



**Università degli Studi di Padova**

Laurea: Informatica

Corso: Ingegneria del Software

Anno Accademico: 2025/2026



**Gruppo RubberDuck**

email: [GroupRubberDuck@gmail.com](mailto:GroupRubberDuck@gmail.com)

**Analisi dei requisiti**

<b>Stato</b>	Approvato
<b>Versione</b>	1.1.0
<b>Autori</b>	Felician Neculescu Ana Maria Draghici Davide Lorenzon Aldo Bettega Filippo Guerra
<b>Verificatori</b>	Davide Lorenzon Aldo Bettega Ana Maria Draghici Davide Testolin Filippo GUerra
<b>Uso</b>	Esterno
<b>Destinatari</b>	Team di progetto, Bluwind S.r.l

Vers.	Data	Autore	Verificatore	Descrizione
1.1.0	2026-03-31	Ana Maria Draghici	Filippo Guerra	Correzioni errori segnalati per la Requirements And Technology Base-line
1.0.0	2026-03-22	Davide Testolin	Aldo Bettega, Davide Lorenzon	Approvazione
0.12.20	2026-03-20	Felician Mario Necsulescu	Aldo Bettega	Scritti requisiti di vincolo e di qualità
0.11.20	2026-03-15	Felician Mario Necsulescu	Davide Lorenzon	Raffinati i requisiti opzionali <b><u>Sezione 4.1.3</u></b>
0.11.19	2026-03-14	Felician Mario Necsulescu	Davide Lorenzon	Raffinati i requisiti desiderabili <b><u>Sezione 4.1.2</u></b>
0.11.18	2026-03-13	Felician Mario Necsulescu	Davide Lorenzon	Raffinati i requisiti obbligatori <b><u>Sezione 4.1.1</u></b>
0.11.17	2026-03-13	Davide Lorenzon	Aldo Bettega	Aggiunti diagrammi di attività, rivisti <b><u>UC11 § 3.2.11</u></b> , <b><u>UC36 § 3.2.36</u></b> , aggiunto <b><u>UC23 § 3.2.23</u></b> , <b><u>UC37.1 § 3.2.37.1</u></b> , <b><u>UC37.2 § 3.2.37.2</u></b>
0.11.16	2026-03-10	Davide Lorenzon	Aldo Bettega	Raffinati casi d'uso relativi alla visualizzazione dei requisiti in fase di modifica del modello <b><u>UC52 § 3.2.52</u></b>
0.11.15	2026-03-09	Davide Lorenzon	Aldo Bettega	Raffinati casi d'uso relativi alla visualizzazione dei requisiti in fase di modifica

Vers.	Data	Autore	Verificatore	Descrizione
				del modello <u>UC40</u> <u>§ 3.2.40</u>
0.11.14	2026-03-08	Davide Lorenzon	Aldo Bettega	Raffinati casi d'uso relativi alla aggiunta, modifica, eliminazione dei requisiti da <u>UC42</u> <u>§ 3.2.42</u> a <u>UC51</u> <u>§ 3.2.51</u>
0.11.13	2026-03-08	Davide Lorenzon	Aldo Bettega	Raffinati casi d'uso relativi alla visualizzazione dei nodi del decision tree <sub>G</sub> in fase di modifica del modello <u>UC41</u> <u>§ 3.2.41</u>
0.11.12	2026-03-07	Davide Lorenzon	Aldo Bettega	Raffinati casi d'uso relativi alla visualizzazione dei requisiti in fase di modifica del modello <u>UC40</u> <u>§ 3.2.40</u>
0.11.11	2026-03-05	Davide Lorenzon	Aldo Bettega	Raffinati casi d'uso relativi alla eliminazione dei modelli <u>UC39</u> <u>§ 3.2.39</u>
0.11.10	2026-03-05	Davide Lorenzon	Aldo Bettega	Raffinati casi d'uso relativi alla modifica strutturale dei modelli da <u>UC36</u> <u>§ 3.2.36</u> a <u>UC38</u> <u>§ 3.2.38</u>
0.11.9	2026-03-05	Davide Lorenzon	Aldo Bettega	Raffinati casi d'uso relativi alla modifica anagrafica <sub>G</sub> dei modelli <u>UC35</u> <u>§ 3.2.35</u>

<b>Vers.</b>	<b>Data</b>	<b>Autore</b>	<b>Verificatore</b>	<b>Descrizione</b>
0.11.8	2026-03-03	Davide Lorenzon	Aldo Bettega	Raffinati casi d'uso relativi alla visualizzazione, inserimento dei modelli da <b>UC31 § 3.2.31</b> a <b>UC33 § 3.2.33</b>
0.11.7	2026-03-01	Davide Lorenzon	Aldo Bettega	Raffinati casi d'uso relativi alla generazione dei report <b>UC30 § 3.2.30</b>
0.11.6	2026-02-28	Davide Lorenzon	Aldo Bettega	Raffinati casi d'uso relativi alla compilazione dei decision tree <sub>G</sub> da <b>UC25 § 3.2.25</b> a <b>UC29 § 3.2.29</b>
0.11.5	2026-02-27	Davide Lorenzon	Aldo Bettega	Raffinati casi d'uso relativi alla visualizzazione dei requisiti <b>UC24 § 3.2.24</b>
0.11.4	2026-02-26	Davide Lorenzon	Aldo Bettega	Raffinati casi d'uso relativi alla esportazioni <b>UC22 § 3.2.22</b>
0.11.3	2026-02-25	Davide Lorenzon	Aldo Bettega	Raffinati casi d'uso relativi alla visualizzazione, creazione, modifica ed eliminazione da <b>UC15 § 3.2.15</b> a <b>UC20 § 3.2.20</b>
0.11.2	2026-02-24	Davide Lorenzon	Aldo Bettega	Raffinati casi d'uso relativi alla valutazione <sub>G</sub> del dispositivo <sub>G</sub> da <b>UC11 § 3.2.11</b> a <b>UC13 § 3.2.13</b>

Vers.	Data	Autore	Verificatore	Descrizione
0.11.1	2026-02-23	Davide Lorenzon	Aldo Bettega	Raffinati casi d'uso relativi alla visualizzazione, creazione, eliminazione dispositivo <sub>G</sub> da <b><u>UC01 § 3.2.1</u></b> a <b><u>UC10 § 3.2.10</u></b>
0.11.0	2026-02-22	Filippo Guerra	Aldo Bettega	Rivisti use case, Aggiunti nuovi use case (32/33) relativi a AUM-4
0.10.0	2026-01-12	Felician Mario Necsulescu	Aldo Bettega	Rivista organizzazione degli use cases e delle funzionalità, refactoring generale con aggiunta di use cases
0.10.0	2026-01-08	Aldo Bettega	Felician Mario Necsulescu	Aggiunti requisiti di sicurezza e tabella riassuntiva
0.9.0	2025-12-18	Aldo Bettega	Davide Testolin	Prima stesura della parte di requisiti, scritti gran parte di requisiti obbligatori e desiderabili
0.8.0	2025-12-18	Aldo Bettega	Davide Testolin	Riscrittura e riordinazione di diversi UC, aggiunti altri UC
0.7.1	2025-12-07	Davide Lorenzon	Aldo Bettega	Aggiunto editing degli asset <sub>G</sub> ai casi d'uso.
0.7.0	2025-12-6	Felician Mario Necsulescu	Davide Lorenzon	Scrittura dei casi d'uso: UC8, UC9, UC10
0.6.1	2025-12-6	Felician Mario Necsulescu	Davide Lorenzon	Modifica dei casi d'uso in seguito

Vers.	Data	Autore	Verificatore	Descrizione
				alla riunione con Bluewind
0.6.0	2025-11-28	Felician Mario Neculescu	Davide Lorenzon	Scrittura dei casi d'uso: UC1.1, UC2, UC2.1, UC3, UC3.1, UC4, UC5, UC6, UC7
0.5.0	2025-11-18	Ana Maria Draghici	Davide Lorenzon	Modificate le sezioni riguardanti utenti e piattaforma: <b><u>Sezione 2.4</u></b> e <b><u>Sezione 2.5</u></b> in seguito all'incontro esterno con Bluewind
0.4.0	2025-11-15	Ana Maria Draghici	Davide Lorenzon	Aggiunte <b><u>Sezione 1.1</u></b> , <b><u>Sezione 2.1</u></b> , <b><u>Sezione 2.6</u></b> , e modificata introduzione/descrizione generale
0.3.0	2025-11-13	Felician Mario Neculescu	Davide Lorenzon	Scrittura del primo caso d'uso <sub>G</sub> UC1
0.2.0	2025-11-12	Felician Mario Neculescu	Ana Maria Draghici	Stesura sezione introduzione e descrizione generale
0.1.0	2025-11-11	Aldo Bettega	Davide Lorenzon	Creazione del documento

# Indice

1) Introduzione .....	18
1.1) Scopo del documento .....	18
1.2) Scopo del prodotto .....	18
1.3) Glossario .....	19
1.4) Miglioramenti del documento .....	19
1.5) Riferimenti .....	19
1.5.1) Riferimenti normativi .....	19
1.5.2) Riferimenti informativi .....	19
2) Descrizione generale .....	21
2.1) Contesto e problema .....	21
2.2) Obiettivi del prodotto .....	21
2.3) Funzioni del prodotto .....	21
2.4) Caratteristiche degli utenti .....	22
2.5) Piattaforma di esecuzione .....	23
2.6) Caso studio fornito - Panoramica .....	23
3) Casi d'uso .....	24
3.1) Scopo .....	24
3.2) Attori .....	24
3.2.1) UC01: Visualizza lista dispositivi .....	25
3.2.1.1) UC01.1: Visualizza elemento lista dispositivi .....	26
3.2.1.1.1) UC01.1.1: Visualizza nome dispositivo <sub>G</sub> su lista dispositivi .....	26
3.2.2) UC02: Inserimento nuovo dispositivo <sub>G</sub> .....	27
3.2.3) UC03: Annullamento inserimento dispositivo <sub>G</sub> .....	28
3.2.4) UC04: Crea nuovo dispositivo <sub>G</sub> .....	29
3.2.4.1) UC04.1: Inserimento nome dispositivo <sub>G</sub> .....	30
3.2.4.1.1) UC04.1.1: Errore nome dispositivo <sub>G</sub> non valido .....	31
3.2.4.2) UC04.2: Inserimento sistema operativo dispositivo <sub>G</sub> .....	31
3.2.4.3) UC04.3: Inserimento descrizione dispositivo <sub>G</sub> .....	31
3.2.5) UC05: Importa dispositivo <sub>G</sub> .....	32
3.2.5.1) UC05.1: Selezione file sorgente .....	34
3.2.5.1.1) UC05.1.1: Selezione file JSON <sub>G</sub> .....	35
3.2.5.1.2) UC05.1.2: Selezione file XML <sub>G</sub> .....	35
3.2.5.1.3) UC05.1.3: Selezione file CSV <sub>G</sub> .....	35
3.2.6) UC06: Errore file dispositivo <sub>G</sub> non valido .....	35
3.2.7) UC07: Visualizza dati dispositivo <sub>G</sub> .....	36
3.2.7.1) UC07.1: Visualizza nome dispositivo <sub>G</sub> .....	37
3.2.7.2) UC07.2: Visualizza sistema operativo dispositivo <sub>G</sub> .....	37
3.2.7.3) UC07.3: Visualizza descrizione dispositivo <sub>G</sub> .....	37
3.2.7.4) UC07.4: Visualizza modello associato al dispositivo <sub>G</sub> .....	38
3.2.7.4.1) UC07.4.1: Visualizza nome modello associato .....	38

3.2.7.4.2) UC07.4.2: Visualizza versione modello associato .....	39
3.2.8) UC08: Modifica dispositivo <sub>G</sub> .....	39
3.2.8.1) UC08.1: Modifica nome dispositivo <sub>G</sub> .....	40
3.2.8.1.1) UC08.1.1: Errore modifica nome dispositivo <sub>G</sub> non valido .....	40
3.2.8.2) UC08.2: Modifica sistema operativo dispositivo <sub>G</sub> .....	41
3.2.8.3) UC08.3: Modifica descrizione dispositivo <sub>G</sub> .....	41
3.2.9) UC09: Annulla modifiche dispositivo <sub>G</sub> .....	41
3.2.10) UC10: Elimina dispositivo <sub>G</sub> .....	42
3.2.10.1) UC10.1: Elimina dispositivo <sub>G</sub> direttamente .....	42
3.2.10.2) UC10.2: Elimina dispositivo <sub>G</sub> con back up .....	43
3.2.10.2.1) UC10.2.1: Elimina dispositivo <sub>G</sub> con back up JSON <sub>G</sub> .....	44
3.2.10.2.2) UC10.2.2: Elimina dispositivo <sub>G</sub> con back up XML <sub>G</sub> .....	44
3.2.10.2.3) UC10.2.3: Elimina dispositivo <sub>G</sub> con back up CSV <sub>G</sub> .....	45
3.2.11) UC11: Avvia valutazione <sub>G</sub> dispositivo <sub>G</sub> .....	46
3.2.12) UC12: Scarta modifiche valutazione <sub>G</sub> .....	47
3.2.13) UC13: Salva valutazione <sub>G</sub> .....	48
3.2.13.1) UC13.1: Salva e chiudi valutazione <sub>G</sub> dispositivo <sub>G</sub> .....	49
3.2.13.2) UC13.2: Salva e continua valutazione <sub>G</sub> dispositivo <sub>G</sub> .....	49
3.2.14) UC14: Errore salvataggio valutazione <sub>G</sub> .....	49
3.2.15) UC15: Aggiunta asset <sub>G</sub> .....	50
3.2.15.1) UC15.1: Inserisci nome asset <sub>G</sub> .....	51
3.2.15.1.1) UC15.1.1: Errore nome asset <sub>G</sub> non valido .....	52
3.2.15.2) UC15.2: Seleziona tipo asset <sub>G</sub> .....	52
3.2.15.2.1) UC15.2.1: Seleziona security asset <sub>G</sub> .....	53
3.2.15.2.2) UC15.2.2: Seleziona network asset <sub>G</sub> .....	53
3.2.15.3) UC15.3: Inserisci descrizione asset <sub>G</sub> .....	53
3.2.16) UC16: Annulla aggiunta asset <sub>G</sub> .....	53
3.2.17) UC17: Visualizza dashboard <sub>G</sub> dispositivo <sub>G</sub> .....	54
3.2.17.1) UC17.1: Visualizza dati dispositivo <sub>G</sub> su dashboard <sub>G</sub> .....	55
3.2.17.1.1) UC17.1.1: Visualizza nome dispositivo <sub>G</sub> su dashboard <sub>G</sub> .....	56
3.2.17.1.2) UC17.1.2: Visualizza sistema operativo dispositivo <sub>G</sub> su dashboard <sub>G</sub> .....	56
3.2.17.1.3) UC17.1.3: Visualizza descrizione dispositivo <sub>G</sub> su dashboard <sub>G</sub> .....	56
3.2.17.2) UC17.2: Visualizza stato aggregato <sub>G</sub> dispositivo <sub>G</sub> .....	56
3.2.17.3) UC17.3: Visualizza lista asset <sub>G</sub> .....	57
3.2.17.3.1) UC17.3.1: Visualizza singolo elemento lista asset <sub>G</sub> .....	58
3.2.17.3.1.1) UC17.3.1.1: Visualizza nome asset <sub>G</sub> lista asset <sub>G</sub> .....	59
3.2.17.3.1.2) UC17.3.1.2: Visualizza tipo asset <sub>G</sub> lista asset <sub>G</sub> .....	59
3.2.17.3.1.3) UC17.3.1.3: Visualizza stato aggregato <sub>G</sub> asset <sub>G</sub> lista asset <sub>G</sub> .....	59
3.2.18) UC18: Visualizza dettaglio asset <sub>G</sub> .....	60
3.2.18.1) UC18.1: Visualizza nome asset <sub>G</sub> .....	61

3.2.18.2)	UC18.2: Visualizza tipo asset <sub>G</sub> .....	61
3.2.18.3)	UC18.3: Visualizza stato aggregato <sub>G</sub> asset <sub>G</sub> .....	61
3.2.18.4)	UC18.4: Visualizza descrizione asset <sub>G</sub> .....	61
3.2.18.5)	UC18.5: Visualizza lista requisiti asset <sub>G</sub> .....	62
3.2.18.5.1)	UC18.5.1: Visualizza elemento lista requisiti asset <sub>G</sub> .....	63
3.2.18.5.1.1)	UC18.5.1.1: Visualizza codice requisito <sub>G</sub> da lista requisiti .....	63
3.2.18.5.1.2)	UC18.5.1.2: Visualizza stato valutazione <sub>G</sub> requisito <sub>G</sub> da lista requisiti .....	64
3.2.19)	UC19: Elimina asset <sub>G</sub> .....	64
3.2.20)	UC20: Modifica asset <sub>G</sub> .....	65
3.2.20.1)	UC20.1: Modifica nome asset <sub>G</sub> .....	66
3.2.20.1.1)	UC20.1.1: Errore modifica nome asset <sub>G</sub> non valido .....	66
3.2.20.2)	UC20.2: Modifica tipo asset <sub>G</sub> .....	67
3.2.20.2.1)	UC20.2.1: Seleziona nuovo tipo security asset <sub>G</sub> .....	68
3.2.20.2.2)	UC20.2.2: Seleziona nuovo tipo network asset <sub>G</sub> .....	68
3.2.20.3)	UC20.3: Modifica descrizione asset <sub>G</sub> .....	68
3.2.21)	UC21: Annulla modifica asset <sub>G</sub> .....	68
3.2.22)	UC22: Esporta informazioni dispositivo <sub>G</sub> .....	69
3.2.22.1)	UC22.1: Esporta in JSON <sub>G</sub> .....	69
3.2.22.2)	UC22.2: Esporta in XML <sub>G</sub> .....	70
3.2.22.3)	UC22.3: Esporta in CSV <sub>G</sub> .....	70
3.2.23)	UC23: Valuta asset <sub>G</sub> .....	71
3.2.24)	UC24: Visualizza dettaglio requisito <sub>G</sub> .....	72
3.2.24.1)	UC24.1: Visualizza codice requisito <sub>G</sub> .....	73
3.2.24.2)	UC24.2: Visualizza nome del requisito <sub>G</sub> .....	73
3.2.24.3)	UC24.3: Visualizza descrizione normativa .....	74
3.2.24.4)	UC24.4: Visualizza stato valutazione <sub>G</sub> requisito <sub>G</sub> .....	74
3.2.24.4.1)	UC24.4.1: Visualizza stato PASS <sub>G</sub> requisito <sub>G</sub> .....	75
3.2.24.4.2)	UC24.4.2: Visualizza stato FAIL <sub>G</sub> requisito <sub>G</sub> .....	75
3.2.24.4.3)	UC24.4.3: Visualizza stato NA requisito <sub>G</sub> .....	75
3.2.24.4.4)	UC24.4.4: Visualizza stato in corso <sub>G</sub> requisito <sub>G</sub> .....	75
3.2.24.4.5)	UC24.4.5: Visualizza stato sospeso <sub>G</sub> requisito <sub>G</sub> .....	76
3.2.24.5)	UC24.5: Visualizza lista dipendenze requisito <sub>G</sub> .....	76
3.2.24.5.1)	UC24.5.1: Visualizza sintesi dipendenza <sub>G</sub> .....	77
3.2.24.5.1.1)	UC24.5.1.1: Visualizza codice dipendenza <sub>G</sub> .....	78
3.2.24.5.1.2)	UC24.5.1.2: Visualizza stato dipendenza <sub>G</sub> .....	78
3.2.24.6)	UC24.6: Visualizza decision tree <sub>G</sub> .....	78
3.2.24.6.1)	UC24.6.1: Visualizza nodo <sub>G</sub> decision tree <sub>G</sub> .....	79
3.2.24.6.1.1)	UC24.6.1.1: Visualizza stato attività .....	80
3.2.24.6.2)	UC24.6.2: Visualizza nodo <sub>G</sub> di decisione .....	81
3.2.24.6.2.1)	UC24.6.2.1: Visualizza codice requisito <sub>G</sub> DT .....	82

3.2.24.6.2.2)	UC24.6.2.2: Visualizza codice nodo <sub>G</sub> .....	82
3.2.24.6.2.3)	UC24.6.2.3: Visualizza domanda nodo <sub>G</sub> .....	82
3.2.24.6.2.4)	UC24.6.2.4: Visualizza risposta nodo <sub>G</sub> .....	83
3.2.24.6.2.4.1)	UC24.6.2.4.1: Nessuna risposta associata .....	83
3.2.24.6.3)	UC24.6.3: Visualizza nodo <sub>G</sub> foglia .....	84
3.2.24.6.3.1)	UC24.6.3.1: Visualizza valore nodo <sub>G</sub> foglia .....	84
3.2.24.7)	UC24.7: Visualizza giustificazione decision tree <sub>G</sub> .....	85
3.2.25)	UC25: Visualizza dettaglio nodo <sub>G</sub> decisionale .....	86
3.2.25.1)	UC25.1: Visualizza codice requisito <sub>G</sub> a dettaglio .....	87
3.2.25.2)	UC25.2: Visualizza codice nodo <sub>G</sub> a dettaglio .....	87
3.2.25.3)	UC25.3: Visualizza domanda nodo <sub>G</sub> a dettaglio .....	87
3.2.25.4)	UC25.4: Visualizza risposta nodo <sub>G</sub> a dettaglio .....	88
3.2.25.4.1)	UC25.4.1: Mostra assenza di risposta a dettaglio .....	88
3.2.26)	UC26: Valuta nodo <sub>G</sub> di decisione .....	89
3.2.26.1)	UC26.1: Inserisci risposta nodo <sub>G</sub> decision tree <sub>G</sub> .....	90
3.2.26.1.1)	UC26.1.1: Seleziona yes .....	90
3.2.26.1.2)	UC26.1.2: Seleziona no .....	91
3.2.27)	UC27: Vai al nodo <sub>G</sub> successivo .....	91
3.2.27.1)	UC27.1: Nodo <sub>G</sub> senza risposta selezionata .....	92
3.2.27.2)	UC27.2: Nodo <sub>G</sub> successore foglia .....	92
3.2.28)	UC28: Vai al nodo <sub>G</sub> precedente .....	93
3.2.28.1)	UC28.1: Nodo <sub>G</sub> corrente root .....	93
3.2.29)	UC29: Inserisci giustificazione decision tree <sub>G</sub> .....	94
3.2.30)	UC30: Esporta report di conformità <sub>G</sub> .....	94
3.2.30.1)	UC30.1: Esporta report in PDF <sub>G</sub> .....	95
3.2.31)	UC31: Visualizza lista modelli .....	95
3.2.31.1)	UC31.1: Visualizza elemento lista modelli .....	96
3.2.31.1.1)	UC31.1.1: Visualizza nome modello da lista modelli .....	96
3.2.31.1.2)	UC31.1.2: Visualizza versione modello da lista modelli .....	97
3.2.32)	UC32: Visualizza dettaglio modello .....	97
3.2.32.1)	UC32.1: Visualizza id modello .....	98
3.2.32.2)	UC32.2: Visualizza nome modello .....	98
3.2.32.3)	UC32.3: Visualizza versione modello .....	98
3.2.32.4)	UC32.4: Visualizza lista requisiti modello .....	99
3.2.32.4.1)	UC32.4.1: Visualizza singolo elemento lista requisiti modello .	100
3.2.32.4.1.1)	UC32.4.1.1: Visualizza codice requisito <sub>G</sub> da lista requisiti modello .....	100
3.2.32.4.1.2)	UC32.4.1.2: Visualizza nome requisito <sub>G</sub> da lista requisiti modello .....	101
3.2.33)	UC33: Inserisci nuovo modello .....	101
3.2.33.1)	UC33.1: Crea nuovo modello .....	102

3.2.33.1.1)	UC33.1.1: Inserisci nome modello .....	103
3.2.33.1.1.1)	UC33.1.1.1: Errore nome nuovo modello non valido .....	103
3.2.33.2)	UC33.2: Importa nuovo modello .....	104
3.2.33.2.1)	UC33.2.1: Errore modello esistente .....	105
3.2.33.3)	UC33.3: Importa modello file JSON <sub>G</sub> .....	105
3.2.33.4)	UC33.4: Importa modello file XML <sub>G</sub> .....	105
3.2.34)	UC34: Annulla inserimento modello .....	106
3.2.35)	UC35: Modifica anagrafica <sub>G</sub> modello .....	106
3.2.35.1)	UC35.1: Modifica nome modello .....	107
3.2.35.1.1)	UC35.1.1: Errore modifica nome modello .....	107
3.2.36)	UC36: Modifica modello .....	108
3.2.37)	UC37: Salva modifica modello .....	109
3.2.37.1)	UC37.1: Salva modifica major .....	110
3.2.37.2)	UC37.2: Salva modifica minor .....	110
3.2.37.3)	UC37.3: Errore struttura non valida per il salvataggio .....	111
3.2.38)	UC38: Scarta modifica modello .....	111
3.2.39)	UC39: Elimina modello .....	112
3.2.40)	UC40: Visualizza dettaglio requisito <sub>G</sub> modello .....	113
3.2.40.1)	UC40.1: Visualizza anagrafica <sub>G</sub> requisito <sub>G</sub> modello .....	114
3.2.40.1.1)	UC40.1.1: Visualizza codice requisito <sub>G</sub> modello .....	115
3.2.40.1.2)	UC40.1.2: Visualizza nome del requisito <sub>G</sub> modello .....	115
3.2.40.1.3)	UC40.1.3: Visualizza descrizione modello .....	115
3.2.40.2)	UC40.2: Visualizza lista dipendenze .....	116
3.2.40.2.1)	UC40.2.1: Visualizza codice dipendenze .....	116
3.2.40.3)	UC40.3: Visualizza lista non dipendenze .....	117
3.2.40.3.1)	UC40.3.1: Visualizza codice non dipendenze .....	117
3.2.40.4)	UC40.4: Visualizza decision tree <sub>G</sub> requisito <sub>G</sub> modello .....	118
3.2.40.4.1)	UC40.4.1: Visualizza nodo <sub>G</sub> decision tree <sub>G</sub> modello .....	119
3.2.40.4.1.1)	UC40.4.1.1: Visualizza nodo <sub>G</sub> decisione modello .....	120
3.2.40.4.1.1.1)	UC40.4.1.1.1: Visualizza codice requisito <sub>G</sub> padre modello ..	121
3.2.40.4.1.1.2)	UC40.4.1.1.2: Visualizza codice nodo <sub>G</sub> modello .....	121
3.2.40.4.1.1.3)	UC40.4.1.1.3: Visualizza domanda nodo <sub>G</sub> modello .....	121
3.2.40.4.1.2)	UC40.4.1.2: Visualizza nodo <sub>G</sub> foglia modello .....	122
3.2.41)	UC41: Visualizza dettaglio nodo <sub>G</sub> modello decision tree <sub>G</sub> .....	122
3.2.41.1)	UC41.1: Visualizza dettaglio nodo <sub>G</sub> decisione modello .....	123
3.2.41.1.1)	UC41.1.1: Visualizza dettaglio codice requisito <sub>G</sub> padre modello .....	124
3.2.41.1.2)	UC41.1.2: Visualizza dettaglio codice nodo <sub>G</sub> modello .....	124
3.2.41.1.3)	UC41.1.3: Visualizza dettaglio domanda nodo <sub>G</sub> modello .....	124
3.2.41.2)	UC41.2: Visualizza dettaglio nodo <sub>G</sub> foglia modello .....	125
3.2.42)	UC42: Aggiungi requisito <sub>G</sub> .....	125

3.2.42.1)	UC42.1: Inserisci codice requisito <sub>G</sub> .....	126
3.2.42.1.1)	UC42.1.1: Errore codice requisito <sub>G</sub> non valido .....	127
3.2.42.1.2)	UC42.1.2: Errore codice requisito <sub>G</sub> duplicato .....	127
3.2.42.2)	UC42.2: Inserisci nome requisito <sub>G</sub> .....	128
3.2.42.2.1)	UC42.2.1: Errore nome requisito <sub>G</sub> non valido .....	128
3.2.42.3)	UC42.3: Inserisci descrizione requisito <sub>G</sub> .....	129
3.2.43)	UC43: Elimina requisito <sub>G</sub> .....	129
3.2.44)	UC44: Modifica anagrafica <sub>G</sub> requisito <sub>G</sub> .....	130
3.2.44.1)	UC44.1: Modifica codice requisito <sub>G</sub> .....	131
3.2.44.1.1)	UC44.1.1: Errore modifica codice requisito <sub>G</sub> non valido .....	132
3.2.44.1.2)	UC44.1.2: Errore modifica codice requisito <sub>G</sub> duplicato .....	132
3.2.44.2)	UC44.2: Modifica nome requisito <sub>G</sub> .....	133
3.2.44.2.1)	UC44.2.1: Errore modifica nome requisito <sub>G</sub> non valido .....	134
3.2.44.3)	UC44.3: Modifica descrizione requisito <sub>G</sub> .....	134
3.2.45)	UC45: Aggiungi dipendenza <sub>G</sub> .....	135
3.2.45.1)	UC45.1: Errore dipendenza circolare <sub>G</sub> .....	135
3.2.46)	UC46: Rimuovi dipendenza <sub>G</sub> .....	136
3.2.47)	UC47: Aggiungi nodo <sub>G</sub> figlio .....	137
3.2.47.1)	UC47.1: Aggiungi nodo <sub>G</sub> figlio YES .....	137
3.2.47.2)	UC47.2: Aggiungi nodo <sub>G</sub> figlio NO .....	138
3.2.48)	UC48: Aggiungi nodo <sub>G</sub> .....	139
3.2.48.1)	UC48.1: Aggiungi nodo <sub>G</sub> foglia .....	140
3.2.48.1.1)	UC48.1.1: Aggiungi nodo <sub>G</sub> PASS <sub>G</sub> .....	140
3.2.48.1.2)	UC48.1.2: Aggiungi nodo <sub>G</sub> FAIL <sub>G</sub> .....	141
3.2.48.1.3)	UC48.1.3: Aggiungi nodo <sub>G</sub> NA .....	141
3.2.48.2)	UC48.2: Aggiungi nodo <sub>G</sub> di decisione .....	142
3.2.48.2.1)	UC48.2.1: Inserisci codice nodo <sub>G</sub> decision tree <sub>G</sub> .....	143
3.2.48.2.1.1)	UC48.2.1.1: Errore codice nodo <sub>G</sub> non valido .....	144
3.2.48.2.1.2)	UC48.2.1.2: Errore codice nodo <sub>G</sub> già esistente .....	144
3.2.48.2.2)	UC48.2.2: Inserisci domanda nodo <sub>G</sub> decision tree <sub>G</sub> .....	145
3.2.48.2.2.1)	UC48.2.2.1: Errore domanda vuota .....	145
3.2.49)	UC49: Modifica nodo <sub>G</sub> .....	146
3.2.49.1)	UC49.1: Modifica codice nodo <sub>G</sub> decision tree <sub>G</sub> .....	147
3.2.49.1.1)	UC49.1.1: Errore modifica codice nodo <sub>G</sub> non valido .....	148
3.2.49.1.2)	UC49.1.2: Errore modifica codice nodo <sub>G</sub> già esistente .....	148
3.2.49.2)	UC49.2: Modifica domanda nodo <sub>G</sub> decision tree <sub>G</sub> .....	149
3.2.49.2.1)	UC49.2.1: Errore modifica domanda vuota .....	149
3.2.50)	UC50: Rimuovi nodo <sub>G</sub> .....	150
3.2.51)	UC51: Errore nodo <sub>G</sub> root .....	151
3.2.52)	UC52: Esporta modello .....	151
3.2.52.1)	UC52.1: Esporta modello in JSON <sub>G</sub> .....	152

---

3.2.52.2) UC52.2: Esporta modello in XML <sub>G</sub> .....	152
4) Requisiti .....	153
4.1) Requisiti funzionali .....	153
4.1.1) Requisiti funzionali obbligatori .....	153
4.1.2) Requisiti funzionali desiderabili .....	164
4.1.3) Requisiti funzionali opzionali .....	164
4.2) Requisiti di vincolo obbligatori .....	178
4.3) Requisiti di vincolo opzionali .....	179
4.4) Requisiti di qualità .....	179
4.5) tracciamento casi d'uso .....	180

# Elenco delle Figure

Figura 1	<a href="#">UC01 - Visualizza lista dispositivi</a>	25
Figura 2	<a href="#">UC01.1 - Visualizza elemento lista dispositivi</a>	26
Figura 3	<a href="#">UC02 - Inserimento nuovo dispositivo<sub>G</sub></a>	27
Figura 4	<a href="#">UC04 - Crea nuovo dispositivo<sub>G</sub></a>	29
Figura 5	<a href="#">UC04.1 - Inserimento nome dispositivo<sub>G</sub></a>	30
Figura 6	<a href="#">UC05 - Importa dispositivo<sub>G</sub></a>	32
Figura 7	<a href="#">UC05.1 - Selezione file sorgente</a>	34
Figura 8	<a href="#">UC07 - Visualizza dati dispositivo<sub>G</sub></a>	36
Figura 9	<a href="#">UC07.4 - Visualizza modello associato al dispositivo<sub>G</sub></a>	38
Figura 10	<a href="#">UC08 - Modifica dispositivo<sub>G</sub></a>	39
Figura 11	<a href="#">UC10 - Elimina dispositivo<sub>G</sub></a>	42
Figura 12	<a href="#">UC10.2 - Elimina dispositivo<sub>G</sub> con back up</a>	43
Figura 13	<a href="#">UC11 - Avvia valutazione<sub>G</sub> dispositivo<sub>G</sub></a>	46
Figura 14	<a href="#">UC12 - Scarta modifiche valutazione<sub>G</sub></a>	47
Figura 15	<a href="#">UC13 - Salva valutazione<sub>G</sub></a>	48
Figura 16	<a href="#">UC15 - Aggiunta asset<sub>G</sub></a>	50
Figura 17	<a href="#">UC15.1 - Inserisci nome asset<sub>G</sub></a>	51
Figura 18	<a href="#">UC15.2 - Seleziona tipo asset<sub>G</sub></a>	52
Figura 19	<a href="#">UC17 - Visualizza dashboard<sub>G</sub> dispositivo<sub>G</sub></a>	54
Figura 20	<a href="#">UC17.1 - Visualizza dati dispositivo<sub>G</sub> su dashboard<sub>G</sub></a>	55
Figura 21	<a href="#">UC17.3 - Visualizza lista asset<sub>G</sub></a>	57
Figura 22	<a href="#">UC17.3.1 - Visualizza singolo elemento lista asset<sub>G</sub></a>	58
Figura 23	<a href="#">UC18 - Visualizza dettaglio asset<sub>G</sub></a>	60
Figura 24	<a href="#">UC18.5 - Visualizza lista requisiti asset<sub>G</sub></a>	62
Figura 25	<a href="#">UC18.5.1 - Visualizza elemento lista requisiti asset<sub>G</sub></a>	63
Figura 26	<a href="#">UC19 - Elimina asset<sub>G</sub></a>	64
Figura 27	<a href="#">UC20 - Modifica asset<sub>G</sub></a>	65
Figura 28	<a href="#">UC20.1 - Modifica nome asset<sub>G</sub></a>	66
Figura 29	<a href="#">UC20.2 - Modifica tipo asset<sub>G</sub></a>	67
Figura 30	<a href="#">UC22 - Esporta informazioni dispositivo<sub>G</sub></a>	69
Figura 31	<a href="#">UC23 - Valuta asset<sub>G</sub></a>	71
Figura 32	<a href="#">UC24 - Visualizza dettaglio requisito<sub>G</sub></a>	72
Figura 33	<a href="#">UC24.4 - Visualizza stato valutazione<sub>G</sub> requisito<sub>G</sub></a>	74
Figura 34	<a href="#">UC24.5 - Visualizza lista dipendenze requisito<sub>G</sub></a>	76
Figura 35	<a href="#">UC24.5.1 - Visualizza sintesi dipendenza<sub>G</sub></a>	77
Figura 36	<a href="#">UC24.6 - Visualizza decision tree<sub>G</sub></a>	78
Figura 37	<a href="#">UC24.6.1 - Visualizza nodo<sub>G</sub> decision tree<sub>G</sub></a>	79
Figura 38	<a href="#">UC24.6.2 - Visualizza nodo<sub>G</sub> di decisione</a>	81
Figura 39	<a href="#">UC24.6.2.4 - Visualizza risposta nodo<sub>G</sub></a>	83
Figura 40	<a href="#">UC24.6.3 - Visualizza nodo<sub>G</sub> foglia</a>	84

Figura 41	<a href="#">UC25 - Visualizza dettaglio nodo<sub>G</sub> decisionale</a>	86
Figura 42	<a href="#">UC25.4 - Visualizza risposta nodo<sub>G</sub> a dettaglio</a>	88
Figura 43	<a href="#">UC26 - Valuta nodo<sub>G</sub> di decisione</a>	89
Figura 44	<a href="#">UC26.1 - Inserisci risposta nodo<sub>G</sub> decision tree<sub>G</sub></a>	90
Figura 45	<a href="#">UC27 - Vai al nodo<sub>G</sub> successivo</a>	91
Figura 46	<a href="#">UC28 - Vai al nodo<sub>G</sub> precedente</a>	93
Figura 47	<a href="#">UC30 - Esporta report di conformità<sub>G</sub></a>	94
Figura 48	<a href="#">UC31 - Visualizza lista modelli</a>	95
Figura 49	<a href="#">UC31.1 - Visualizza elemento lista modelli</a>	96
Figura 50	<a href="#">UC32 - Visualizza dettaglio modello</a>	97
Figura 51	<a href="#">UC32.4 - Visualizza lista requisiti modello</a>	99
Figura 52	<a href="#">UC32.4.1 - Visualizza singolo elemento lista requisiti modello</a>	100
Figura 53	<a href="#">UC33 - Inserisci nuovo modello</a>	101
Figura 54	<a href="#">UC33.1 - Crea nuovo modello</a>	102
Figura 55	<a href="#">UC33.1.1 - Inserisci nome modello</a>	103
Figura 56	<a href="#">UC33.2 - Importa nuovo modello</a>	104
Figura 57	<a href="#">UC35 - Modifica anagrafica<sub>G</sub> modello</a>	106
Figura 58	<a href="#">UC35.1 - Modifica nome modello</a>	107
Figura 59	<a href="#">UC36 - Modifica modello</a>	108
Figura 60	<a href="#">UC37 - Salva modifica modello</a>	109
Figura 61	<a href="#">UC38 - Scarta modifica modello</a>	111
Figura 62	<a href="#">UC39 - Elimina modello</a>	112
Figura 63	<a href="#">UC40 - Visualizza dettaglio requisito<sub>G</sub> modello</a>	113
Figura 64	<a href="#">UC40.1 - Visualizza anagrafica<sub>G</sub> requisito<sub>G</sub> modello</a>	114
Figura 65	<a href="#">UC40.2 - Visualizza lista dipendenze</a>	116
Figura 66	<a href="#">UC40.3 - Visualizza lista non dipendenze</a>	117
Figura 67	<a href="#">UC40.4 - Visualizza decision tree<sub>G</sub> requisito<sub>G</sub> modello</a>	118
Figura 68	<a href="#">UC40.4.1 - Visualizza nodo<sub>G</sub> decision tree<sub>G</sub> modello</a>	119
Figura 69	<a href="#">UC40.4.1.1 - Visualizza nodo<sub>G</sub> decisione modello</a>	120
Figura 70	<a href="#">UC41 - Visualizza dettaglio nodo<sub>G</sub> modello decision tree<sub>G</sub></a>	122
Figura 71	<a href="#">UC41.1 - Visualizza dettaglio nodo<sub>G</sub> decisione modello</a>	123
Figura 72	<a href="#">UC42 - Aggiungi requisito<sub>G</sub></a>	125
Figura 73	<a href="#">UC42.1 - Inserisci codice requisito<sub>G</sub></a>	126
Figura 74	<a href="#">UC42.2 - Inserisci nome requisito<sub>G</sub></a>	128
Figura 75	<a href="#">UC43 - Elimina requisito<sub>G</sub></a>	129
Figura 76	<a href="#">UC44 - Modifica anagrafica<sub>G</sub> requisito<sub>G</sub></a>	130
Figura 77	<a href="#">UC44.1 - Modifica codice requisito<sub>G</sub></a>	131
Figura 78	<a href="#">UC44.2 - Modifica nome requisito<sub>G</sub></a>	133
Figura 79	<a href="#">UC45 - Aggiungi dipendenza<sub>G</sub></a>	135
Figura 80	<a href="#">UC46 - Rimuovi dipendenza<sub>G</sub></a>	136
Figura 81	<a href="#">UC47 - Aggiungi nodo<sub>G</sub> figlio</a>	137

---

Figura 82	<a href="#">UC48 - Aggiungi nodo<sub>G</sub></a> .....	139
Figura 83	<a href="#">UC48.1 - Aggiungi nodo<sub>G</sub> foglia</a> .....	140
Figura 84	<a href="#">UC48.2 - Aggiungi nodo<sub>G</sub> di decisione</a> .....	142
Figura 85	<a href="#">UC48.2.1 - Inserisci codice nodo<sub>G</sub> decision tree<sub>G</sub></a> .....	143
Figura 86	<a href="#">UC48.2.2 - Inserisci domanda nodo<sub>G</sub> decision tree<sub>G</sub></a> .....	145
Figura 87	<a href="#">UC49 - Modifica nodo<sub>G</sub></a> .....	146
Figura 88	<a href="#">UC49.1 - Modifica codice nodo<sub>G</sub> decision tree<sub>G</sub></a> .....	147
Figura 89	<a href="#">UC49.2 - Modifica domanda nodo<sub>G</sub> decision tree<sub>G</sub></a> .....	149
Figura 90	<a href="#">UC50 - Rimuovi nodo<sub>G</sub></a> .....	150
Figura 91	<a href="#">UC52 - Esporta modello</a> .....	151

## Elenco delle Tabelle

Tabella 1	Tabella requisiti obbligatori .....	153
Tabella 2	Tabella requisiti desiderabili .....	164
Tabella 3	Tabella requisiti opzionali .....	164
Tabella 4	Tabella requisiti di vincolo obbligatori .....	178
Tabella 5	Tabella requisiti di vincolo opzionali .....	179
Tabella 6	Tabella requisiti di qualità .....	179
Tabella 7	Tabella di tracciamento dei casi d'uso .....	180
Tabella 8	Riepilogo dei requisiti .....	189

# 1) Introduzione

Il presente documento di Analisi dei Requisiti<sub>G</sub> costituisce un elemento fondamentale per lo sviluppo del progetto software «Automated EN18031 Compliance Verification<sub>G</sub>», commissionato da Bluewind S.r.l., e rappresenta la base su cui poggia l'intero processo di progettazione e implementazione del sistema.

Questo documento è stato redatto con l'intento di fornire una trattazione chiara dei requisiti e dei casi d'uso individuati dal team di sviluppo. La raccolta di questi dati è il risultato di un'analisi approfondita del [capitolato d'appalto C1 - Automated EN18031 Compliance Verification<sub>G</sub> \(https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2025/Progetto/C1.pdf\)](https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2025/Progetto/C1.pdf), di discussioni interne al gruppo di lavoro e di colloqui con i referenti aziendali, in particolare Tobia Fiorese e Alessandro Zappia.

Il documento esplicita le funzionalità che il prodotto finale deve offrire e identifica i vincoli tecnici e operativi entro cui il sistema deve operare.

I casi d'uso sono documentati secondo la notazione UML<sub>G</sub> e comprendono nome, attori principali, precondizioni, trigger<sub>G</sub>, scenario principale<sub>G</sub> e scenari alternativi. Queste informazioni permettono di rappresentare in modo chiaro le interazioni tra utenti e sistema, facilitando lo sviluppo, i test e la manutenzione<sub>G</sub> futura.

## 1.1) Scopo del documento

Gli obiettivi principali di questo documento sono:

- Fornire una descrizione chiara e dettagliata dei **requisiti funzionali e non funzionali** del sistema;
- Presentare i **casi d'uso principali**, con indicazione degli attori coinvolti, scenari principali e scenari alternativi;
- Consentire la **tracciabilità dei requisiti** rispetto ai casi d'uso e alle possibili estensioni future del sistema;
- Fornire un **riferimento** per sviluppatori, tester e manutentori per comprendere le funzionalità del sistema e le condizioni operative;
- Supportare la **gestione delle modifiche e degli aggiornamenti dei requisiti** nel corso del ciclo di vita del progetto<sub>G</sub>.

## 1.2) Scopo del prodotto

Il prodotto è un'applicazione software per la verifica<sub>G</sub> automatizzata della conformità<sub>G</sub> alla norma EN18031, uno standard tecnico europeo per la sicurezza informatica dei dispositivi radio (Wi-Fi<sub>G</sub>, LTE<sub>G</sub>, BT, IoT<sub>G</sub> wireless).

L'obiettivo è guidare l'utente nella valutazione<sub>G</sub> dei requisiti di cybersecurity<sub>G</sub> attraverso l'esecuzione strutturata dei decision tree<sub>G</sub> normativi, velocizzando e stan-

standardizzando il processo di verifica della conformità e generando la documentazione necessaria.

### 1.3) Glossario

Per garantire precisione terminologica senza compromettere la leggibilità, in questo documento viene adottato il seguente approccio alla gestione dei riferimenti al Glossario:

I termini tecnici vengono marcati con **pedice “G” (esempio)**.

Questo sistema consente di mantenere il documento tecnicamente rigoroso, chiaro e facilmente navigabile, favorendo la consultazione mirata del Glossario solo quando necessario.

### 1.4) Miglioramenti del documento

Il presente documento è soggetto a revisioni e aggiornamenti periodici durante tutto il ciclo di vita del progetto. Le modifiche possono essere proposte da:

- **Team di sviluppo:** in caso di ambiguità o necessità di chiarimenti tecnici;
- **Azienda proponente:** per integrazioni o modifiche ai requisiti.

Le modifiche sostanziali ai requisiti comportano l'incremento della versione principale (es. da 1.0 a 2.0), mentre correzioni minori o chiarimenti incrementano la versione secondaria (es. da 1.0 a 1.1).

**Nota:** fino al completamento della fase di analisi, non può essere garantita la stabilità dei requisiti. Data la natura iterativa del processo, i requisiti presentati riflettono lo stato attuale dell'analisi e potranno essere soggetti a revisione in seguito a chiarimenti o nuovi incontri con la proponente.

### 1.5) Riferimenti

#### 1.5.1) Riferimenti normativi

- [Norme di Progetto v1.0.0 \(https://grouprubberduck.github.io/Documentazione/output/RTB/DocumentazioneInterna/Norme\\_progetto/Norme\\_progetto-v1.0.0.pdf\)](https://grouprubberduck.github.io/Documentazione/output/RTB/DocumentazioneInterna/Norme_progetto/Norme_progetto-v1.0.0.pdf)
- [Slide del corso di Ingegneria del Software A.A. 2025/2026 - Regolamento del progetto didattico \(https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2025/Dispense/PD1.pdf\)](https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2025/Dispense/PD1.pdf)
- [Capitolato d'appalto C1 - Automated EN18031 Compliance Verification \(https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2025/Progetto/C1.pdf\)](https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2025/Progetto/C1.pdf)
- [European Standard EN18031 \(https://www.evs.ee/en/evs-en-18031-1-2024\)](https://www.evs.ee/en/evs-en-18031-1-2024)

#### 1.5.2) Riferimenti informativi

- [Glossario v1.0.0 \(https://grouprubberduck.github.io/Documentazione/output/RTB/DocumentazioneInterna/Glossario.pdf\)](https://grouprubberduck.github.io/Documentazione/output/RTB/DocumentazioneInterna/Glossario.pdf)

- [Diagrammi dei casi d'uso \(https://www.math.unipd.it/~rcardin/swea/2022/Diagrammi%20Use%20Case.pdf\)](https://www.math.unipd.it/~rcardin/swea/2022/Diagrammi%20Use%20Case.pdf)
- [Slide del corso di Ingegneria del Software A.A. 2025/2026 - Analisi dei requisiti \(https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2025/Dispense/T05.pdf\)](https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2025/Dispense/T05.pdf)
- [Software Engineering, Sommerville, edizione X](#)
- [IoT-Cybersecurity-Compliance \(https://github.com/zealienc/IoT-Cybersecurity-Compliance\)](https://github.com/zealienc/IoT-Cybersecurity-Compliance)

## 2) Descrizione generale

### 2.1) Contesto e problema

La recente pubblicazione dello standard tecnico EN 18031<sub>G</sub> come norma armonizzata<sub>G</sub> per la Direttiva RED<sub>G</sub> (2014/53/UE) ha reso obbligatoria, dal 1 agosto 2025, la verifica<sub>G</sub> della conformità<sub>G</sub> dei dispositivi radio ai requisiti di sicurezza informatica previsti dagli articoli 3.3(d), 3.3(e) e 3.3(f). Lo standard è articolato in tre parti, ciascuna associata a specifici domini di sicurezza (protezione della rete<sub>G</sub>, protezione dei dati personali<sub>G</sub>, prevenzione delle frodi<sub>G</sub>) e descrive una vasta serie di requisiti da valutare tramite decision tree<sub>G</sub> gerarchici.

L'attuale processo manuale di verifica<sub>G</sub> – basato sulla lettura approfondita della norma, sulla valutazione<sub>G</sub> ripetitiva di molteplici requisiti e sulla creazione di documentazione – risulta lungo, soggetto a errori e difficilmente tracciabile. Di conseguenza, è necessario uno strumento software che supporti l'automazione, la standardizzazione e la tracciabilità dell'intero processo di valutazione<sub>G</sub>.

### 2.2) Obiettivi del prodotto

L'obiettivo principale del prodotto è fornire uno strumento che semplifichi e renda affidabile il processo di valutazione<sub>G</sub> della conformità<sub>G</sub> alla norma EN 18031<sub>G</sub>.

Il sistema deve centralizzare le informazioni tecniche sui dispositivi, guidare l'utente nella compilazione dei decision tree<sub>G</sub> in modo strutturato e coerente, e produrre risultati di conformità<sub>G</sub> chiari e completamente tracciabili. Inoltre, deve offrire strumenti per visualizzare e aggiornare sia i decision tree<sub>G</sub> sia la documentazione associata, supportando un processo di verifica<sub>G</sub> più efficiente, standardizzato e facilmente mantenibile.

### 2.3) Funzioni del prodotto

Le funzioni principali che l'applicazione consentirà agli utenti includono:

- **Importazione<sub>G</sub> e gestione dei documenti tecnici:** possibilità di caricare file in formati standard (CSV<sub>G</sub>, XML<sub>G</sub>, JSON<sub>G</sub>) contenenti informazioni sui dispositivi, le interfacce, le funzionalità e le configurazioni di rete. (asset<sub>G</sub> relativi al dispositivo<sub>G</sub> da valutare)
- **Importazione<sub>G</sub> e gestione dei decision tree<sub>G</sub>:** possibilità di importare decision tree<sub>G</sub> strutturati (XML<sub>G</sub>, JSON<sub>G</sub>) che rappresentano i requisiti normativi, con nodi e percorsi gerarchici.
- **Esecuzione guidata dei decision tree<sub>G</sub>:** presentazione interattiva delle domande contenute nei decision tree<sub>G</sub>, con logica di navigazione basata sulle risposte precedenti (Yes/No), garantendo una valutazione<sub>G</sub> ripetibile e tracciabile dei requisiti. Durante l'esecuzione, il sistema considera anche la gerarchia dei requisiti e le

interazioni tra i nodi, permettendo di valutare l'influenza reciproca delle decisioni e di rispettare le dipendenze tra i requisiti.

- **Valutazione<sub>G</sub> automatizzata della conformità<sub>G</sub>**: determinazione automatica dei risultati per ciascun requisito<sub>G</sub> secondo gli esiti standard (Not Applicable<sub>G</sub>, Pass<sub>G</sub>, Fail<sub>G</sub>), con registrazione completa del processo decisionale.
- **Visualizzazione e navigazione dei decision tree<sub>G</sub>**: dashboard<sub>G</sub> interattiva che mostra lo stato di avanzamento delle valutazioni e la conformità<sub>G</sub> dei dispositivi, con rappresentazione grafica dei decision tree<sub>G</sub> e evidenziazione dei percorsi seguiti durante la valutazione<sub>G</sub>.
- **Modifica dei decision tree<sub>G</sub>**: editor grafico<sub>G</sub> integrato per adattare e aggiornare i percorsi decisionali, con salvataggio dei file modificati in formati standard.
- **Gestione della documentazione associata**: possibilità di aggiornare e modificare i documenti tecnici importati, mantenendo la tracciabilità delle modifiche.
- **Esportazione<sub>G</sub> dei risultati (opzionale)**: generazione di report chiari e completi in diversi formati (PDF<sub>G</sub>, CSV<sub>G</sub>, JSON<sub>G</sub>, XML<sub>G</sub>) contenenti i risultati delle verifiche e le motivazioni associate.
- **Annotazioni e giustificazioni (opzionale)**: possibilità di aggiungere note esplicative per documentare le decisioni prese e migliorare la tracciabilità.

## 2.4) Caratteristiche degli utenti

L'applicazione supporta diversi profili di utenti coinvolti nella verifica<sub>G</sub> della conformità<sub>G</sub> dei dispositivi radio:

- **Tecnici di conformità<sub>G</sub>** : eseguono decision tree<sub>G</sub> interattivi, importano documenti tecnici, rispondono a domande strutturate e visualizzano risultati chiari (Pass<sub>G</sub>/Fail<sub>G</sub>/Not Applicable<sub>G</sub>), riducendo i tempi e gli errori tipici del processo manuale.
- **Responsabili qualità e compliance** : monitorano lo stato complessivo delle valutazioni, accedono ai risultati aggregati e generano report per garantire tracciabilità e supervisione delle decisioni prese.
- **Nuovi membri del team** : utilizzano strumenti grafici per familiarizzare con la struttura dei requisiti e con il processo di valutazione<sub>G</sub>, accelerando la formazione sul sistema.

Gli **utenti principali** del sistema sono i tecnici interni di conformità<sub>G</sub>, mentre le altre categorie ricoprono ruoli di supporto o supervisione.

## 2.5) Piattaforma di esecuzione

Il sistema sarà sviluppato come applicazione software, con possibilità di scelta tra una soluzione **web-based** o **app desktop**.

Dall'incontro con l'azienda è emerso che **non esiste una preferenza vincolante**, anche se viene suggerita la soluzione web-based<sub>G</sub> per una maggiore flessibilità, la facilità di accesso senza installazione e la possibilità di lavorare con il file system locale quando necessario. È stato inoltre chiarito che, nel caso di una soluzione desktop, non è necessario garantire la compatibilità con tutti i sistemi operativi, poiché sarebbe sufficiente supportarne uno solo (preferibilmente Linux).

L'obiettivo rimane garantire un'applicazione accessibile, flessibile e fruibile dagli utenti finali, senza vincoli significativi legati alla piattaforma utilizzata.

## 2.6) Caso studio fornito - Panoramica

Per la verifica<sub>G</sub> e il collaudo del sistema sarà fornito un caso studio reale, rappresentato da una macchina del caffè connessa in rete via Wi-Fi<sub>G</sub>.

Questo esempio permette di testare l'applicazione in un contesto operativo concreto, valutando i requisiti di accesso e autenticazione dei dispositivi, e di verificare il corretto funzionamento dei decision tree<sub>G</sub> e della generazione dei risultati.

## 3) Casi d'uso

### 3.1) Scopo

Lo scopo di questa sezione è descrivere in dettaglio i casi d'uso individuati dal gruppo, al fine di rappresentare le funzionalità principali del sistema di verifica<sub>G</sub> della conformità<sub>G</sub> allo standard EN 18031<sub>G</sub>. Per garantire una rappresentazione formale e comprensibile a tutti gli stakeholder<sub>G</sub> del progetto, il documento adotta la notazione UML<sub>G</sub> per la descrizione dei casi d'uso, ognuno dei quali è descritto seguendo una struttura logica rigorosa che comprende:

- **Nominativo:** identificativo univoco e descrittivo del caso d'uso<sub>G</sub>;
- **Attori Principali:** soggetti (umani o sistemi esterni) che interagiscono con il sistema;
- **Precondizioni:** stato del sistema prima dell'esecuzione del caso d'uso<sub>G</sub>;
- **Trigger<sub>G</sub>:** evento specifico o azione dell'attore<sub>G</sub> che avvia l'esecuzione del caso d'uso<sub>G</sub>.
- **Scenario principale<sub>G</sub>:** si mostra passo dopo passo la sequenza di interazioni tra attori e sistema che caratterizza il flusso di esecuzione normale, mostrando come si passa dalle condizioni iniziali al risultato finale;
- **Scenari alternativi:** percorsi di esecuzione che si discostano dal flusso normale e le situazioni in cui l'esecuzione regolare viene interrotta a causa di condizioni anomale o scelte diverse dell'utente;
- **Estensioni:** comportamenti alternativi che possono verificarsi durante l'esecuzione del caso d'uso<sub>G</sub>, tipicamente in risposta a condizioni particolari;
- **Inclusioni:** funzionalità che fanno parte del caso d'uso<sub>G</sub>, descrivendo le operazioni che lo compongono;
- **Specializzazioni:** eventuali casi d'uso figli che specializzano il caso d'uso<sub>G</sub> corrente, ereditandone le caratteristiche di base e aggiungendone di specifiche.

### 3.2) Attori

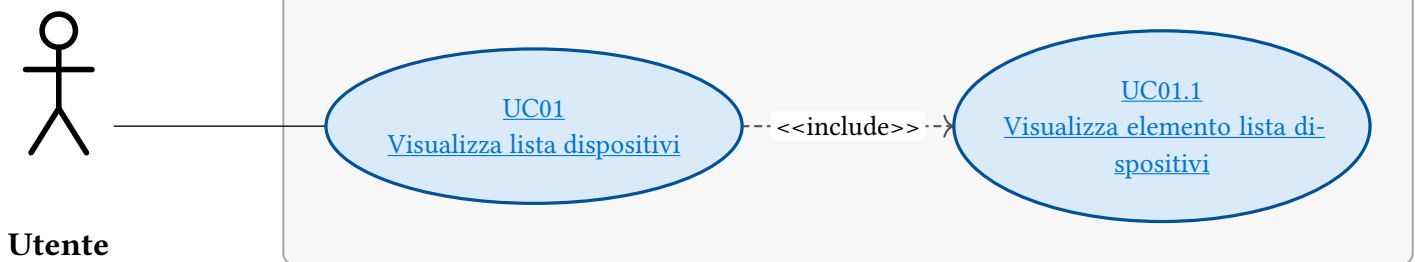
L'applicazione prevede la presenza di un Attore<sub>G</sub> principale:

- **Utente:** Persona che utilizza l'applicazione per effettuare la verifica<sub>G</sub> della conformità<sub>G</sub> dei dispositivi radio allo standard

EN 18031<sub>G</sub>. L'utente interagisce direttamente con il sistema attraverso l'interfaccia<sub>G</sub> grafica, inserisce o carica i dati del dispositivo<sub>G</sub> e degli asset<sub>G</sub>, compila i decision tree<sub>G</sub> associati ai requisiti, visualizza i risultati nella dashboard<sub>G</sub>, gestisce il salvataggio e l'esportazione<sub>G</sub> della valutazione<sub>G</sub> e, se necessario, modifica i decision tree<sub>G</sub> e le dipendenze tra requisiti.

## 3.2.1) UC01: Visualizza lista dispositivi

## Sistema - Frontend

Figura 1: [UC01 - Visualizza lista dispositivi](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - Il sistema è attivo
  - Non sono attive sessioni di modifica del modello
  - Non sono attive sessioni di valutazione<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato la lista dei dispositivi registrati
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. Per ogni dispositivo<sub>G</sub> registrato
    - 1.1. L'utente visualizza il singolo elemento della lista dei dispositivi → **UC01.1 § 3.2.1.1**
- **Inclusioni:**
  - UC01.1 § 3.2.1.1**
- **Trigger<sub>G</sub>:**
  - L'utente vuole vedere la lista dei dispositivi caricati

### 3.2.1.1) UC01.1: Visualizza elemento lista dispositivi

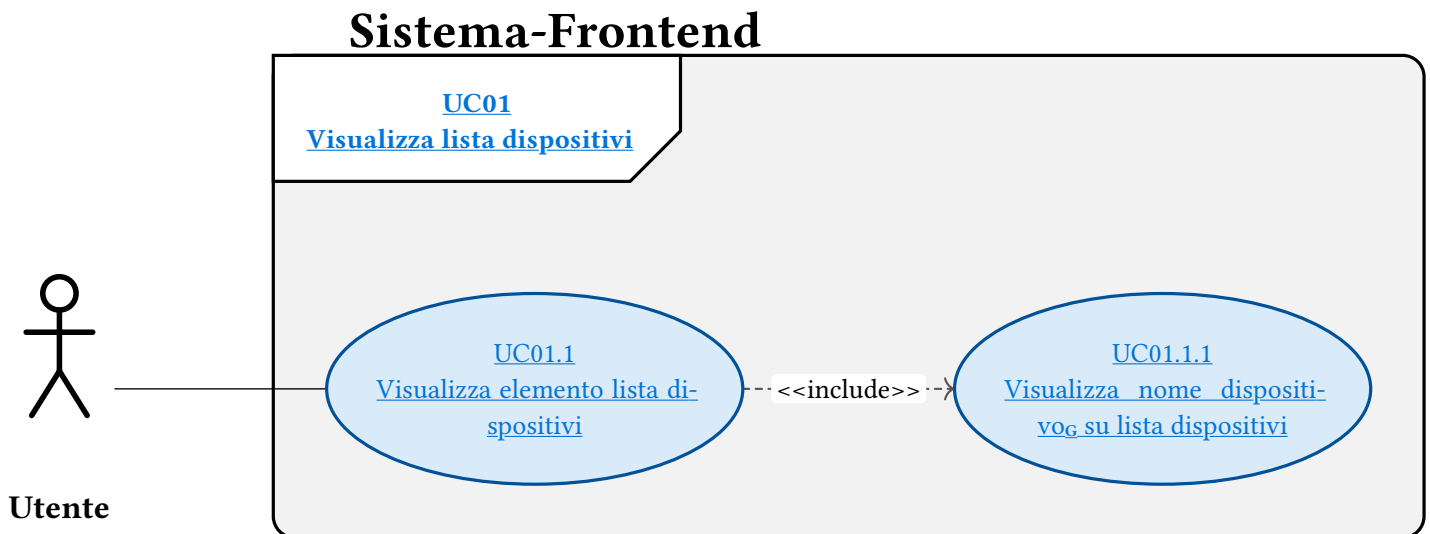


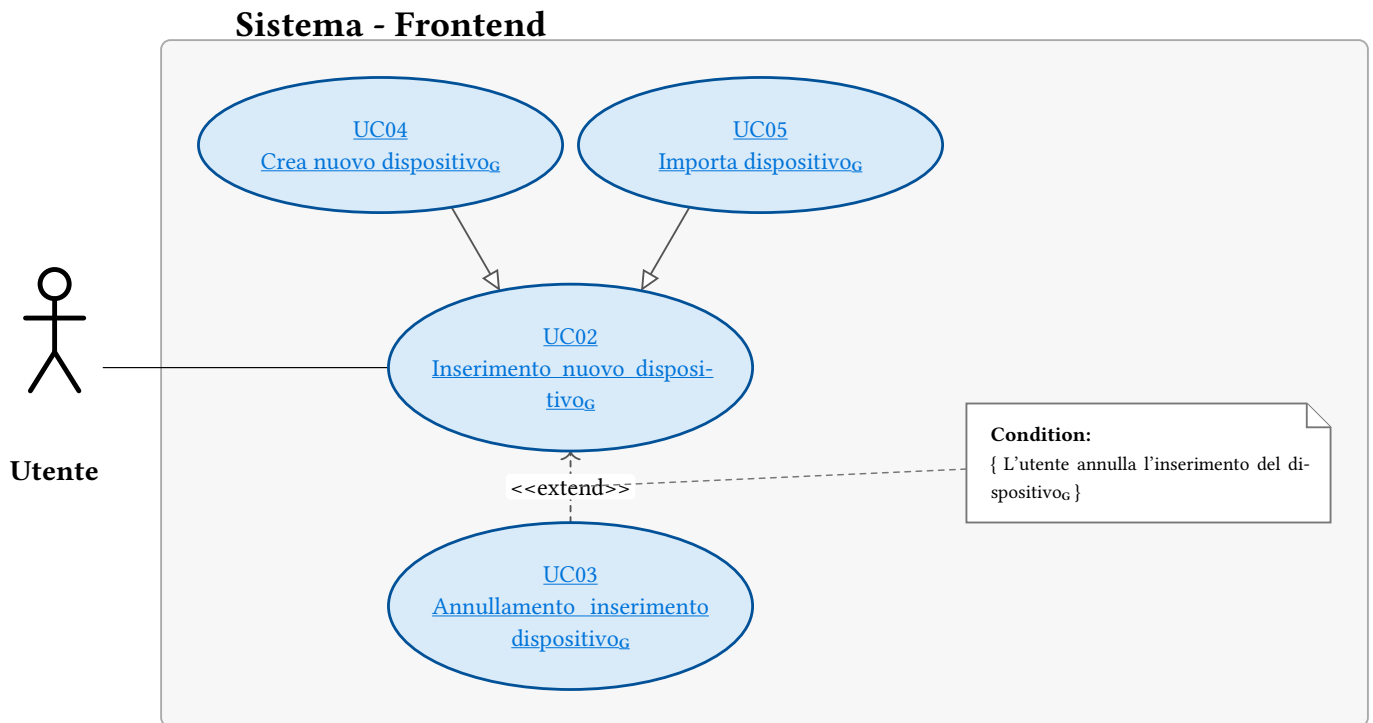
Figura 2: [UC01.1 - Visualizza elemento lista dispositivi](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - Il sistema è attivo
  - Non sono attive sessioni di modifica del modello
  - Non sono attive sessioni di valutazione<sub>G</sub>
  - L'utente sta visualizzando la lista dei dispositivi → **UC01 § 3.2.1**
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato le informazioni del singolo elemento della lista di dispositivi
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza il nome del dispositivog → **UC01.1.1 § 3.2.1.1.1**
- **Inclusioni:**
  - UC01.1.1 § 3.2.1.1.1**

#### 3.2.1.1.1) UC01.1.1: Visualizza nome dispositivog su lista dispositivi

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando un dispositivog dalla lista dei dispositivi → **UC01.1 § 3.2.1.1**
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato il nome del dispositivog
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza il nome del dispositivog

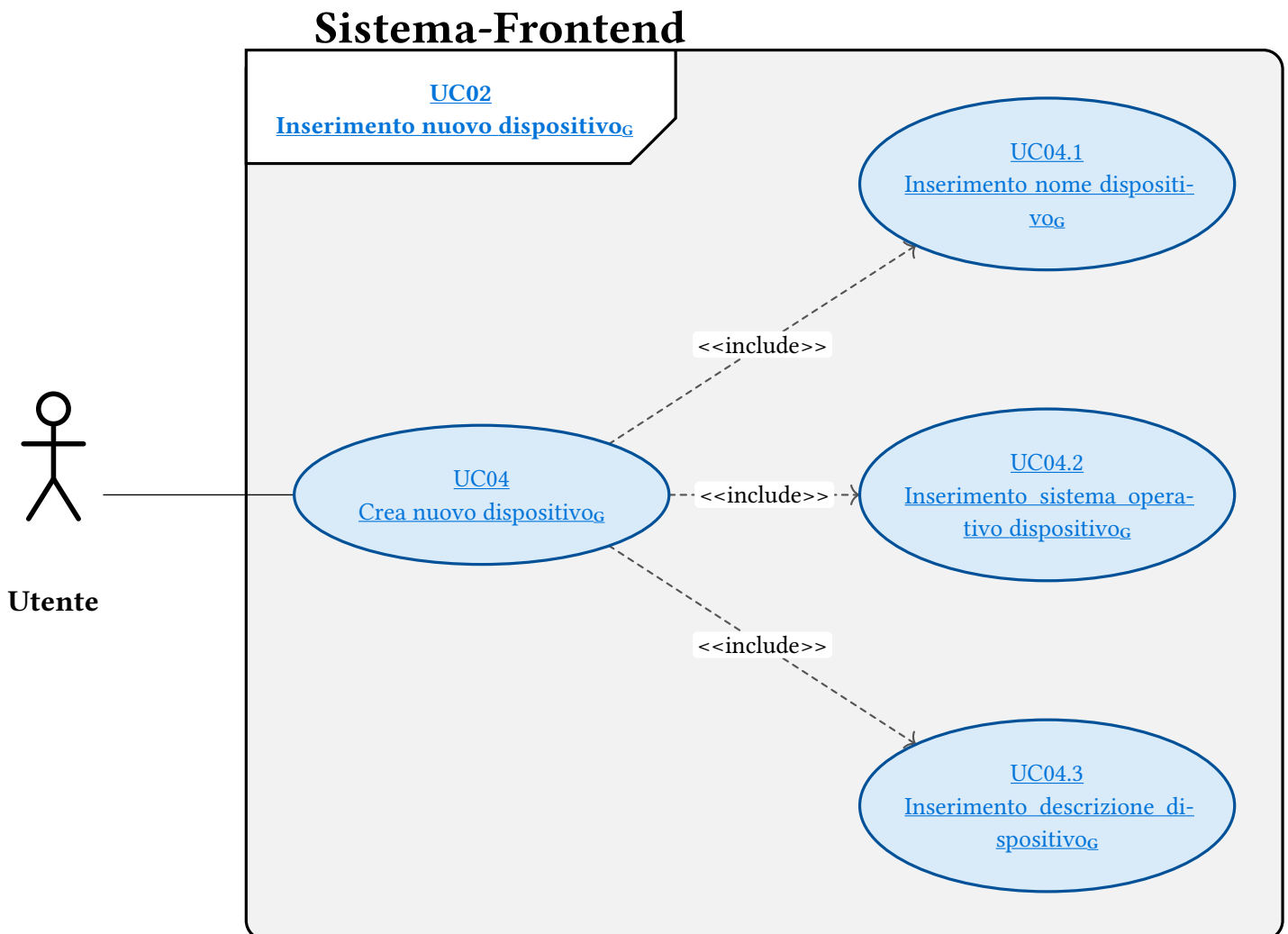
## 3.2.2) UC02: Inserimento nuovo dispositivog

Figura 3: [UC02 - Inserimento nuovo dispositivog](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - Il sistema è attivo
  - Nel sistema non sono attive sessioni di modifica del modello
  - Nel sistema non sono attive sessioni di valutazione<sub>G</sub>
  - L'utente sta visualizzando la lista dei dispositivi → [UC01 § 3.2.1](#)
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha registrato il nuovo dispositivog
  - Il sistema ha aggiunto il nuovo dispositivog alla lista dei dispositivi
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente attiva la funzione di inserimento di un nuovo dispositivog
  2. L'utente inserisce i dati del dispositivog
  3. Il sistema carica in memoria le informazioni del dispositivog
- **Scenari alternativi:**
  - L'utente annulla l'inserimento del dispositivog → [UC03 § 3.2.3](#)
- **Estensioni:**
  - [UC03 § 3.2.3](#)
- **Specializzazioni:**
  - [UC04 § 3.2.4](#)
  - [UC05 § 3.2.5](#)
- **Trigger<sub>G</sub>:**
  - L'utente vuole aggiungere un nuovo dispositivog

**3.2.3) UC03: Annullamento inserimento dispositivo<sub>G</sub>**

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - Il sistema è attivo
  - Nel sistema non sono attive sessioni di valutazione<sub>G</sub>
  - Nel sistema non sono attive sessioni di modifica del modello
  - L'utente sta inserendo un nuovo dispositivo<sub>G</sub> → UC02 § 3.2.2
- **Postcondizioni:**
  - L'inserimento del dispositivo<sub>G</sub> è stato annullato
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente seleziona la funzionalità di annullamento dell'inserimento del dispositivo<sub>G</sub>

3.2.4) UC04: Crea nuovo dispositivo<sub>G</sub>Figura 4: [UC04 - Crea nuovo dispositivo<sub>G</sub>](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - Il sistema è attivo
  - Nel sistema non sono attive sessioni di modifica del modello
  - Nel sistema non sono attive sessioni di valutazione<sub>G</sub>
  - Esiste un modello di standard di default<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha registrato il nuovo dispositivo<sub>G</sub>
  - Il sistema ha associato il nuovo dispositivo<sub>G</sub> al modello di default
  - Il sistema ha aggiunto il nuovo dispositivo<sub>G</sub> alla lista dei dispositivi

- **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. L'utente inserisce il nome del dispositivo<sub>G</sub> → UC04.1 § 3.2.4.1
2. L'utente inserisce il sistema operativo del dispositivo<sub>G</sub> → UC04.2 § 3.2.4.2
3. L'utente inserisce la descrizione del dispositivo<sub>G</sub> → UC04.3 § 3.2.4.3
4. Il sistema associa al dispositivo<sub>G</sub> il modello di standard di default<sub>G</sub>

- **Inclusioni:**

- UC04.1 § 3.2.4.1
- UC04.2 § 3.2.4.2
- UC04.3 § 3.2.4.3

- **Trigger<sub>G</sub>:**

L'utente seleziona la funzionalità di creazione manuale di un nuovo dispositivo<sub>G</sub>

### 3.2.4.1) UC04.1: Inserimento nome dispositivo<sub>G</sub>

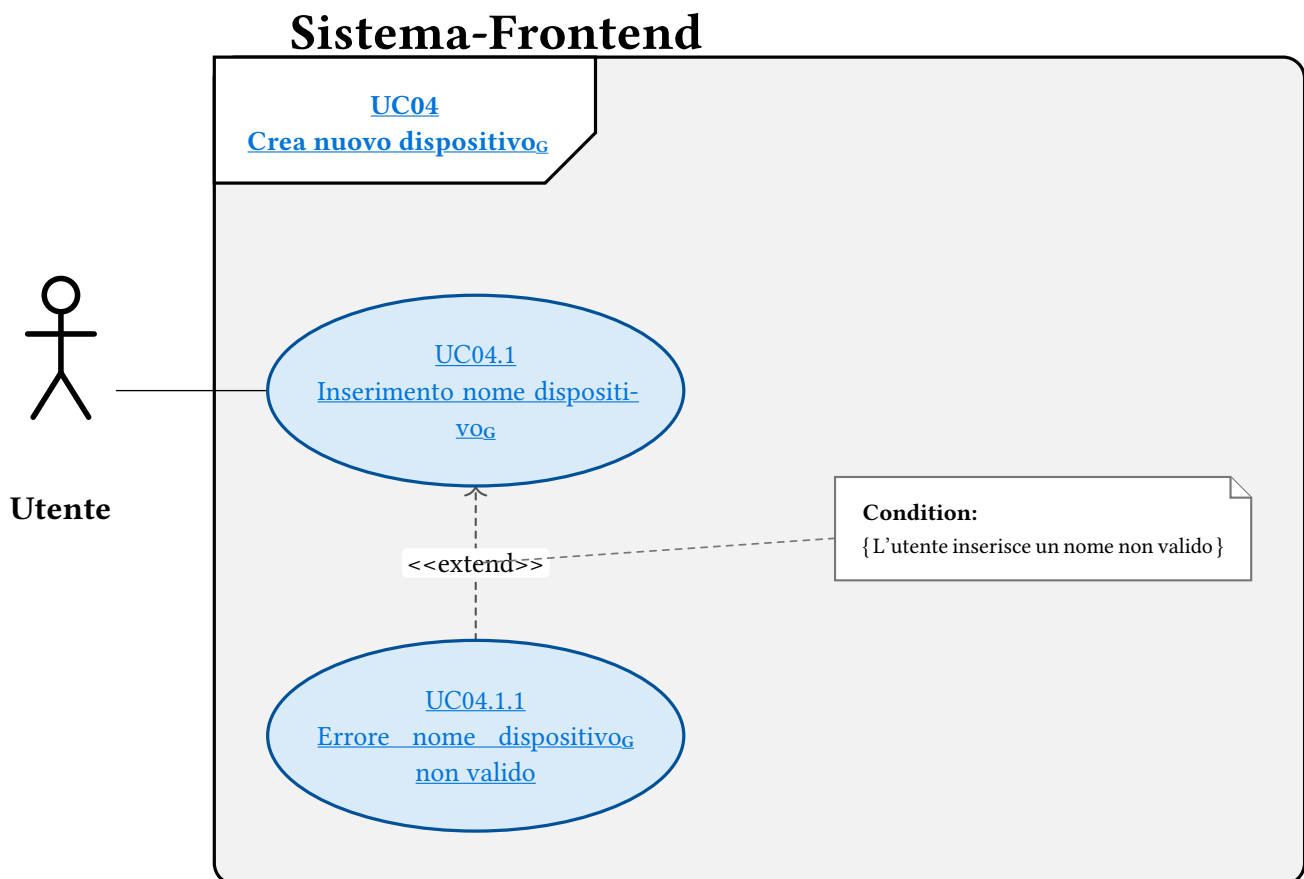


Figura 5: UC04.1 - Inserimento nome dispositivo<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

- **Precondizioni:**

- Il sistema è attivo

- Nel sistema non sono attive sessioni di modifica del modello
- L'utente sta creando un nuovo dispositivo<sub>G</sub> → UC04 § 3.2.4
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha registrato il cambiamento del nome del dispositivo<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente inserisce il nome del dispositivo<sub>G</sub>
- **Scenari alternativi:**
  - L'utente inserisce un nome del dispositivo<sub>G</sub> non valido → UC04.1.1 § 3.2.4.1.1
- **Estensioni:**
  - UC04.1.1 § 3.2.4.1.1

#### 3.2.4.1.1) UC04.1.1: Errore nome dispositivo<sub>G</sub> non valido

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - Il sistema è attivo
  - Nel sistema non sono attive sessioni di modifica del modello
  - L'utente sta creando un nuovo dispositivo<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato un messaggio di errore esplicativo
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente inserisce un nome del dispositivo<sub>G</sub> non valido
  2. Il sistema blocca l'operazione
  3. Il sistema mostra un messaggio di errore esplicativo

#### 3.2.4.2) UC04.2: Inserimento sistema operativo dispositivo<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - Il sistema è attivo
  - Nel sistema non sono attive sessioni di modifica del modello
  - L'utente sta creando un nuovo dispositivo<sub>G</sub> → UC04 § 3.2.4
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha registrato l'inserimento del sistema operativo del dispositivo<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente inserisce il sistema operativo del dispositivo<sub>G</sub>

#### 3.2.4.3) UC04.3: Inserimento descrizione dispositivo<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - Il sistema è attivo
  - Nel sistema non sono attive sessioni di modifica del modello

- L'utente sta creando un nuovo dispositivo<sub>G</sub> → UC04 § 3.2.4
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha registrato l'inserimento della descrizione del dispositivo<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente inserisce la descrizione del dispositivo<sub>G</sub>

### 3.2.5) UC05: Importa dispositivo<sub>G</sub>

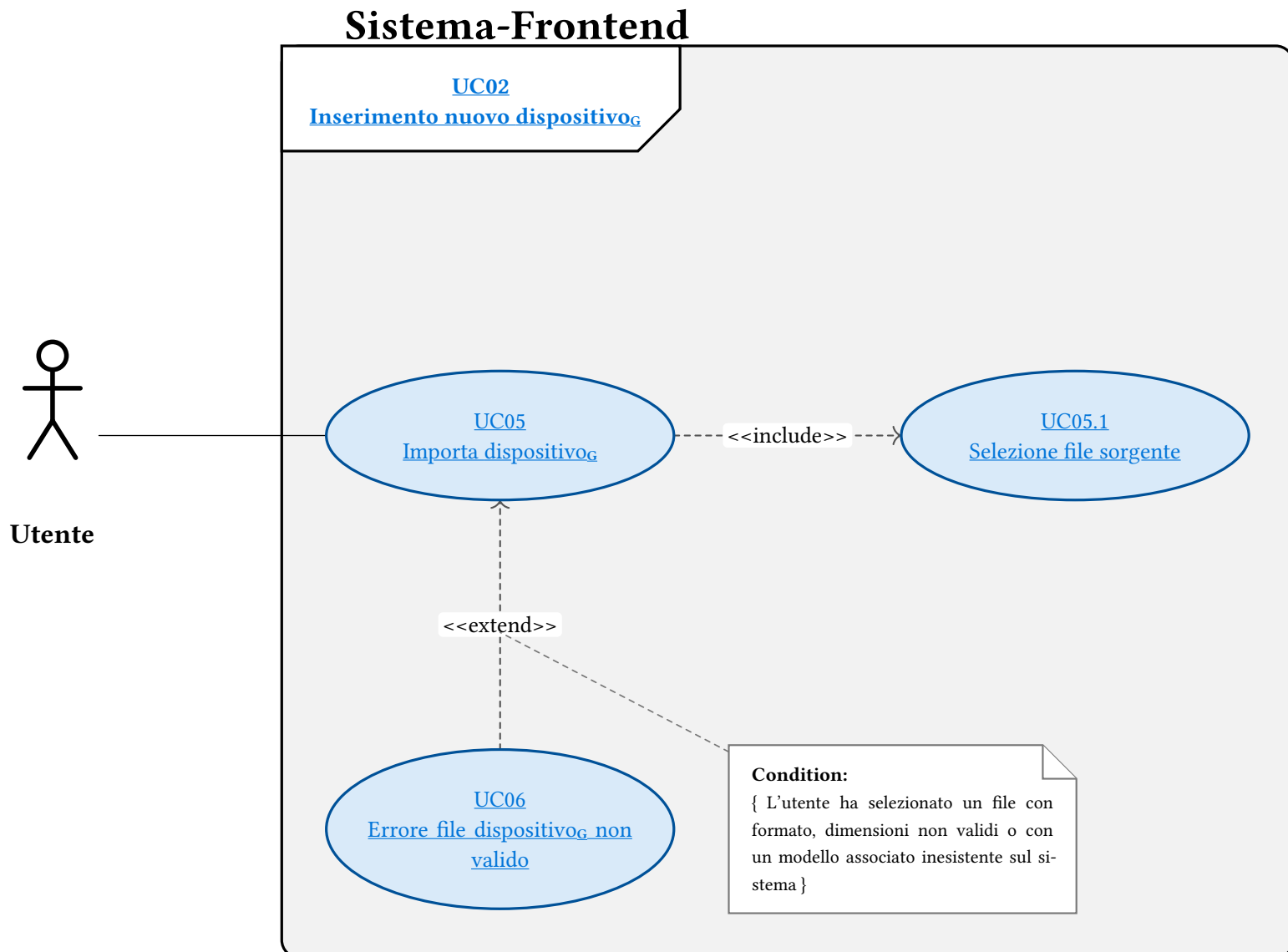


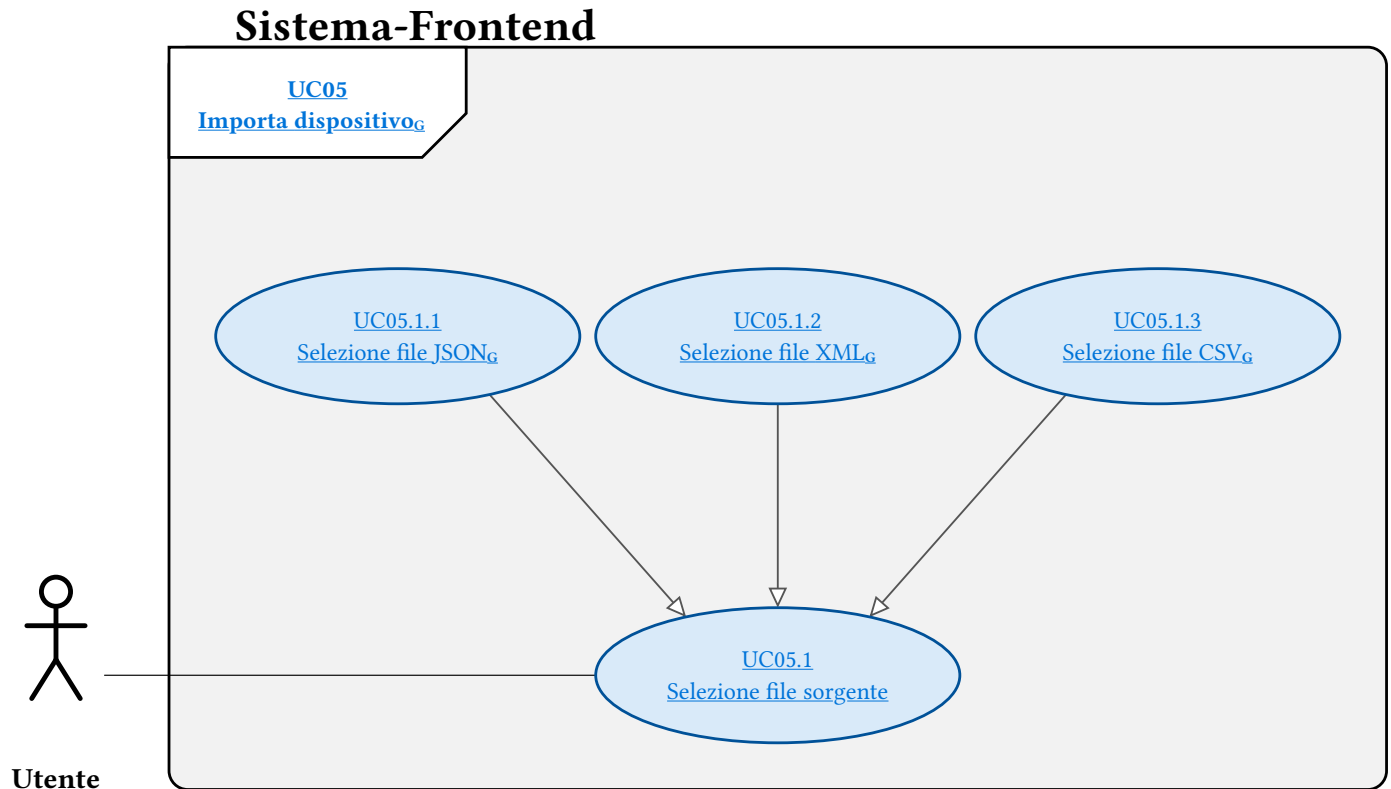
Figura 6: UC05 - Importa dispositivo<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**

- Il sistema è attivo
- Nel sistema non sono attive sessioni di modifica del modello
- Nel sistema non sono attive sessioni di valutazione<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha registrato il nuovo dispositivo<sub>G</sub>
  - Il sistema ha aggiunto il dispositivo<sub>G</sub> alla lista dei dispositivi
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente seleziona un file da importare → UC05.1 § 3.2.5.1
  2. Il sistema legge le informazioni del dispositivo<sub>G</sub>
  3. Il sistema importa la lista degli asset<sub>G</sub>
  4. Il sistema importa le informazioni per la valutazione<sub>G</sub> già presenti sul file
- **Scenari alternativi:**
  - Errore nella lettura del file → UC06 § 3.2.6
- **Inclusioni:**
  - UC05.1 § 3.2.5.1
- **Estensioni:**
  - UC06 § 3.2.6
- **Trigger<sub>G</sub>:**

L'utente seleziona la funzionalità di inserimento del dispositivo<sub>G</sub> tramite importazione<sub>G</sub> di un file

## 3.2.5.1) UC05.1: Selezione file sorgente

Figura 7: [UC05.1 - Selezione file sorgente](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - Il sistema è attivo
  - Nel sistema non sono attive sessioni di modifica del modello
  - L'utente sta inserendo un dispositivo<sub>G</sub> tramite importazione<sub>G</sub> di un file esterno  
→ [UC05 § 3.2.5](#)
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha memorizzato un riferimento al file selezionato dall'utente
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente seleziona il file da importare dal suo filesystem locale
- **Specializzazioni:**
  - [UC05.1.1 § 3.2.5.1.1](#)
  - [UC05.1.2 § 3.2.5.1.2](#)
  - [UC05.1.3 § 3.2.5.1.3](#)

### 3.2.5.1.1) UC05.1.1: Selezione file JSON<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - Il sistema è attivo
  - Nel sistema non sono attive sessioni di modifica del modello
  - L'utente sta inserendo un dispositivo<sub>G</sub> tramite importazione<sub>G</sub> di un file esterno
  - Il formato JSON<sub>G</sub> è supportato dal sistema
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha memorizzato un riferimento al file JSON<sub>G</sub> selezionato dall'utente
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente seleziona il file JSON<sub>G</sub> da importare dal suo filesystem locale

### 3.2.5.1.2) UC05.1.2: Selezione file XML<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - Il sistema è attivo
  - Nel sistema non sono attive sessioni di modifica del modello
  - L'utente sta inserendo un dispositivo<sub>G</sub> tramite importazione<sub>G</sub> di un file esterno
  - Il formato XML<sub>G</sub> è supportato dal sistema
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha memorizzato un riferimento al file XML<sub>G</sub> selezionato dall'utente
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente seleziona il file XML<sub>G</sub> da importare dal suo filesystem locale

### 3.2.5.1.3) UC05.1.3: Selezione file CSV<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - Il sistema è attivo
  - Nel sistema non sono attive sessioni di modifica del modello
  - L'utente sta inserendo un dispositivo<sub>G</sub> tramite importazione<sub>G</sub> di un file esterno
  - Il formato CSV<sub>G</sub> è supportato dal sistema
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha memorizzato un riferimento al file CSV<sub>G</sub> selezionato dall'utente
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente seleziona il file CSV<sub>G</sub> da importare dal suo filesystem locale

### 3.2.6) UC06: Errore file dispositivo<sub>G</sub> non valido

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**

- Il sistema è attivo
  - Nel sistema non sono attive sessioni di modifica del modello
  - Nel sistema non sono attive sessioni di valutazione<sub>G</sub>
  - L'utente ha selezionato un file non valido
- **Postcondizioni:**
    - L'utente visualizza un messaggio di errore esplicativo
  - **Scenario principale<sub>G</sub>:**
    1. L'utente inserisce un file che non rispetta i requisiti necessari
    2. Il sistema mostra un messaggio di errore esplicativo

### 3.2.7) UC07: Visualizza dati dispositivo<sub>G</sub>

#### Sistema - Frontend

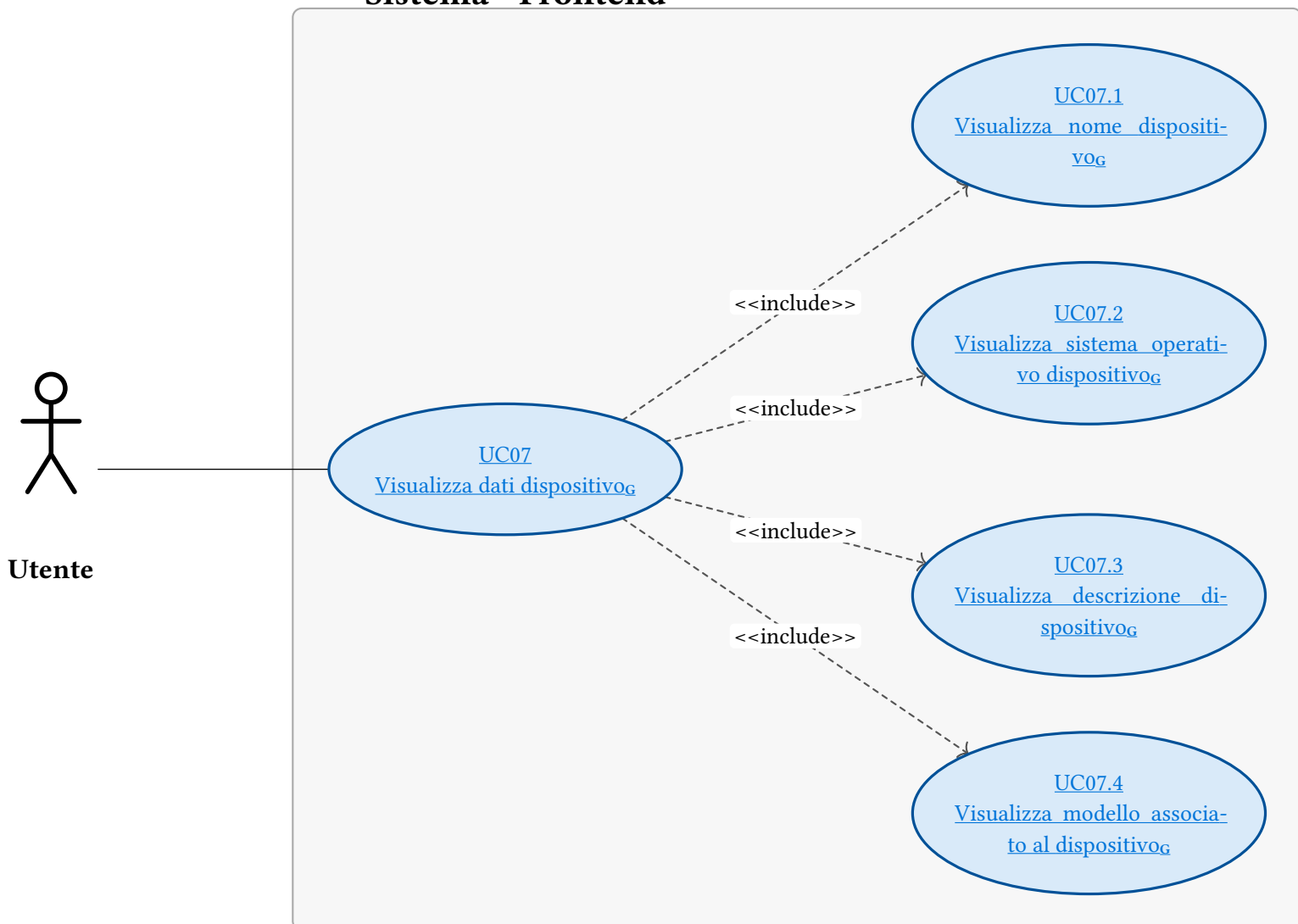


Figura 8: [UC07 - Visualizza dati dispositivo<sub>G</sub>](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - Il sistema è attivo
  - L'utente sta visualizzando la lista dei dispositivi

- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato le informazioni del dispositivo<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente seleziona un dispositivo<sub>G</sub> dalla lista dei dispositivi
  2. L'utente visualizza il nome del dispositivo<sub>G</sub> → UC07.1 § 3.2.7.1
  3. L'utente visualizza il sistema operativo del dispositivo<sub>G</sub> → UC07.2 § 3.2.7.2
  4. L'utente visualizza la descrizione del dispositivo<sub>G</sub> → UC07.3 § 3.2.7.3
  5. Visualizza modello associato al dispositivo<sub>G</sub> UC07.4 § 3.2.7.4
- **Inclusioni:**
  - UC07.1 § 3.2.7.1
  - UC07.2 § 3.2.7.2
  - UC07.3 § 3.2.7.3
  - UC07.4 § 3.2.7.4
- **Trigger<sub>G</sub>:**

L'utente vuole visualizzare le informazioni generali di un dispositivo<sub>G</sub>

### 3.2.7.1) UC07.1: Visualizza nome dispositivo<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando i dati di uno specifico dispositivo<sub>G</sub> → UC07 § 3.2.7
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato il nome del dispositivo<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza il nome del dispositivo<sub>G</sub>

### 3.2.7.2) UC07.2: Visualizza sistema operativo dispositivo<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando i dati di uno specifico dispositivo<sub>G</sub> → UC07 § 3.2.7
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato il sistema operativo del dispositivo<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza il sistema operativo del dispositivo<sub>G</sub>

### 3.2.7.3) UC07.3: Visualizza descrizione dispositivo<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando i dati di uno specifico dispositivo<sub>G</sub> → UC07 § 3.2.7
- **Postcondizioni:**

- L'utente ha visualizzato la descrizione del dispositivo<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza la descrizione del dispositivo<sub>G</sub>

### 3.2.7.4) UC07.4: Visualizza modello associato al dispositivo<sub>G</sub>

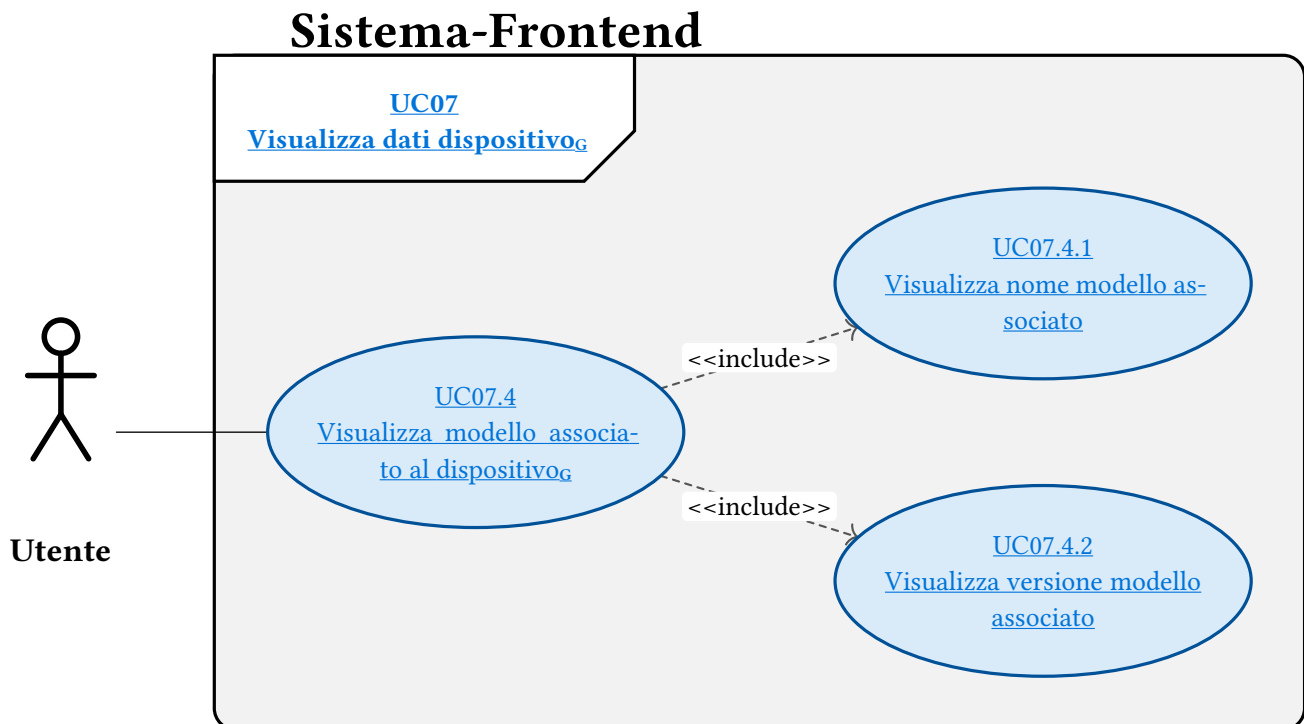


Figura 9: [UC07.4 - Visualizza modello associato al dispositivo<sub>G</sub>](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando i dati di uno specifico dispositivo<sub>G</sub> → [UC07 § 3.2.7](#)
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato le informazioni del modello associato
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza il nome del modello → [UC07.4.1 § 3.2.7.4.1](#)
  2. L'utente visualizza la versione dello standard → [UC07.4.2 § 3.2.7.4.2](#)
- **Inclusioni:**
  - [UC07.4.1 § 3.2.7.4.1](#)
  - [UC07.4.2 § 3.2.7.4.2](#)

#### 3.2.7.4.1) UC07.4.1: Visualizza nome modello associato

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**

- L'utente sta visualizzando il modello associato a uno specifico dispositivo<sub>G</sub> → UC07.4 § 3.2.7.4

- **Postcondizioni:**

- L'utente ha visualizzato il nome del modello associato al dispositivo<sub>G</sub>

- **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. L'utente visualizza il nome del modello associato al dispositivo<sub>G</sub>

### 3.2.7.4.2) UC07.4.2: Visualizza versione modello associato

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

- **Precondizioni:**

- L'utente sta visualizzando il modello associato a uno specifico dispositivo<sub>G</sub> → UC07.4 § 3.2.7.4

- **Postcondizioni:**

- L'utente ha visualizzato il numero di versione del modello associato al dispositivo<sub>G</sub>

- **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. L'utente visualizza il numero di versione del modello associato al dispositivo<sub>G</sub>

### 3.2.8) UC08: Modifica dispositivo<sub>G</sub>

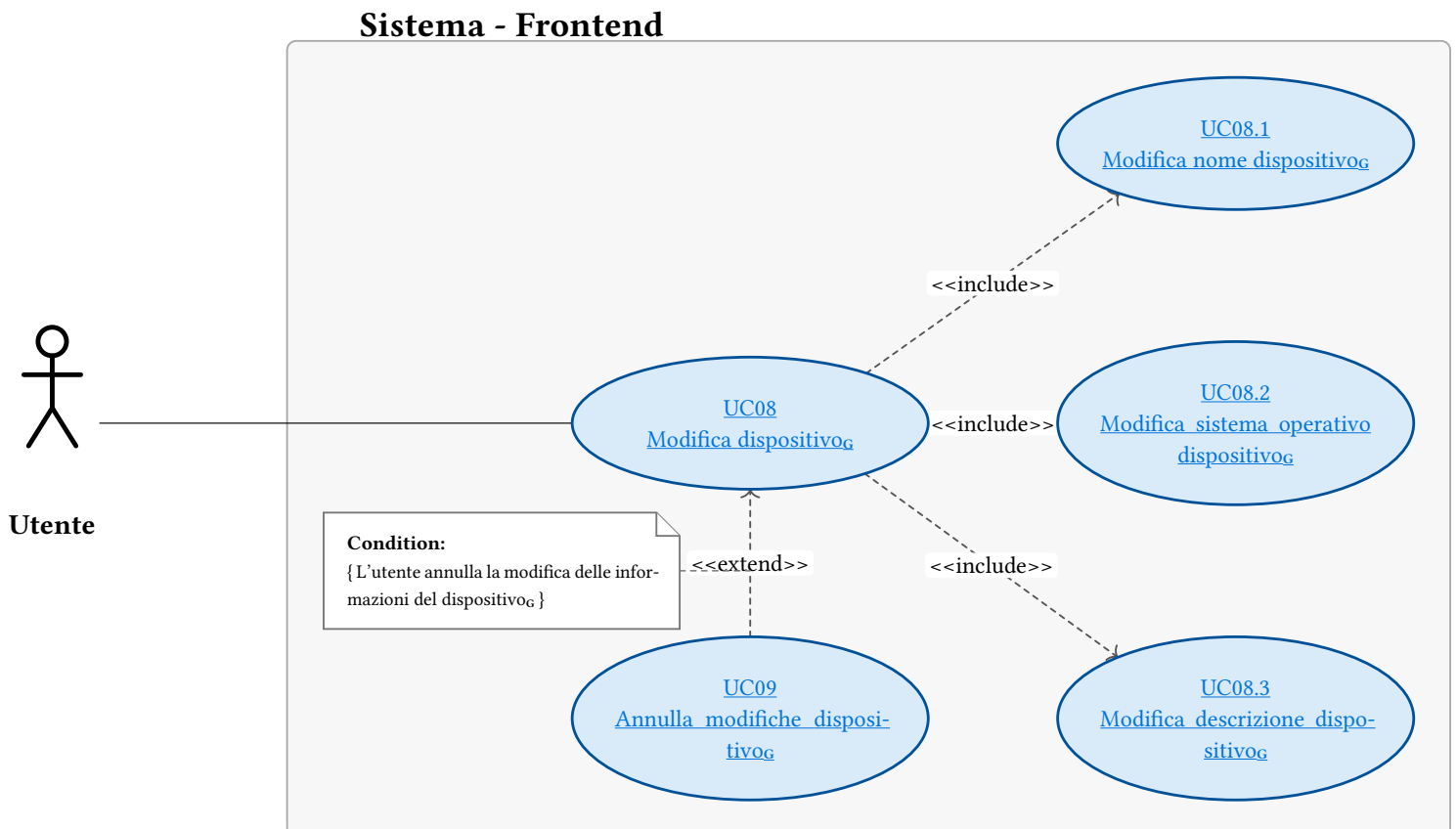


Figura 10: UC08 - Modifica dispositivo<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

- **Precondizioni:**

- Il sistema è attivo
- Nel sistema non sono attive sessioni di modifica del modello
- L'utente sta visualizzando uno specifico dispositivo<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha aggiornato le informazioni del dispositivo<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente seleziona la funzionalità di modifica del dispositivo<sub>G</sub> attualmente selezionato
  2. L'utente può modificare il nome del dispositivo<sub>G</sub> → UC08.1 § 3.2.8.1
  3. L'utente può modificare il sistema operativo del dispositivo<sub>G</sub> → UC08.2 § 3.2.8.2
  4. L'utente può modificare la descrizione del dispositivo<sub>G</sub> → UC08.3 § 3.2.8.3
  5. L'utente conferma la modifica
  6. Il sistema applica le modifiche ai dati
- **Scenari alternativi:**
  - L'utente annulla la modifica dei dati del dispositivo<sub>G</sub> → UC09 § 3.2.9
- **Inclusioni:**
  - UC08.1 § 3.2.8.1
  - UC08.2 § 3.2.8.2
  - UC08.3 § 3.2.8.3
- **Estensioni:**
  - UC09 § 3.2.9
- **Trigger<sub>G</sub>:**

L'utente vuole modificare le informazioni del dispositivo<sub>G</sub>

### 3.2.8.1) UC08.1: Modifica nome dispositivo<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - Il sistema è attivo
  - Nel sistema non sono attive sessioni di modifica del modello
  - L'utente sta modificando il dispositivo<sub>G</sub> → UC08 § 3.2.8
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha registrato correttamente la modifica del dispositivo<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente modifica il nome del dispositivo<sub>G</sub>
- **Scenari alternativi:**
  - L'utente ha inserito un nome del dispositivo<sub>G</sub> non valido

#### 3.2.8.1.1) UC08.1.1: Errore modifica nome dispositivo<sub>G</sub> non valido

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

- **Precondizioni:**
  - Il sistema è attivo
  - Nel sistema non sono attive sessioni di modifica del modello
  - L'utente sta modificando dispositivo<sub>G</sub> → UC08 § 3.2.8
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato un messaggio di errore esplicativo
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente inserisce un nome del dispositivo<sub>G</sub> non valido
  2. Il sistema blocca l'operazione
  3. Il sistema mostra un messaggio di errore esplicativo

### 3.2.8.2) UC08.2: Modifica sistema operativo dispositivo<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - Il sistema è attivo
  - Nel sistema non sono attive sessioni di modifica del modello
  - L'utente sta modificando dispositivo<sub>G</sub> → UC08 § 3.2.8
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha registrato correttamente la modifica del sistema operativo del dispositivo<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente modifica il sistema operativo del dispositivo<sub>G</sub>

### 3.2.8.3) UC08.3: Modifica descrizione dispositivo<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - Il sistema è attivo
  - Nel sistema non sono attive sessioni di modifica del modello
  - L'utente sta modificando dispositivo<sub>G</sub> → UC08 § 3.2.8
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha registrato la modifica della descrizione del dispositivo<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente modifica la descrizione del dispositivo<sub>G</sub>

### 3.2.9) UC09: Annulla modifiche dispositivo<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - Il sistema è attivo
  - Nel sistema non sono attive sessioni di modifica del modello

- L'utente sta modificando i dati del dispositivo<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha annullato la modifica delle informazioni del dispositivo<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente annulla la modifica dei dati

### 3.2.10) UC10: Elimina dispositivo<sub>G</sub>

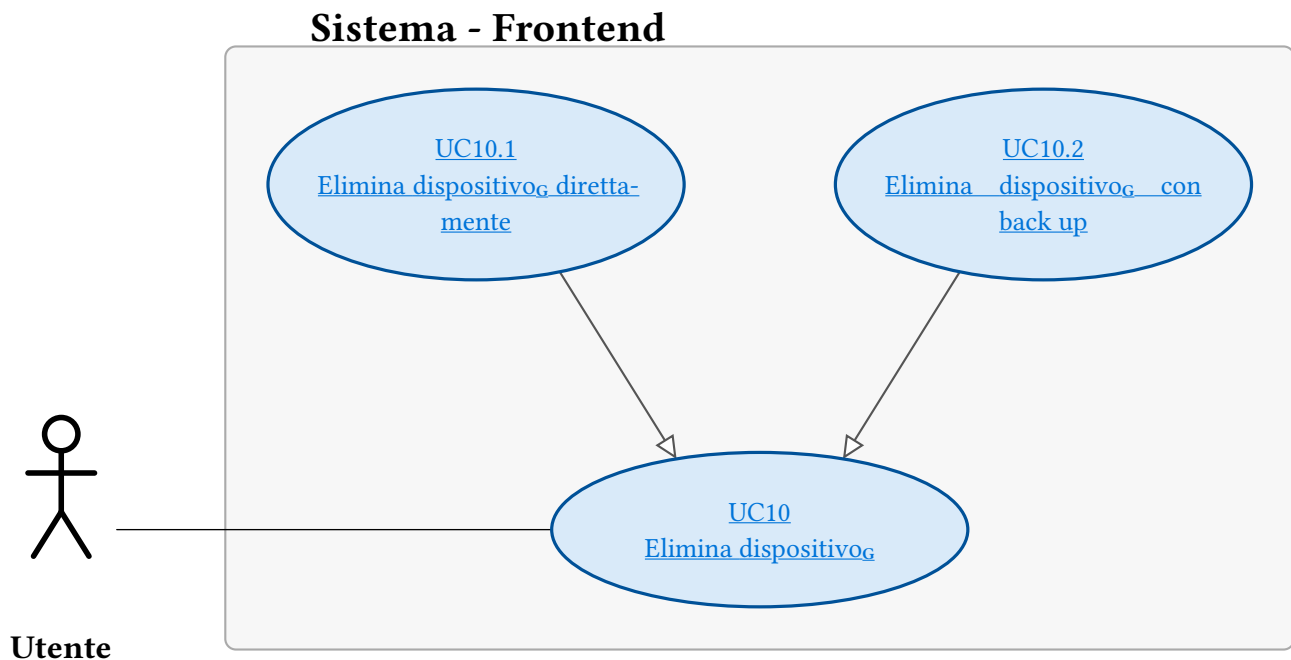


Figura 11: [UC10 - Elimina dispositivo<sub>G</sub>](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - Nel sistema non sono attive sessioni di valutazione<sub>G</sub> del dispositivo<sub>G</sub>
  - L'utente sta visualizzando uno specifico dispositivo<sub>G</sub> [UC07 § 3.2.7](#)
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha rimosso il dispositivo<sub>G</sub> dal proprio sistema di permanenza interno
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. Il sistema elimina il dispositivo<sub>G</sub> dal sistema di permanenza interno
- **Specializzazioni:**
  - [UC10.1 § 3.2.10.1](#)
  - [UC10.2 § 3.2.10.2](#)

#### 3.2.10.1) UC10.1: Elimina dispositivo<sub>G</sub> direttamente

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - Nel sistema non sono attive sessioni di valutazione<sub>G</sub> del dispositivo<sub>G</sub>
  - L'utente sta visualizzando uno specifico dispositivo<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**

- Il sistema ha rimosso il dispositivo<sub>G</sub> dal proprio sistema di permanenza interno
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente seleziona la funzione di eliminazione del dispositivo<sub>G</sub>
  2. Il sistema mostra un messaggio di avviso
  3. L'utente conferma l'eliminazione
  4. Il sistema elimina il dispositivo<sub>G</sub> dal sistema di permanenza interno
- **Trigger<sub>G</sub>:**
  - L'utente vuole eliminare permanentemente le informazioni sul dispositivo<sub>G</sub>

### 3.2.10.2) UC10.2: Elimina dispositivo<sub>G</sub> con back up

## Sistema-Frontend

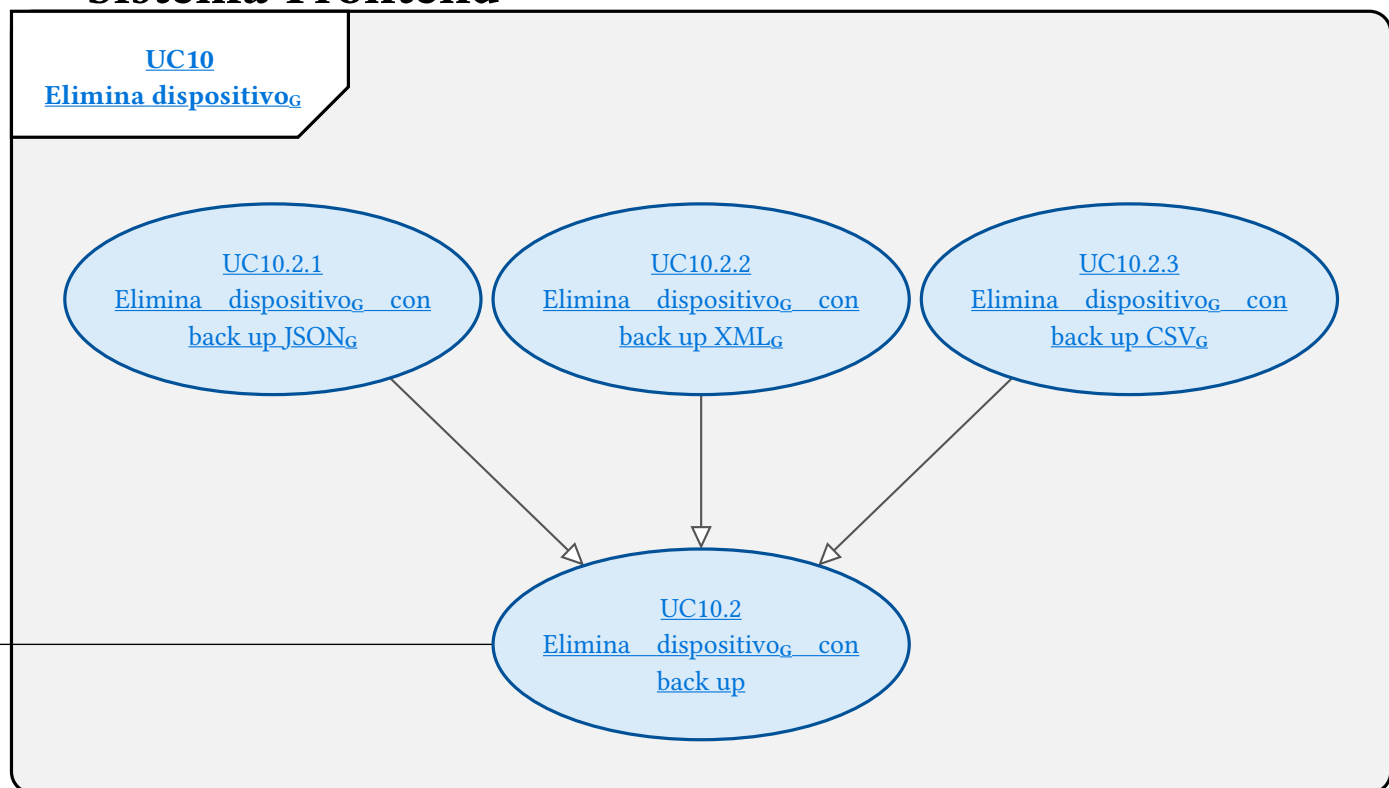


Figura 12: [UC10.2 - Elimina dispositivo<sub>G</sub> con back up](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - Nel sistema non sono attive sessioni di valutazione<sub>G</sub> del dispositivo<sub>G</sub>
  - L'utente sta visualizzando uno specifico dispositivo<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha rimosso il dispositivo<sub>G</sub> dal proprio sistema di permanenza interno
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. L'utente seleziona la funzione di eliminazione del dispositivo<sub>G</sub>
  2. Il sistema mostra un messaggio di avviso
  3. L'utente scarica un file contenente i dati del dispositivo<sub>G</sub> sul proprio file system
  4. L'utente conferma l'eliminazione
  5. Il sistema elimina il dispositivo<sub>G</sub> dal sistema di permanenza interno
- **Specializzazioni:**
    - UC10.2.1 § 3.2.10.2.1
    - UC10.2.2 § 3.2.10.2.2
    - UC10.2.3 § 3.2.10.2.3
  - **Trigger<sub>G</sub>:**
    - L'utente vuole eliminare le informazioni sul dispositivo<sub>G</sub>
    - L'utente ha scaricato un file contenente i dati del dispositivo<sub>G</sub>

### 3.2.10.2.1) UC10.2.1: Elimina dispositivo<sub>G</sub> con back up JSON<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - Nel sistema non sono attive sessioni di valutazione<sub>G</sub> del dispositivo<sub>G</sub>
  - L'utente sta visualizzando uno specifico dispositivo<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha rimosso il dispositivo<sub>G</sub> dal proprio sistema di permanenza interno
  - L'utente ha scaricato un file JSON<sub>G</sub> contenente i dati del dispositivo<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente seleziona la funzione di eliminazione del dispositivo<sub>G</sub>
  2. Il sistema mostra un messaggio di avviso
  3. L'utente scarica un file JSON<sub>G</sub> contenente i dati del dispositivo<sub>G</sub> sul proprio file system
  4. L'utente conferma l'eliminazione
  5. Il sistema elimina il dispositivo<sub>G</sub> dal sistema di permanenza interno

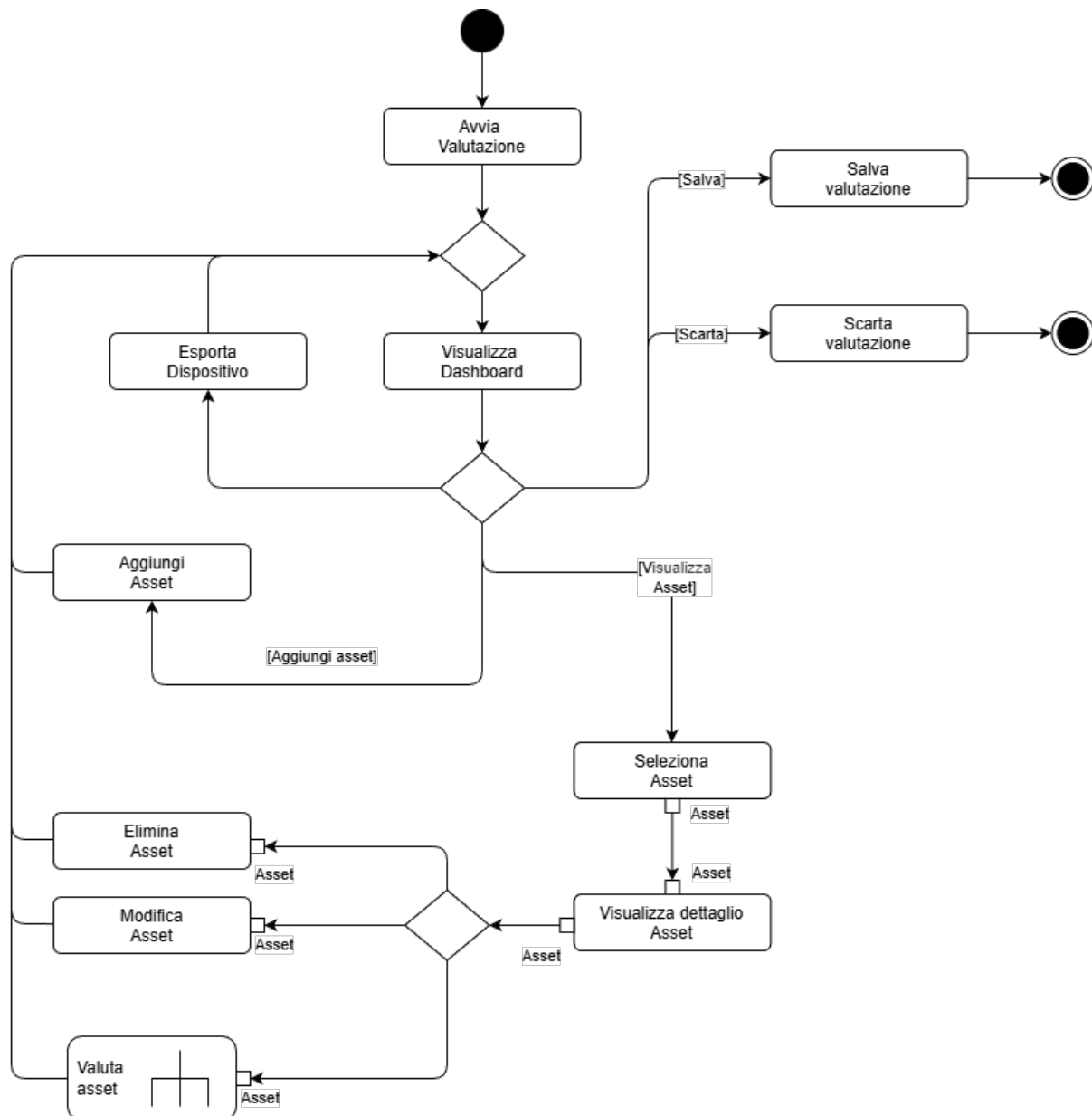
### 3.2.10.2.2) UC10.2.2: Elimina dispositivo<sub>G</sub> con back up XML<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - Nel sistema non sono attive sessioni di valutazione<sub>G</sub> del dispositivo<sub>G</sub>
  - L'utente sta visualizzando uno specifico dispositivo<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha rimosso il dispositivo<sub>G</sub> dal proprio sistema di permanenza interno
  - L'utente ha scaricato un file XML<sub>G</sub> contenente i dati del dispositivo<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente seleziona la funzione di eliminazione del dispositivo<sub>G</sub>
  2. Il sistema mostra un messaggio di avviso

3. L'utente scarica un file XML<sub>G</sub> contenente i dati del dispositivo<sub>G</sub> sul proprio file system
4. L'utente conferma l'eliminazione
5. Il sistema elimina il dispositivo<sub>G</sub> dal sistema di permanenza interno

### 3.2.10.2.3) UC10.2.3: Elimina dispositivo<sub>G</sub> con back up CSV<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - Nel sistema non sono attive sessioni di valutazione<sub>G</sub> del dispositivo<sub>G</sub>
  - L'utente sta visualizzando uno specifico dispositivo<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha rimosso il dispositivo<sub>G</sub> dal proprio sistema di permanenza interno
  - L'utente ha scaricato un file CSV<sub>G</sub> contenente i dati del dispositivo<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente seleziona la funzione di eliminazione del dispositivo<sub>G</sub>
  2. Il sistema mostra un messaggio di avviso
  3. L'utente scarica un file CSV<sub>G</sub> contenente i dati del dispositivo<sub>G</sub> sul proprio file system
  4. L'utente conferma l'eliminazione
  5. Il sistema elimina il dispositivo<sub>G</sub> dal sistema di permanenza interno

3.2.11) UC11: Avvia valutazione<sub>G</sub> dispositivo<sub>G</sub>Figura 13: [UC11 - Avvia valutazione<sub>G</sub> dispositivo<sub>G</sub>](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - ▶ Il sistema è attivo
  - ▶ Nel sistema non sono attive sessioni di valutazione<sub>G</sub> del dispositivo<sub>G</sub>
  - ▶ Nel sistema non sono attive sessioni di modifica del modello
  - ▶ L'utente sta visualizzando le informazioni di uno specifico dispositivo<sub>G</sub> **UC07 § 3.2.7**
  - ▶ Nel sistema è registrato almeno un dispositivo<sub>G</sub>
  - ▶ Il modello di riferimento esiste nel sistema
- **Postcondizioni:**

- L'utente ha completato la valutazione<sub>G</sub> del dispositivo<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente seleziona la funzionalità di avvio della sessione di valutazione<sub>G</sub>
  2. Il sistema avvia la sessione di valutazione<sub>G</sub> del dispositivo<sub>G</sub> selezionato
  3. L'utente visualizza la dashboard<sub>G</sub> di valutazione<sub>G</sub> del dispositivo<sub>G</sub> → **UC17 § 3.2.17**
  4. L'utente può aggiungere nuovi asset<sub>G</sub> → **UC15 § 3.2.15**
  5. L'utente può selezionare un asset<sub>G</sub> da visualizzare nel dettaglio
  6. Durante la visualizzazione in dettaglio di un asset<sub>G</sub> → **UC18 § 3.2.18**
    - 6.1. L'utente può eliminare l'asset<sub>G</sub> → **UC19 § 3.2.19**
    - 6.2. L'utente può modificare l'asset<sub>G</sub> → **UC20 § 3.2.20**
    - 6.3. L'utente può valutare l'asset<sub>G</sub> → **UC23 § 3.2.23**
  7. L'utente può esportare la valutazione<sub>G</sub> → **UC22 § 3.2.22**
  8. L'utente può salvare la valutazione<sub>G</sub> → **UC13 § 3.2.13**
  9. L'utente può scartare la valutazione<sub>G</sub> → **UC12 § 3.2.12**
- **Trigger<sub>G</sub>:**

L'utente vuole avviare la sessione di valutazione<sub>G</sub> di un dispositivo<sub>G</sub>

### 3.2.12) UC12: Scarta modifiche valutazione<sub>G</sub>

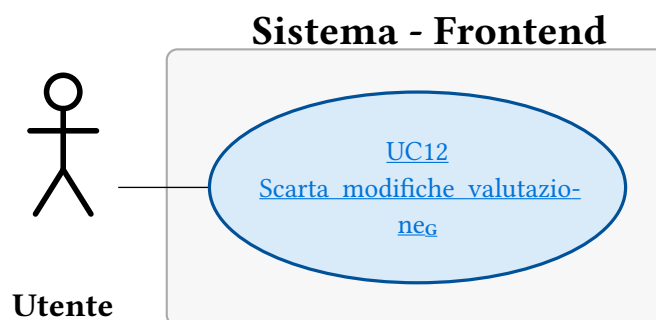


Figura 14: [UC12 - Scarta modifiche valutazione<sub>G</sub>](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - Nel sistema è attiva la sessione di valutazione<sub>G</sub> del dispositivo<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha chiuso la sessione di valutazione<sub>G</sub> del dispositivo<sub>G</sub>
  - Le modifiche non salvate sono scartate
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente seleziona la funzione di scarto delle modifiche
  2. Il sistema mostra un avviso
  3. L'utente conferma di voler scartare le modifiche apportate durante la valutazione<sub>G</sub>
  4. Il sistema chiude la sessione di valutazione<sub>G</sub> del dispositivo<sub>G</sub>
- **Estensioni:**

- **Trigger<sub>G</sub>:**  
L'utente vuole scartare le modifiche apportate

### 3.2.13) UC13: Salva valutazione<sub>G</sub>

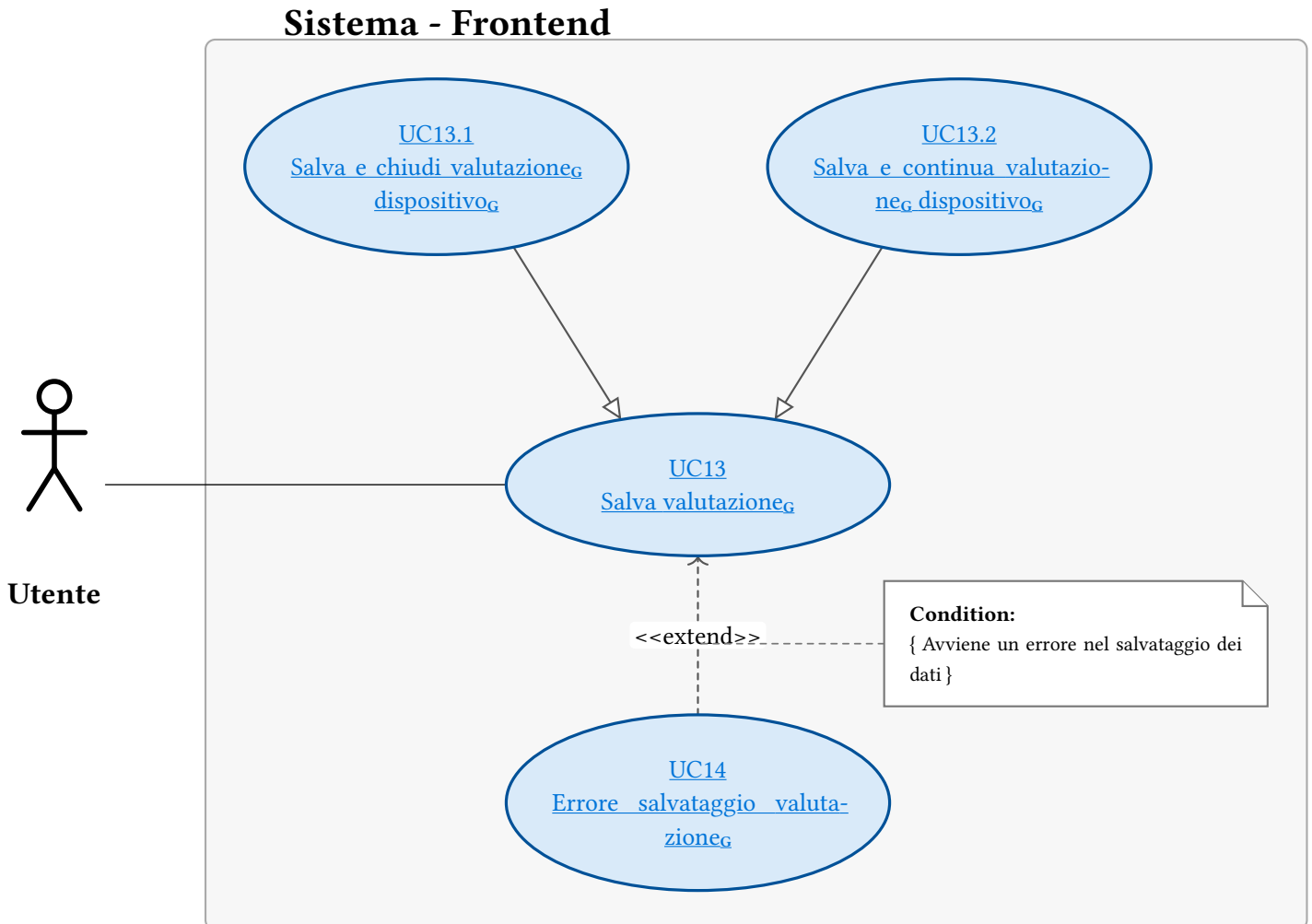


Figura 15: UC13 - Salva valutazione<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - Nel sistema è in corso<sub>G</sub> la valutazione<sub>G</sub> di un dispositivo<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha aggiornato la rappresentazione del dispositivo<sub>G</sub> sul sistema di permanenza
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. Il sistema salva le modifiche alla valutazione<sub>G</sub> del dispositivo<sub>G</sub> sul sistema di permanenza
- **Scenari alternativi:**
  - Errore nel salvataggio della valutazione<sub>G</sub> → UC14 § 3.2.14
- **Estensioni:**
  - UC14 § 3.2.14

- **Specializzazioni:**
  - UC13.1 § 3.2.13.1
  - UC13.2 § 3.2.13.2

### 3.2.13.1) UC13.1: Salva e chiudi valutazione<sub>G</sub> dispositivo<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - Nel sistema è in corso<sub>G</sub> la valutazione<sub>G</sub> di un dispositivo<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha salvato le modifiche sul sistema di permanenza
  - Il sistema ha chiuso la sessione di valutazione<sub>G</sub> del dispositivo<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente clicca il tasto salva e chiudi sessione valutazione<sub>G</sub>
  2. Il sistema salva le modifiche alla valutazione<sub>G</sub> del dispositivo<sub>G</sub> sul sistema di permanenza
  3. Il sistema chiude la sessione di valutazione<sub>G</sub>
- **Trigger<sub>G</sub>:**

L'utente vuole salvare le modifiche apportate e chiudere la sessione di valutazione<sub>G</sub>

### 3.2.13.2) UC13.2: Salva e continua valutazione<sub>G</sub> dispositivo<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - Nel sistema è in corso<sub>G</sub> la valutazione<sub>G</sub> di un dispositivo<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha salvato le modifiche sul sistema di permanenza
  - La sessione di valutazione<sub>G</sub> del dispositivo<sub>G</sub> è rimasta aperta
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente clicca il tasto salva
  2. Il sistema salva le modifiche sul sistema di permanenza dei dati
- **Trigger<sub>G</sub>:**

L'utente vuole salvare le modifiche apportate e continuare la valutazione<sub>G</sub> del dispositivo<sub>G</sub>

### 3.2.14) UC14: Errore salvataggio valutazione<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - Nel sistema è in corso<sub>G</sub> la valutazione<sub>G</sub> di un dispositivo<sub>G</sub>
  - Nel sistema è in corso<sub>G</sub> il salvataggio dei dati
  - Il sistema rileva un errore durante il salvataggio dei dati

- **Postcondizioni:**

- Il sistema mantiene attiva la sessione di valutazione<sub>G</sub>
- Il sistema non memorizza le modifiche alla valutazione<sub>G</sub>
- L'utente ha visualizzato un messaggio di errore esplicativo

- **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. Il sistema mostra un messaggio di errore esplicativo

### 3.2.15) UC15: Aggiunta asset<sub>G</sub>

#### Sistema - Frontend

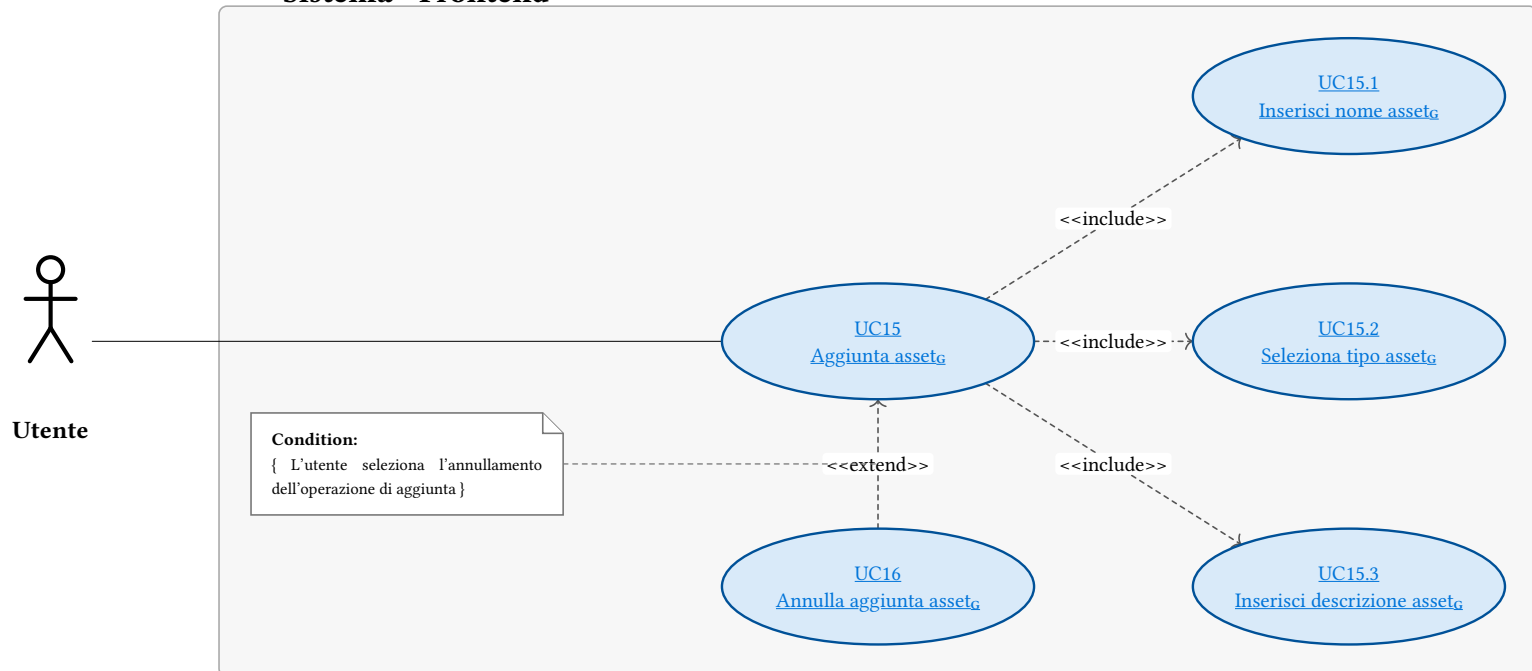


Figura 16: [UC15 - Aggiunta asset<sub>G</sub>](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

- **Precondizioni:**

- Nel sistema è attiva la sessione di valutazione<sub>G</sub> di un dispositivo<sub>G</sub>
- L'utente sta visualizzando la lista degli asset<sub>G</sub> → [UC17.3 § 3.2.17.3](#)

- **Postcondizioni:**

- Il sistema ha memorizzato le informazioni relative al nuovo asset<sub>G</sub> sulla bozza operativa<sub>G</sub>
- Il sistema ha aggiunto il nuovo asset<sub>G</sub> alla lista degli asset<sub>G</sub>

- **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. L'utente inserisce il nome dell'asset<sub>G</sub> → [UC15.1 § 3.2.15.1](#)
2. L'utente inserisce il tipo dell'asset<sub>G</sub> → [UC15.2 § 3.2.15.2](#)
3. L'utente inserisce la descrizione dell'asset<sub>G</sub> → [UC15.3 § 3.2.15.3](#)

- **Scenari alternativi:**

- L'utente annulla l'aggiunta dell'asset<sub>G</sub> → [UC16 § 3.2.16](#)

- **Inclusioni:**

- [UC15.1 § 3.2.15.1](#)

- [UC15.2 § 3.2.15.2](#)
- [UC15.3 § 3.2.15.3](#)
- **Estensioni:**
  - [UC16 § 3.2.16](#)
- **Trigger<sub>G</sub>:**
  - L'utente vuole aggiungere un nuovo asset<sub>G</sub>

### 3.2.15.1) UC15.1: Inserisci nome asset<sub>G</sub>

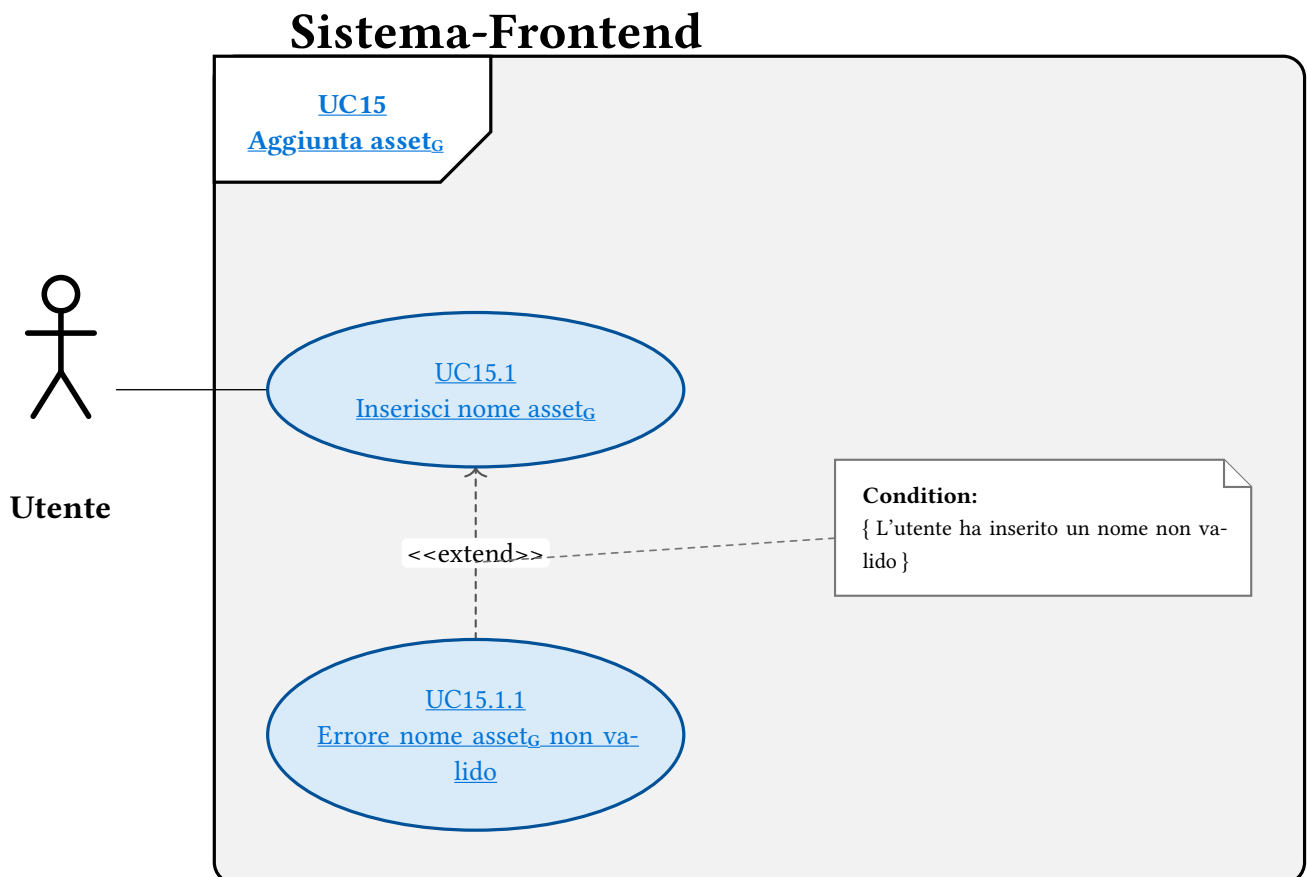


Figura 17: [UC15.1 - Inserisci nome asset<sub>G</sub>](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta aggiungendo un nuovo asset<sub>G</sub> → [UC15 § 3.2.15](#)
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha registrato l'inserimento del nome dell'asset<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente inserisce il nome dell'asset<sub>G</sub>
- **Scenari alternativi:**

▸ L'utente inserisce un nome non valido → UC15.1.1 § 3.2.15.1.1

- **Estensioni:**

UC15.1.1 § 3.2.15.1.1

### 3.2.15.1.1) UC15.1.1: Errore nome asset<sub>G</sub> non valido

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

- **Precondizioni:**

▸ L'utente ha selezionato l'opzione di aggiunta di un asset<sub>G</sub>

- **Postcondizioni:**

▸ L'utente ha visualizzato un messaggio di errore

▸ L'utente può ritentare l'inserimento

- **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. L'utente inserisce un nome non valido
2. Il sistema mostra un messaggio di errore

### 3.2.15.2) UC15.2: Seleziona tipo asset<sub>G</sub>

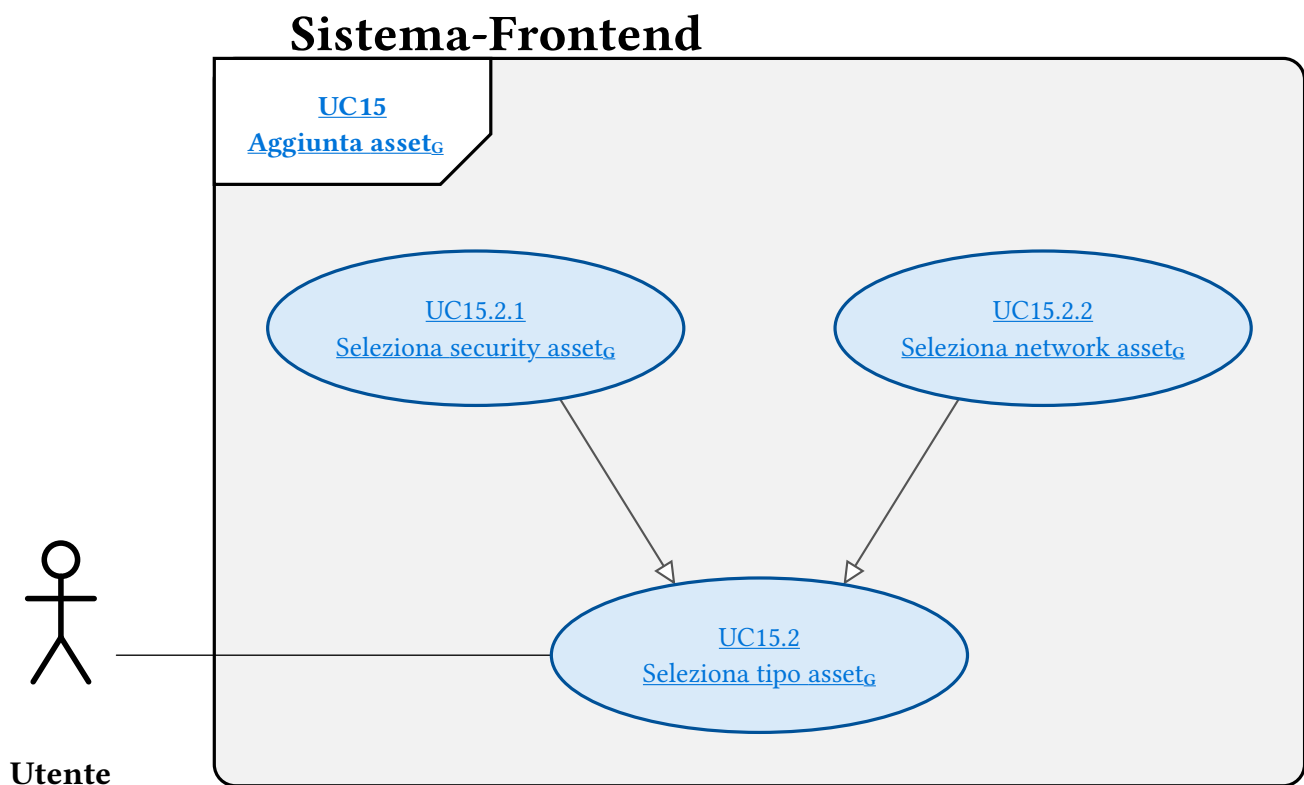


Figura 18: UC15.2 - Seleziona tipo asset<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

- **Precondizioni:**

▸ L'utente sta aggiungendo un nuovo asset<sub>G</sub> → UC15 § 3.2.15

- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha registrato la selezione del tipo dell'asset<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente seleziona il tipo dell'asset<sub>G</sub>
- **Specializzazioni:**
  - UC15.2.1 § 3.2.15.2.1
  - UC15.2.2 § 3.2.15.2.2

### 3.2.15.2.1) UC15.2.1: Seleziona security asset<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente ha selezionato l'opzione di aggiunta o modifica di un asset<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha registrato la selezione di tipo security asset<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente seleziona il tipo security asset<sub>G</sub>

### 3.2.15.2.2) UC15.2.2: Seleziona network asset<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente ha selezionato l'opzione di aggiunta o modifica di un asset<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema registra la selezione di tipo network asset<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente seleziona il tipo network asset<sub>G</sub>

### 3.2.15.3) UC15.3: Inserisci descrizione asset<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta aggiungendo un nuovo asset<sub>G</sub> → UC15 § 3.2.15
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha registrato l'inserimento della descrizione dell'asset<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente inserisce la descrizione dell'asset<sub>G</sub>

### 3.2.16) UC16: Annulla aggiunta asset<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente ha selezionato l'opzione di aggiunta o modifica di un asset<sub>G</sub>

- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha scartato le modifiche inserite
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente seleziona la funzione di annullamento dell'aggiunta del nuovo asset<sub>G</sub>

### 3.2.17) UC17: Visualizza dashboard<sub>G</sub> dispositivo<sub>G</sub>

#### Sistema - Frontend

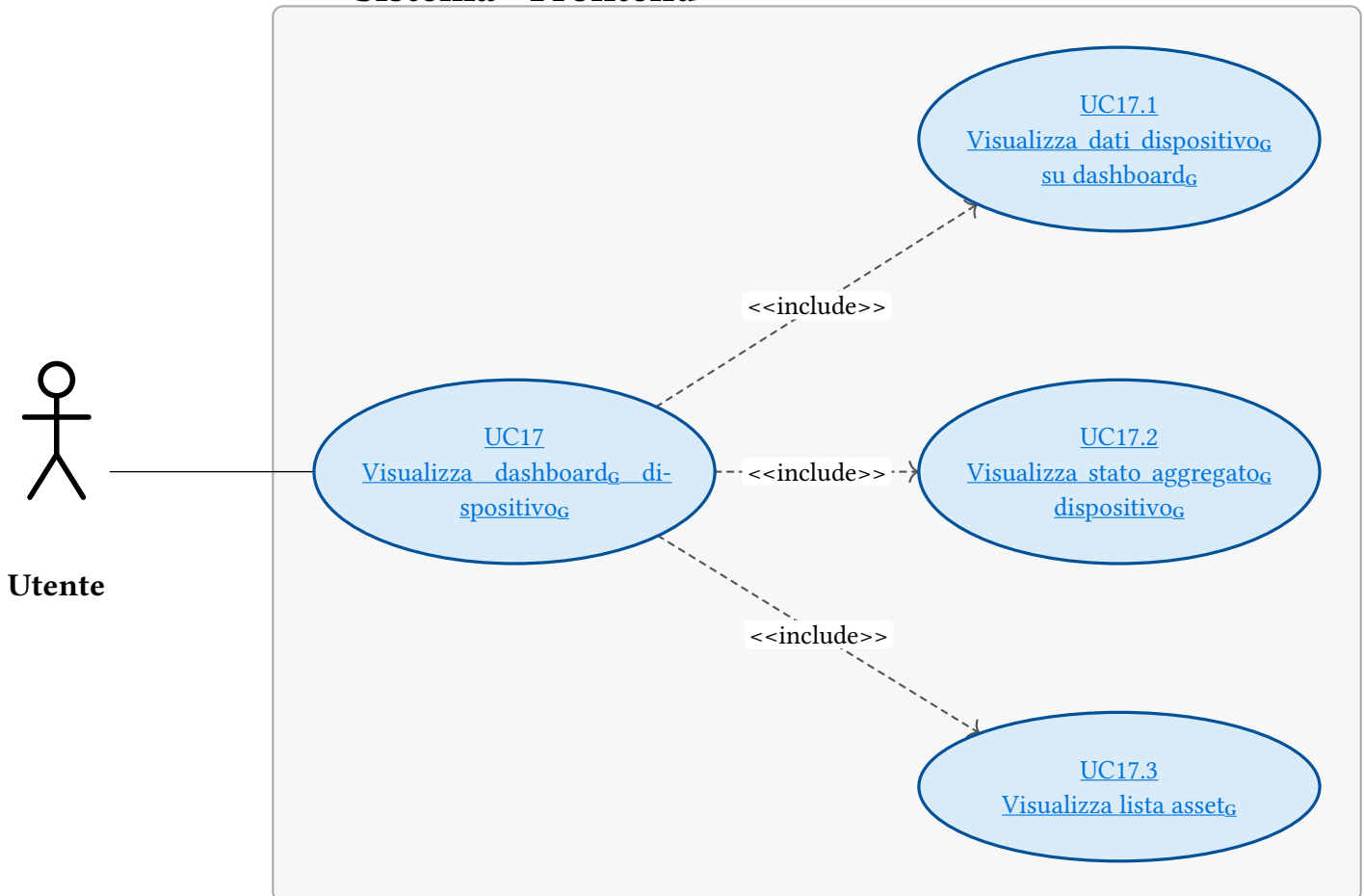


Figura 19: [UC17 - Visualizza dashboard<sub>G</sub> dispositivo<sub>G</sub>](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - Nel sistema è in corso<sub>G</sub> una sessione di valutazione<sub>G</sub> del dispositivo<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato la dashboard<sub>G</sub> riepilogativa della valutazione<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza i dati del dispositivo<sub>G</sub> → **UC17.1 § 3.2.17.1**
  2. L'utente visualizza lo stato aggregato<sub>G</sub> della valutazione<sub>G</sub> del dispositivo<sub>G</sub> → **UC17.3.1 § 3.2.17.3.1**
  3. L'utente visualizza la lista di asset<sub>G</sub> → **UC17.3 § 3.2.17.3**
- **Inclusioni:**
  - **UC17.1 § 3.2.17.1**

- [UC17.2 § 3.2.17.2](#)
- [UC17.3 § 3.2.17.3](#)

- **Trigger<sub>G</sub>:**

L'utente vuole visualizzare la dashboard<sub>G</sub>

### 3.2.17.1) UC17.1: Visualizza dati dispositivo<sub>G</sub> su dashboard<sub>G</sub>

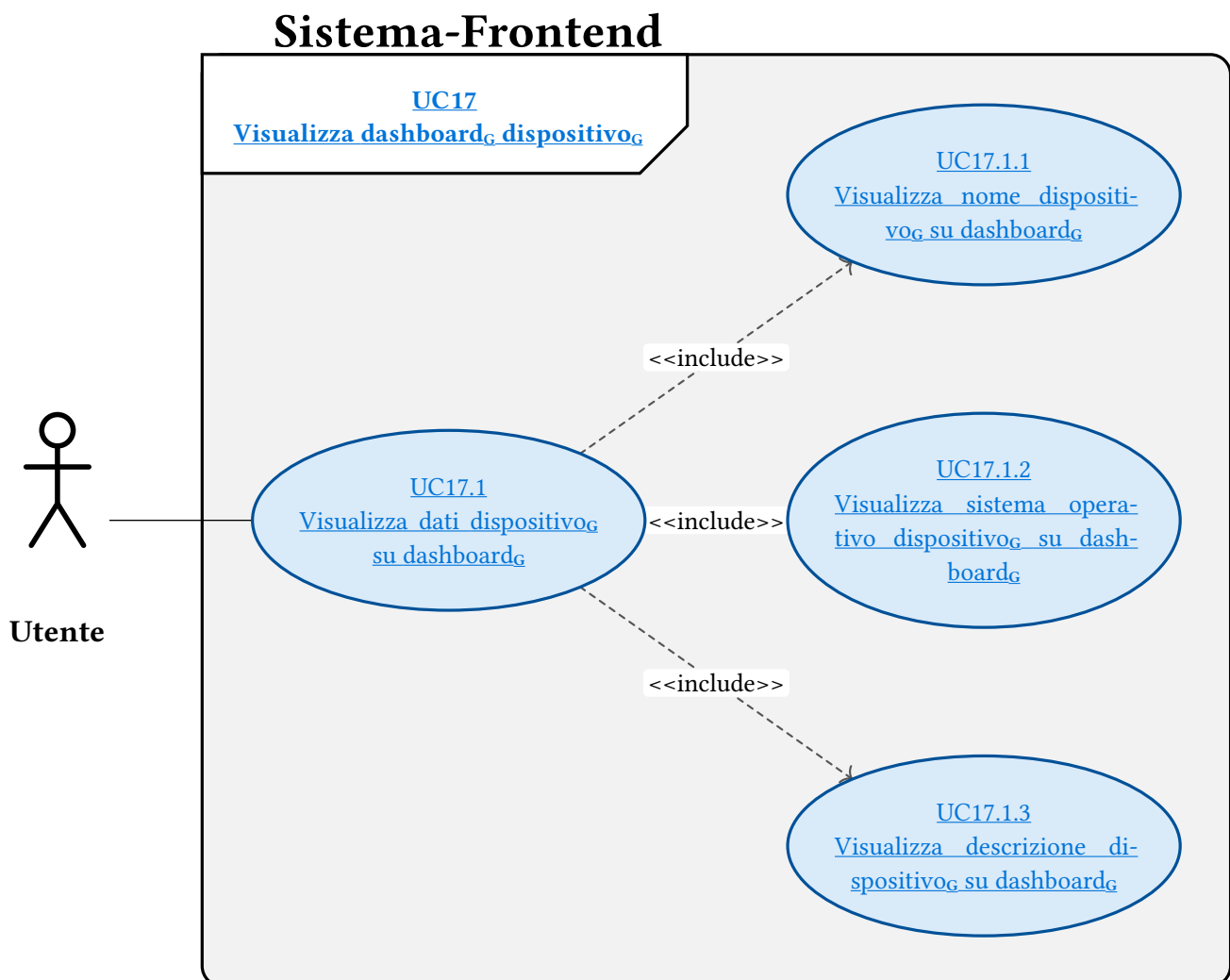


Figura 20: [UC17.1 - Visualizza dati dispositivo<sub>G</sub> su dashboard<sub>G</sub>](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando la dashboard<sub>G</sub> del dispositivo<sub>G</sub> [UC17 § 3.2.17](#)
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato i dati del dispositivo<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. L'utente visualizza il nome del dispositivo<sub>G</sub> → UC17.1.1 § 3.2.17.1.1
2. L'utente visualizza il sistema operativo del dispositivo<sub>G</sub> → UC17.1.2 § 3.2.17.1.2
3. L'utente visualizza la descrizione del dispositivo<sub>G</sub> → UC17.1.3 § 3.2.17.1.3

- **Inclusioni:**

- UC17.1.1 § 3.2.17.1.1
- UC17.1.2 § 3.2.17.1.2
- UC17.1.3 § 3.2.17.1.3

### 3.2.17.1.1) UC17.1.1: Visualizza nome dispositivo<sub>G</sub> su dashboard<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

- **Precondizioni:**

- L'utente sta visualizzando i dati del dispositivo<sub>G</sub> tramite dashboard<sub>G</sub>

- **Postcondizioni:**

- L'utente ha visualizzato il nome del dispositivo<sub>G</sub>

- **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. L'utente visualizza il nome del dispositivo<sub>G</sub>

### 3.2.17.1.2) UC17.1.2: Visualizza sistema operativo dispositivo<sub>G</sub> su dashboard<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

- **Precondizioni:**

- L'utente sta visualizzando i dati del dispositivo<sub>G</sub> tramite dashboard<sub>G</sub>

- **Postcondizioni:**

- L'utente ha visualizzato il sistema operativo del dispositivo<sub>G</sub>

- **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. L'utente visualizza il sistema operativo del dispositivo<sub>G</sub>

### 3.2.17.1.3) UC17.1.3: Visualizza descrizione dispositivo<sub>G</sub> su dashboard<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

- **Precondizioni:**

- L'utente sta visualizzando i dati del dispositivo<sub>G</sub> tramite dashboard<sub>G</sub>

- **Postcondizioni:**

- L'utente ha visualizzato la descrizione del dispositivo<sub>G</sub>

- **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. L'utente visualizza la descrizione del dispositivo<sub>G</sub>

### 3.2.17.2) UC17.2: Visualizza stato aggregato<sub>G</sub> dispositivo<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

- **Precondizioni:**

- L'utente sta visualizzando la dashboard<sub>G</sub> del dispositivo<sub>G</sub> → UC17 § 3.2.17
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato lo stato aggregato<sub>G</sub> della valutazione<sub>G</sub> del dispositivo<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. Il sistema calcola lo stato aggregato<sub>G</sub> del dispositivo<sub>G</sub>
  2. L'utente visualizza lo stato aggregato<sub>G</sub> del dispositivo<sub>G</sub>

### 3.2.17.3) UC17.3: Visualizza lista asset<sub>G</sub>

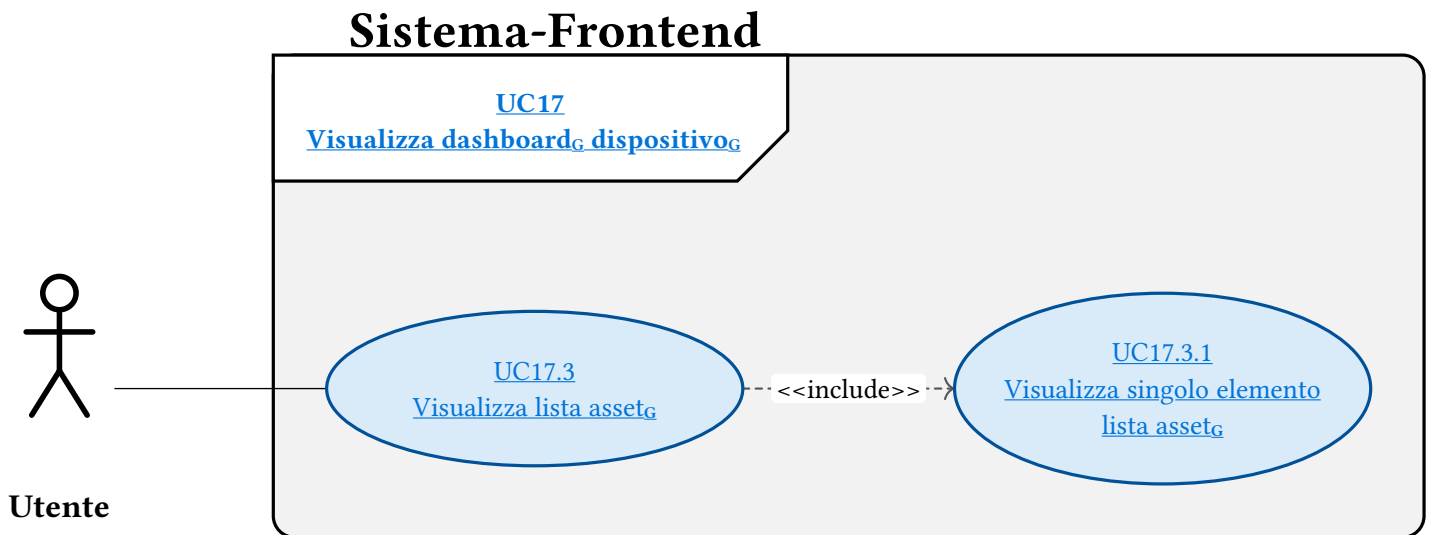
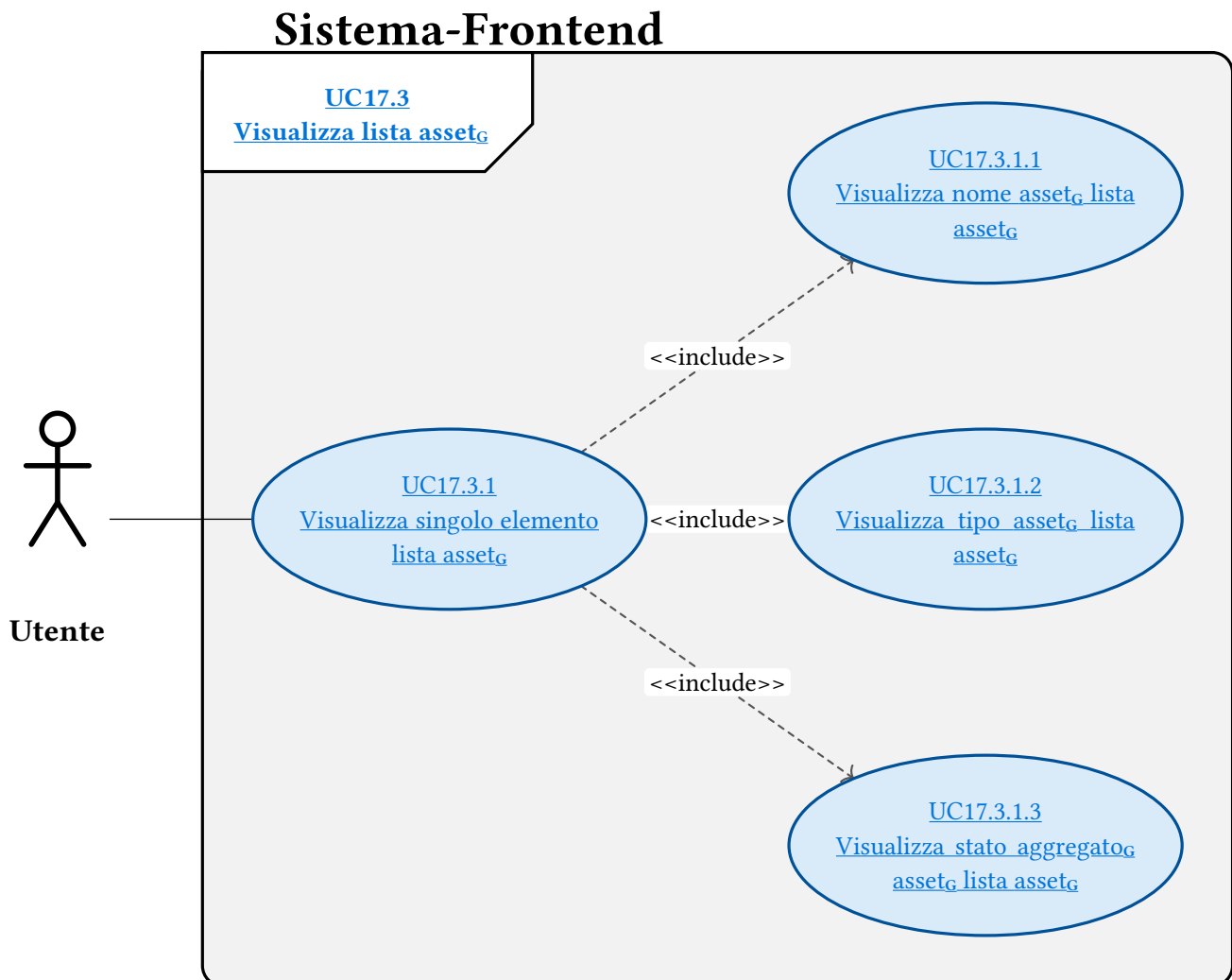


Figura 21: UC17.3 - Visualizza lista asset<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando la dashboard<sub>G</sub> del dispositivo<sub>G</sub> → UC17 § 3.2.17
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato la lista degli asset<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. Il sistema recupera la lista degli asset<sub>G</sub> associati al dispositivo<sub>G</sub>.
  2. Per ogni asset<sub>G</sub> della lista di asset<sub>G</sub>
    - 2.1. L'utente visualizza le informazioni generali dello specifico asset<sub>G</sub> → UC17.3.1 § 3.2.17.3.1
- **Inclusioni:**
  - UC17.3.1 § 3.2.17.3.1

3.2.17.3.1) UC17.3.1: Visualizza singolo elemento lista asset<sub>G</sub>Figura 22: [UC17.3.1 - Visualizza singolo elemento lista asset<sub>G</sub>](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando la lista degli asset<sub>G</sub> → [UC17.3 § 3.2.17.3](#)
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato le informazioni generali relative all'asset<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza il nome dell'asset<sub>G</sub> → [UC17.3.1.1 § 3.2.17.3.1.1](#)
  2. L'utente visualizza il tipo dell'asset<sub>G</sub> → [UC17.3.1.2 § 3.2.17.3.1.2](#)
  3. L'utente visualizza lo stato aggregato<sub>G</sub> dell'asset<sub>G</sub> → [UC17.3.1.3 § 3.2.17.3.1.3](#)
- **Inclusioni:**

- UC17.3.1.1 § 3.2.17.3.1.1
- UC17.3.1.2 § 3.2.17.3.1.2
- UC17.3.1.3 § 3.2.17.3.1.3

### 3.2.17.3.1.1) UC17.3.1.1: Visualizza nome asset<sub>G</sub> lista asset<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando la lista degli asset<sub>G</sub> → UC17.3 § 3.2.17.3
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato il nome dell'asset<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza il nome dell'asset<sub>G</sub>

### 3.2.17.3.1.2) UC17.3.1.2: Visualizza tipo asset<sub>G</sub> lista asset<sub>G</sub>

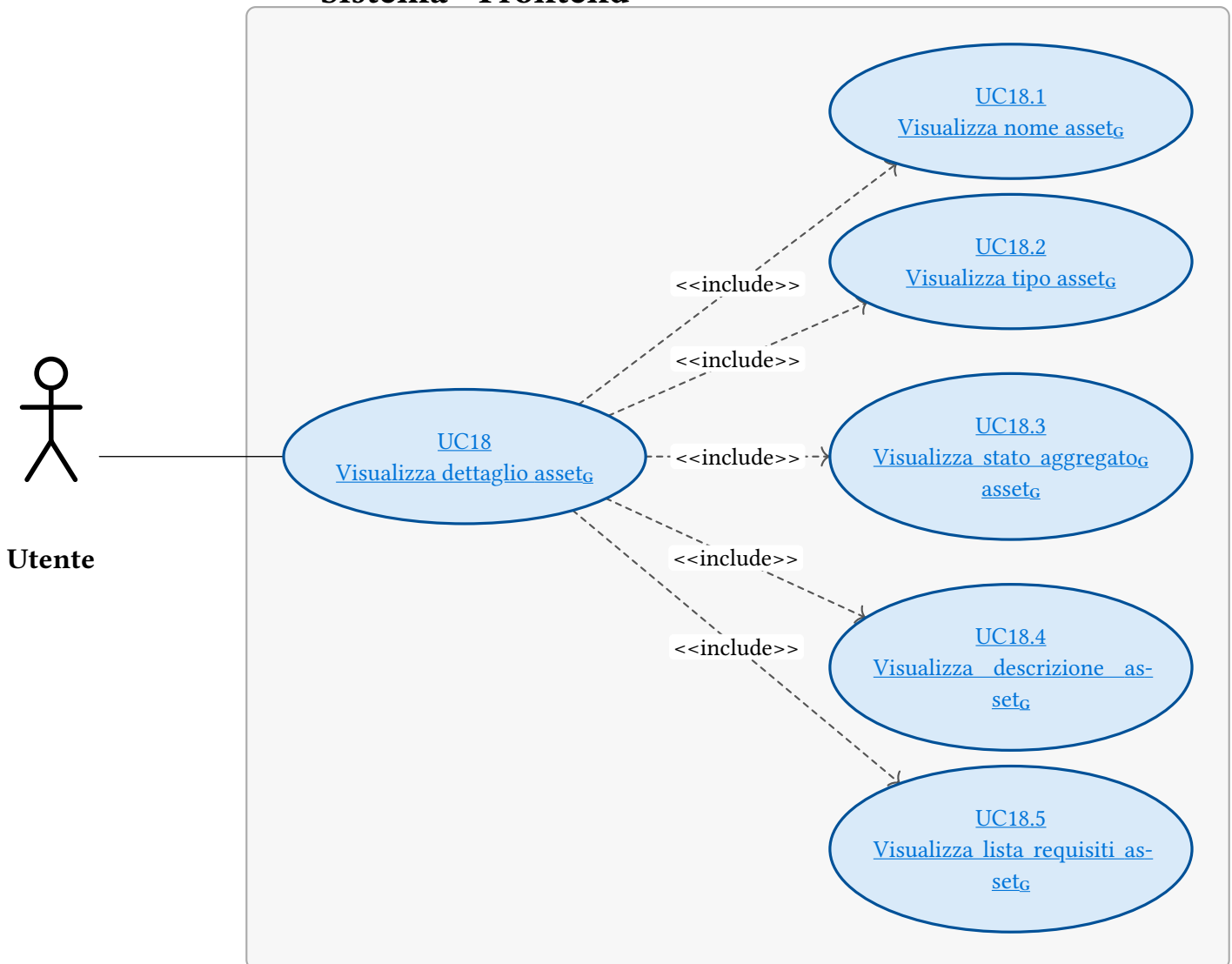
- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando la lista degli asset<sub>G</sub> → UC17.3 § 3.2.17.3
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato il tipo dell'asset<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza il tipo dell'asset<sub>G</sub>

### 3.2.17.3.1.3) UC17.3.1.3: Visualizza stato aggregato<sub>G</sub> asset<sub>G</sub> lista asset<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando la lista degli asset<sub>G</sub> → UC17.3 § 3.2.17.3
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato lo stato aggregato<sub>G</sub> della valutazione<sub>G</sub> dell'asset<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. Il sistema legge le informazioni associate alla valutazione<sub>G</sub> dei requisiti
  2. Il sistema calcola lo stato aggregato<sub>G</sub> della valutazione<sub>G</sub> dell'asset<sub>G</sub>
  3. L'utente visualizza lo stato aggregato<sub>G</sub> della valutazione<sub>G</sub> dell'asset<sub>G</sub>

3.2.18) UC18: Visualizza dettaglio asset<sub>G</sub>

## Sistema - Frontend

Figura 23: [UC18 - Visualizza dettaglio asset<sub>G</sub>](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando la lista degli asset<sub>G</sub> → [UC17.3 § 3.2.17.3](#)
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato le informazioni associate allo specifico asset<sub>G</sub> selezionato
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente seleziona un asset<sub>G</sub> dalla lista.
  2. L'utente visualizza il nome dell'asset<sub>G</sub> → [UC18.1 § 3.2.18.1](#)
  3. L'utente visualizza il tipo dell'asset<sub>G</sub> → [UC18.2 § 3.2.18.2](#)
  4. L'utente visualizza lo stato aggregato dell'asset<sub>G</sub> → [UC18.3 § 3.2.18.3](#)
  5. Il sistema mostra la descrizione dell'asset<sub>G</sub> → [UC18.4 § 3.2.18.4](#)
  6. Il sistema mostra la lista dei requisiti applicabili all'asset<sub>G</sub> → [UC18.5 § 3.2.18.5](#)

- **Inclusioni:**

- UC18.1 § 3.2.18.1
- UC18.2 § 3.2.18.2
- UC18.3 § 3.2.18.3
- UC18.4 § 3.2.18.4
- UC18.5 § 3.2.18.5

- **Trigger<sub>G</sub>:**

L'utente vuole visualizzare le informazioni di uno specifico asset<sub>G</sub> dalla lista degli asset<sub>G</sub>

### 3.2.18.1) UC18.1: Visualizza nome asset<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

- **Precondizioni:**

- L'utente sta visualizzando il dettaglio di uno specifico asset<sub>G</sub> UC18 § 3.2.18

- **Postcondizioni:**

- L'utente ha visualizzato il nome dell'asset<sub>G</sub>

- **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. L'utente visualizza il nome dell'asset<sub>G</sub>

### 3.2.18.2) UC18.2: Visualizza tipo asset<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

- **Precondizioni:**

- L'utente sta visualizzando il dettaglio di uno specifico asset<sub>G</sub> UC18 § 3.2.18

- **Postcondizioni:**

- L'utente ha visualizzato il tipo dell'asset<sub>G</sub>

- **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. L'utente visualizza il tipo dell'asset<sub>G</sub>

### 3.2.18.3) UC18.3: Visualizza stato aggregato<sub>G</sub> asset<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

- **Precondizioni:**

- L'utente sta visualizzando il dettaglio di uno specifico asset<sub>G</sub> UC18 § 3.2.18

- **Postcondizioni:**

- L'utente ha visualizzato lo stato aggregato<sub>G</sub> dell'asset<sub>G</sub>

- **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. L'utente visualizza lo stato aggregato<sub>G</sub> dell'asset<sub>G</sub>

### 3.2.18.4) UC18.4: Visualizza descrizione asset<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

- **Precondizioni:**
    - L'utente sta visualizzando il dettaglio di uno specifico asset<sub>G</sub> UC18 § 3.2.18
  - **Postcondizioni:**
    - L'utente ha visualizzato la descrizione dell'asset<sub>G</sub>
  - **Scenario principale<sub>G</sub>:**
    1. L'utente visualizza la descrizione dell'asset<sub>G</sub>
- 3.2.18.5) UC18.5: Visualizza lista requisiti asset<sub>G</sub>

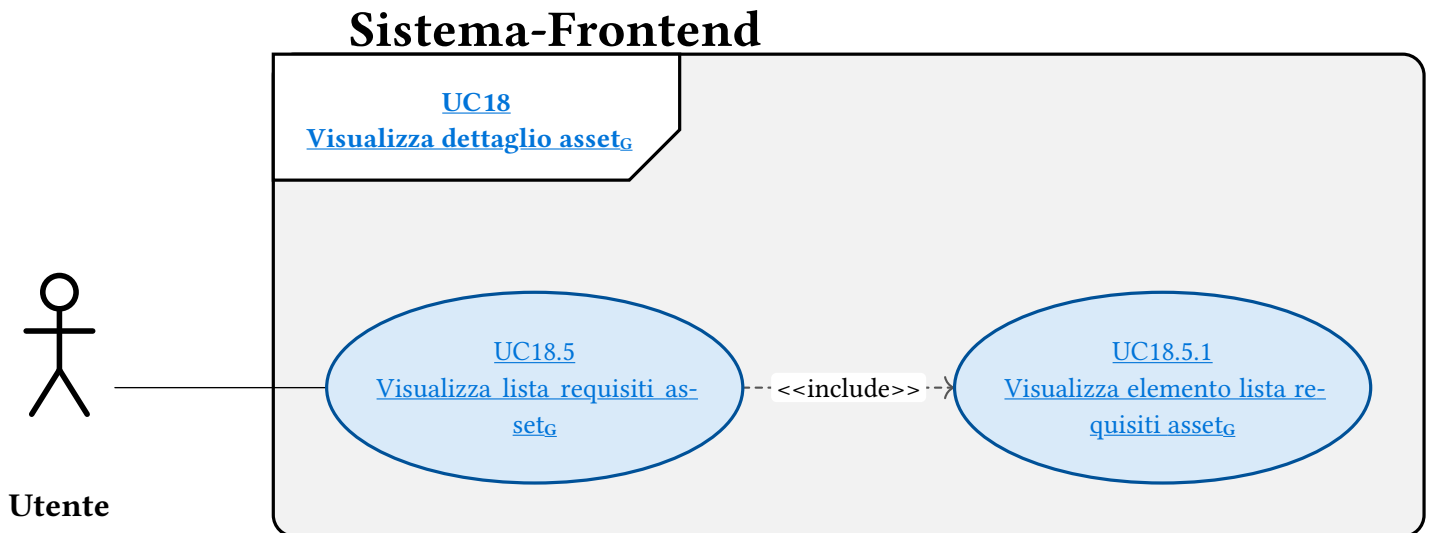
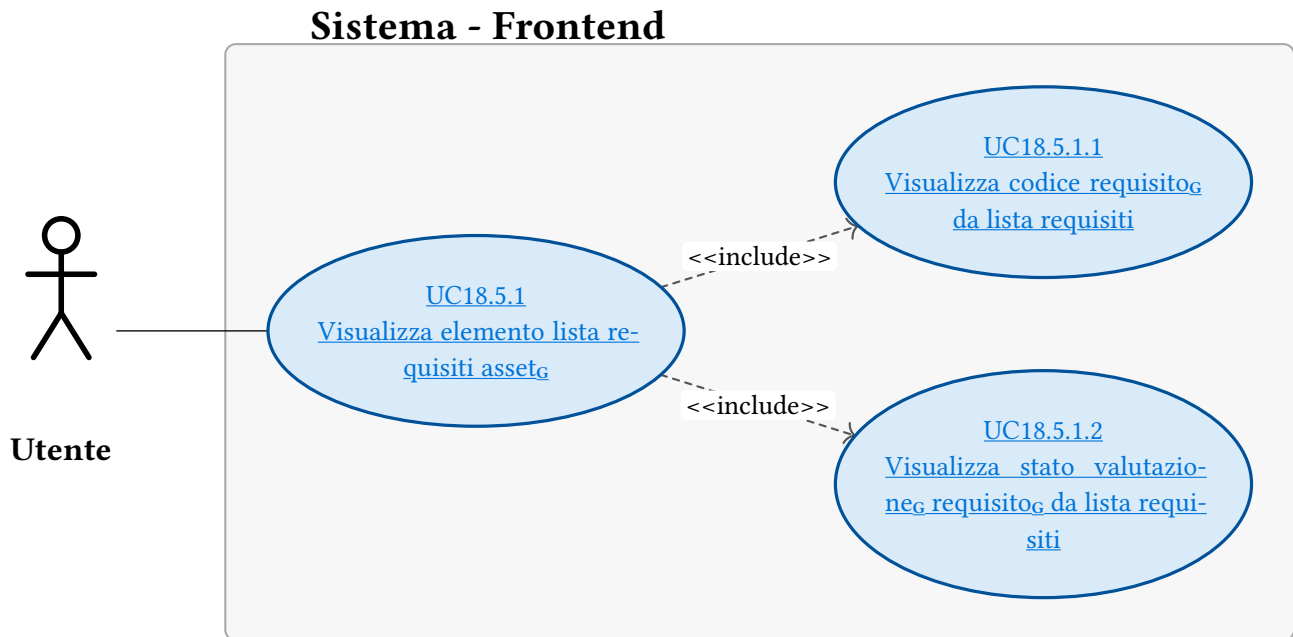


Figura 24: [UC18.5 - Visualizza lista requisiti asset<sub>G</sub>](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando il dettaglio di uno specifico asset<sub>G</sub> UC18 § 3.2.18
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato la lista dei requisiti nel contesto dello specifico asset<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. Per ogni elemento della lista dei requisiti:
    - 1.1. L'utente visualizza le informazioni generali legate al requisito<sub>G</sub> di quell'asset<sub>G</sub> → UC18.5.1 § 3.2.18.5.1
- **Inclusioni:**
  - UC18 § 3.2.18

3.2.18.5.1) UC18.5.1: Visualizza elemento lista requisiti asset<sub>G</sub>Figura 25: [UC18.5.1 - Visualizza elemento lista requisiti asset<sub>G</sub>](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando la lista dei requisiti dell'asset<sub>G</sub> → [UC18.5 § 3.2.18.5](#)
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato le informazioni generali legate al singolo requisito<sub>G</sub> nel contesto dell'asset<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza il nome del requisito<sub>G</sub> → [UC18.5.1.1 § 3.2.18.5.1.1](#)
  2. L'utente visualizza lo stato di valutazione<sub>G</sub> del requisito<sub>G</sub> → [UC18.5.1.2 § 3.2.18.5.1.2](#)
- **Inclusioni:**
  - [UC18.5.1.1 § 3.2.18.5.1.1](#)
  - [UC18.5.1.2 § 3.2.18.5.1.2](#)

3.2.18.5.1.1) UC18.5.1.1: Visualizza codice requisito<sub>G</sub> da lista requisiti

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando la lista dei requisiti dell'asset<sub>G</sub> → [UC18.5 § 3.2.18.5](#)
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato il codice del requisito<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza il codice del requisito<sub>G</sub>

### 3.2.18.5.1.2) UC18.5.1.2: Visualizza stato valutazione<sub>G</sub> requisito<sub>G</sub> da lista requisiti

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando la lista dei requisiti dell'asset<sub>G</sub> → UC18.5 § 3.2.18.5
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato lo stato di valutazione<sub>G</sub> del requisito<sub>G</sub> nel contesto dell'asset<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza lo stato di valutazione<sub>G</sub> del requisito<sub>G</sub> nel contesto dell'asset<sub>G</sub>

### 3.2.19) UC19: Elimina asset<sub>G</sub>

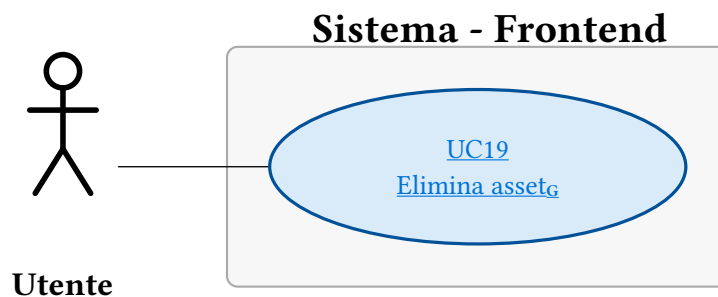
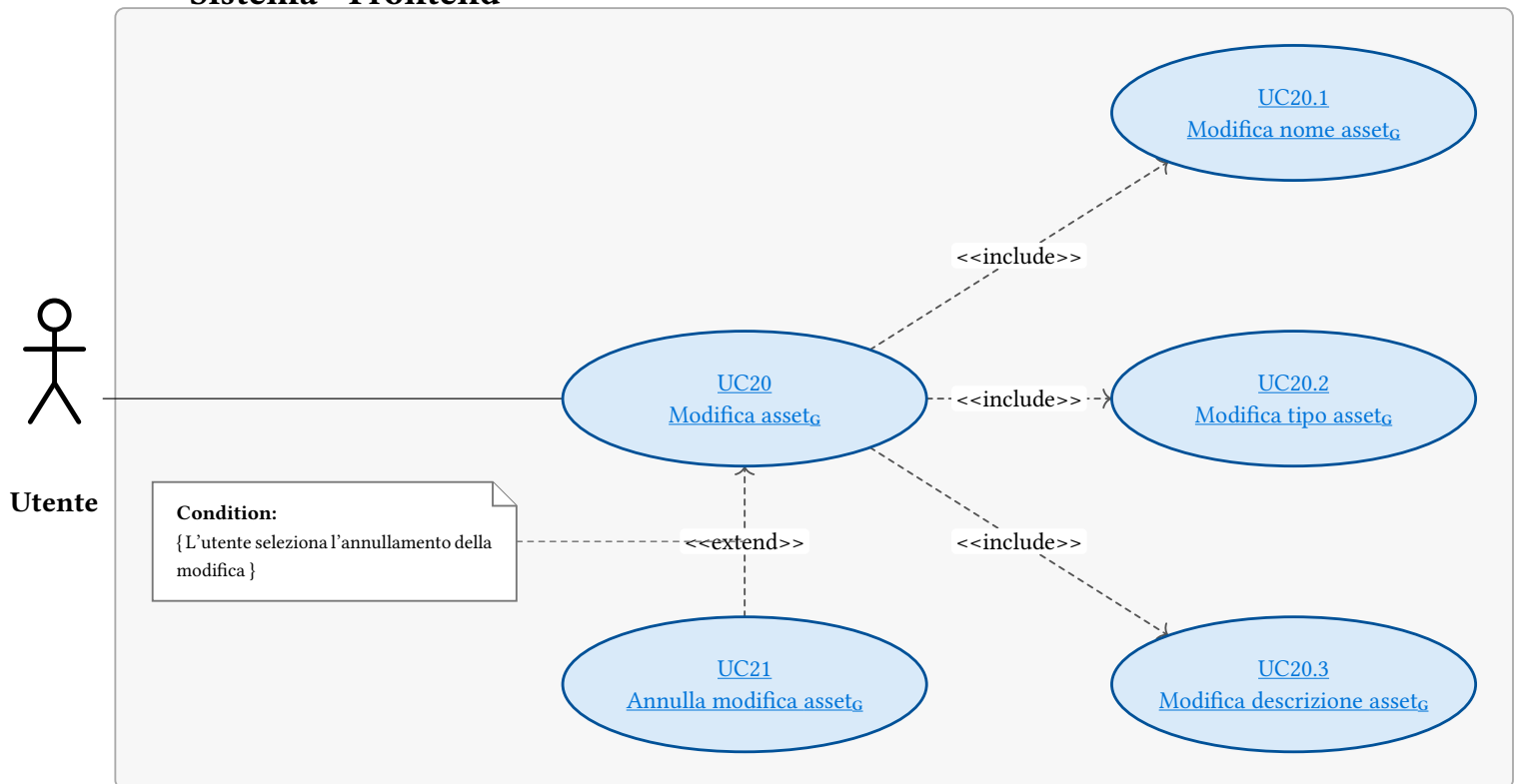


Figura 26: UC19 - Elimina asset<sub>G</sub>

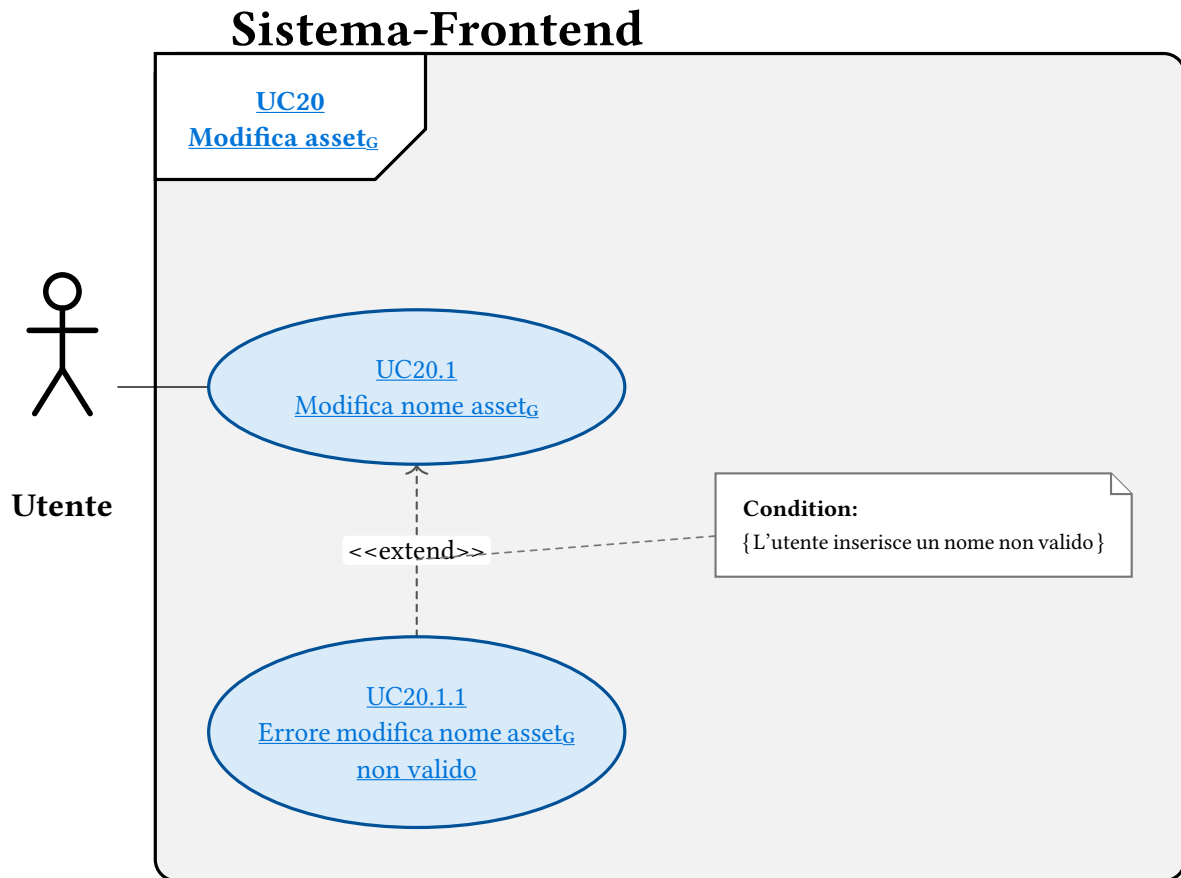
- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - Nel sistema è attiva una sessione di valutazione<sub>G</sub> del dispositivo<sub>G</sub>
  - L'utente sta visualizzando il dettaglio di un asset<sub>G</sub> → UC18 § 3.2.18
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha rimosso l'asset<sub>G</sub> dalla bozza operativa<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente richiede l'eliminazione dell'asset<sub>G</sub>
  2. Il sistema mostra un avviso
  3. L'utente conferma l'eliminazione dell'asset<sub>G</sub>
  4. Il sistema elimina l'asset<sub>G</sub> dalla bozza operativa<sub>G</sub>
- **Trigger<sub>G</sub>:**
  - L'utente vuole eliminare un asset<sub>G</sub>

3.2.20) UC20: Modifica asset<sub>G</sub>

## Sistema - Frontend

Figura 27: [UC20 - Modifica asset<sub>G</sub>](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - Nel sistema è attiva una sessione di valutazione<sub>G</sub> del dispositivo<sub>G</sub>
  - L'utente sta visualizzando il dettaglio dell'asset<sub>G</sub> → [UC18 § 3.2.18](#)
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha aggiornato la bozza operativa<sub>G</sub> con le nuove informazioni dell'asset<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente richiede la modifica dell'asset<sub>G</sub>
  2. L'utente può modificare un nome per l'asset<sub>G</sub> → [UC20.1 § 3.2.20.1](#)
  3. L'utente può modificare un tipo per l'asset<sub>G</sub> → [UC20.2 § 3.2.20.2](#)
  4. L'utente può modificare una descrizione per l'asset<sub>G</sub> → [UC20.3 § 3.2.20.3](#)
  5. L'utente conferma le modifiche inserite
- **Inclusioni:**
  - [UC20.1 § 3.2.20.1](#)
  - [UC20.2 § 3.2.20.2](#)
  - [UC20.3 § 3.2.20.3](#)
- **Trigger<sub>G</sub>:**
  - L'utente vuole modificare i dati di un asset<sub>G</sub>

3.2.20.1) UC20.1: Modifica nome asset<sub>G</sub>Figura 28: [UC20.1 - Modifica nome asset<sub>G</sub>](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta modificando un asset<sub>G</sub> → **UC20 § 3.2.20**
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha registrato la modifica del nome dell'asset<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente modifica il nome dell'asset<sub>G</sub>
- **Scenari alternativi:**
  - L'utente inserisce un nome non valido
- **Estensioni:**
  - UC20.1.1 § 3.2.20.1.1**

3.2.20.1.1) UC20.1.1: Errore modifica nome asset<sub>G</sub> non valido

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

- **Precondizioni:**
  - L'utente ha selezionato l'opzione di modifica di un asset<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato un messaggio di errore
  - L'utente può ritentare la modifica
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente inserisce un nome non valido
  2. Il sistema mostra un messaggio di errore

### 3.2.20.2) UC20.2: Modifica tipo asset<sub>G</sub>

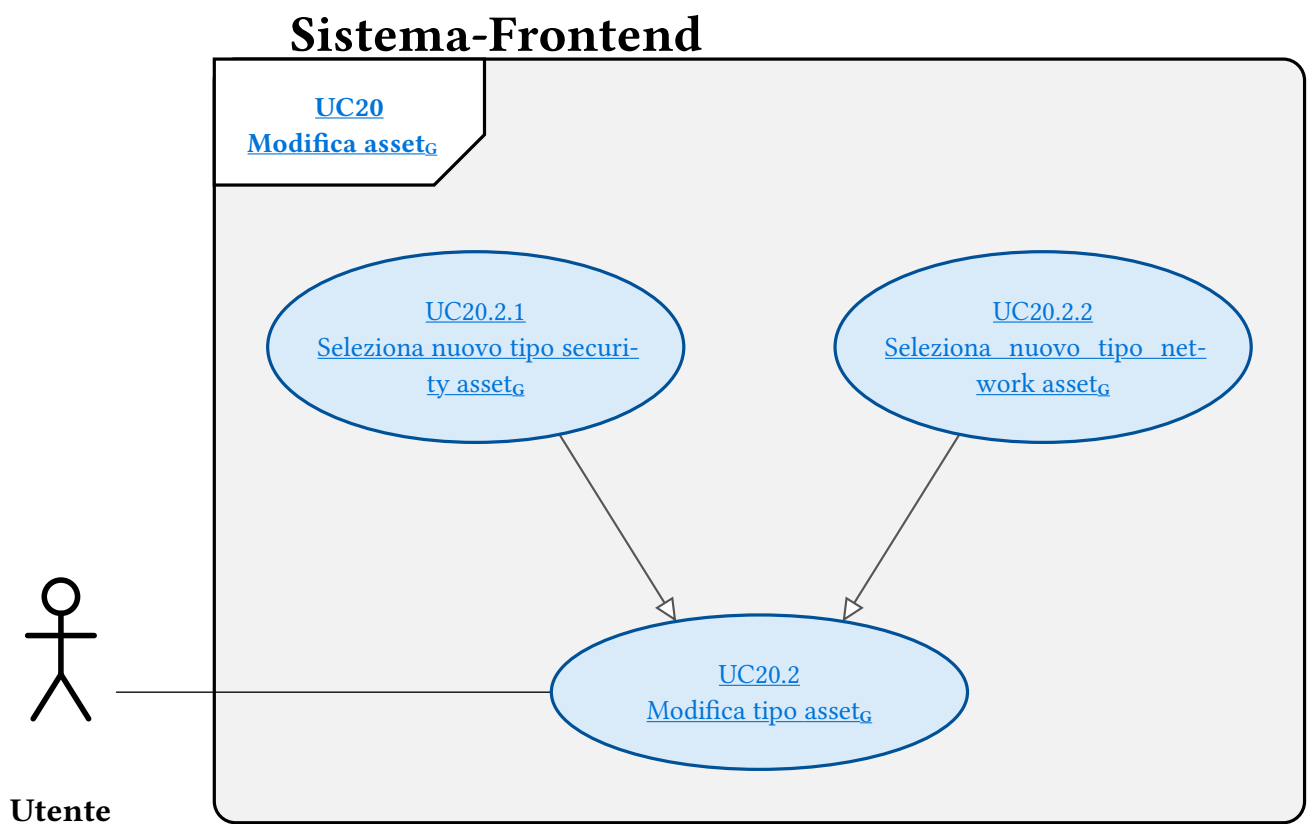


Figura 29: [UC20.2 - Modifica tipo asset<sub>G</sub>](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta modificando un asset<sub>G</sub> → **UC20 § 3.2.20**
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha registrato la modifica del tipo dell'asset<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente inserisce il tipo dell'asset<sub>G</sub>
- **Specializzazioni:**

- UC20.2.1 § 3.2.20.2.1
- UC20.2.2 § 3.2.20.2.2

### 3.2.20.2.1) UC20.2.1: Seleziona nuovo tipo security asset<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta modificando un asset<sub>G</sub> → UC20 § 3.2.20
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha registrato la modifica del tipo dell'asset<sub>G</sub> in security asset<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente inserisce il tipo security asset<sub>G</sub>

### 3.2.20.2.2) UC20.2.2: Seleziona nuovo tipo network asset<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta modificando un asset<sub>G</sub> → UC20 § 3.2.20
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha registrato la modifica del tipo dell'asset<sub>G</sub> in network asset<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente inserisce il tipo network asset<sub>G</sub>

### 3.2.20.3) UC20.3: Modifica descrizione asset<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta modificando un asset<sub>G</sub> → UC20 § 3.2.20
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha registrato la modifica della descrizione dell'asset<sub>G</sub>.
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente modifica la descrizione dell'asset<sub>G</sub>

### 3.2.21) UC21: Annulla modifica asset<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente ha selezionato l'opzione di aggiunta o modifica di un asset<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha scartato le modifiche inserite
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente seleziona la funzione di annullamento della modifica
  2. Il sistema scarta i dati inseriti

3. Il sistema interrompe la modifica

### 3.2.22) UC22: Esporta informazioni dispositivo<sub>G</sub>

#### Sistema - Frontend

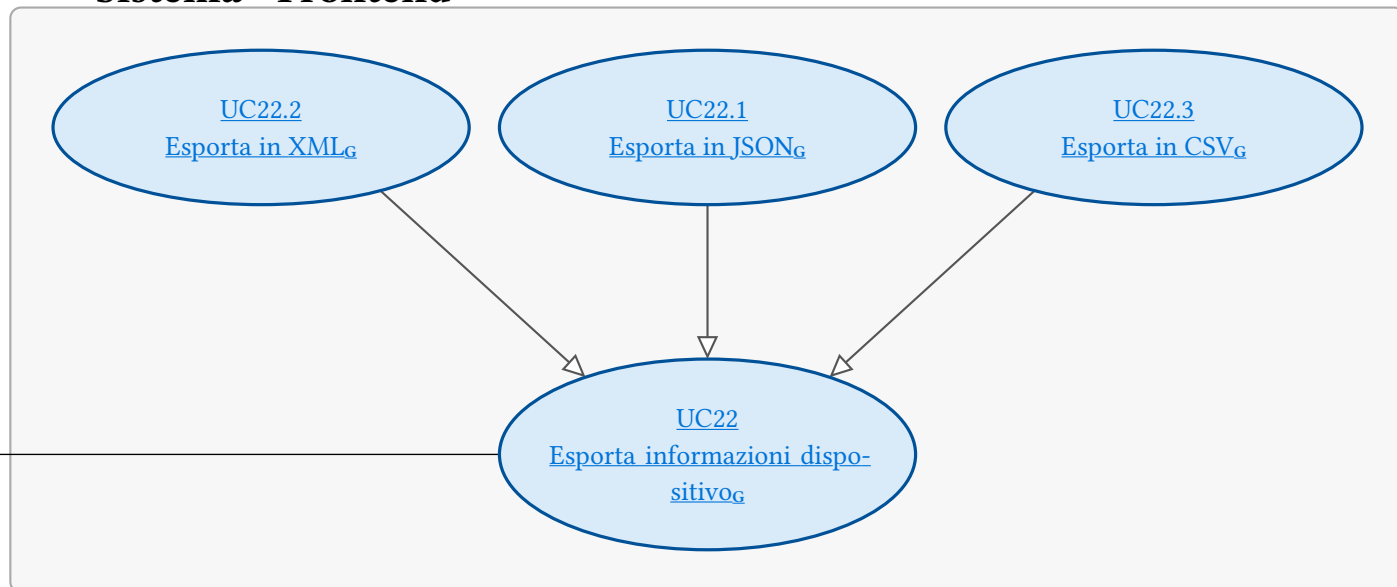


Figura 30: [UC22 - Esporta informazioni dispositivo<sub>G</sub>](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando la dashboard<sub>G</sub> del dispositivo<sub>G</sub> → [UC17 § 3.2.17](#)
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha scaricato il file sul suo file system locale
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente richiede l'esportazione<sub>G</sub> del dispositivo<sub>G</sub>
  2. L'utente scarica il file contenente le informazioni del dispositivo<sub>G</sub>
- **Specializzazioni:**
  - [UC22.2 § 3.2.22.2](#)
  - [UC22.1 § 3.2.22.1](#)
  - [UC22.3 § 3.2.22.3](#)
- **Trigger<sub>G</sub>:**
  - L'utente vuole esportare il dispositivo<sub>G</sub>

#### 3.2.22.1) UC22.1: Esporta in JSON<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando la dashboard<sub>G</sub> del dispositivo<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha scaricato il file JSON<sub>G</sub> sul suo file system locale
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente richiede l'esportazione<sub>G</sub> del dispositivo<sub>G</sub> in formato JSON<sub>G</sub>

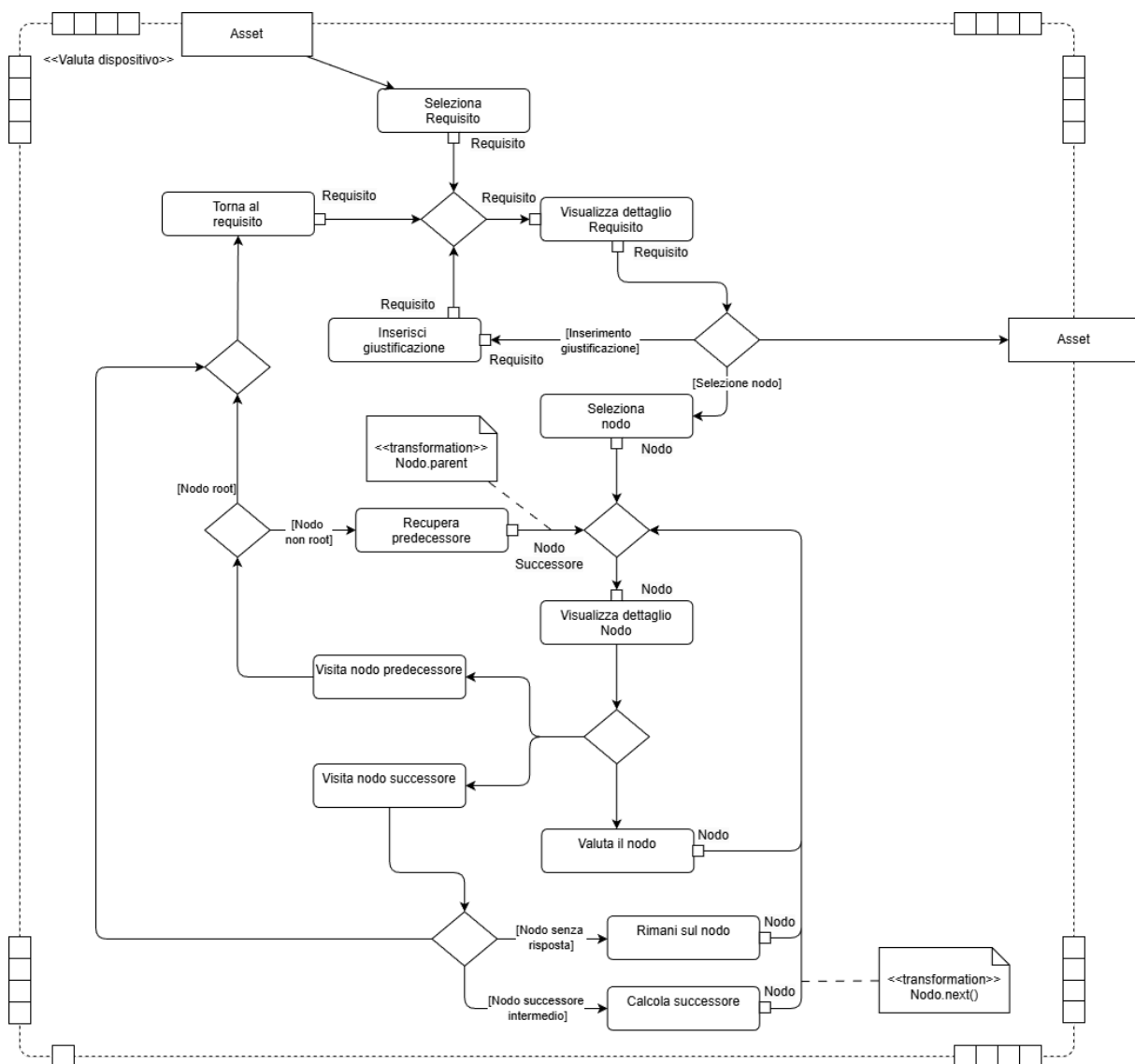
2. L'utente scarica il file JSON<sub>G</sub> contenente le informazioni del dispositivo<sub>G</sub>

### 3.2.22.2) UC22.2: Esporta in XML<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando la dashboard<sub>G</sub> del dispositivo<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha scaricato il file XML<sub>G</sub> sul suo file system locale
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente richiede l'esportazione<sub>G</sub> del dispositivo<sub>G</sub> in formato XML<sub>G</sub>
  2. L'utente scarica il file XML<sub>G</sub> contenente le informazioni del dispositivo<sub>G</sub>

### 3.2.22.3) UC22.3: Esporta in CSV<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando la dashboard<sub>G</sub> del dispositivo<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha scaricato il file CSV<sub>G</sub> sul suo file system locale
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente richiede l'esportazione<sub>G</sub> del dispositivo<sub>G</sub> in formato CSV<sub>G</sub>
  2. L'utente scarica il file CSV<sub>G</sub> contenente le informazioni del dispositivo<sub>G</sub>

3.2.23) UC23: Valuta asset<sub>G</sub>Figura 31: [UC23 - Valuta asset<sub>G</sub>](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - Nel sistema è attiva una sessione di valutazione<sub>G</sub> del dispositivog
  - L'utente sta visualizzando il dettaglio dell'asset<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha registrato la valutazione<sub>G</sub> dell'asset<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza il dettaglio del requisitog → [UC24 § 3.2.24](#)
    - 1.1. L'utente può selezionare un nodog decisionale attivo
      - 1.1.1. L'utente visualizza il dettaglio del nodog → [UC25 § 3.2.25](#)
      - 1.1.2. L'utente valuta il nodog di decisione → [UC26 § 3.2.26](#)
      - 1.1.3. L'utente può andare al nodog successore → [UC27 § 3.2.27](#)

1.1.4. L'utente può andare al nodo<sub>G</sub> predecessore → UC28 § 3.2.28

1.2. L'utente inserisce una giustificazione per i decision tree<sub>G</sub> → UC29 § 3.2.29

• **Trigger<sub>G</sub>:**

L'utente vuole valutare un asset<sub>G</sub>

**3.2.24) UC24: Visualizza dettaglio requisito<sub>G</sub>**

**Sistema - Frontend**

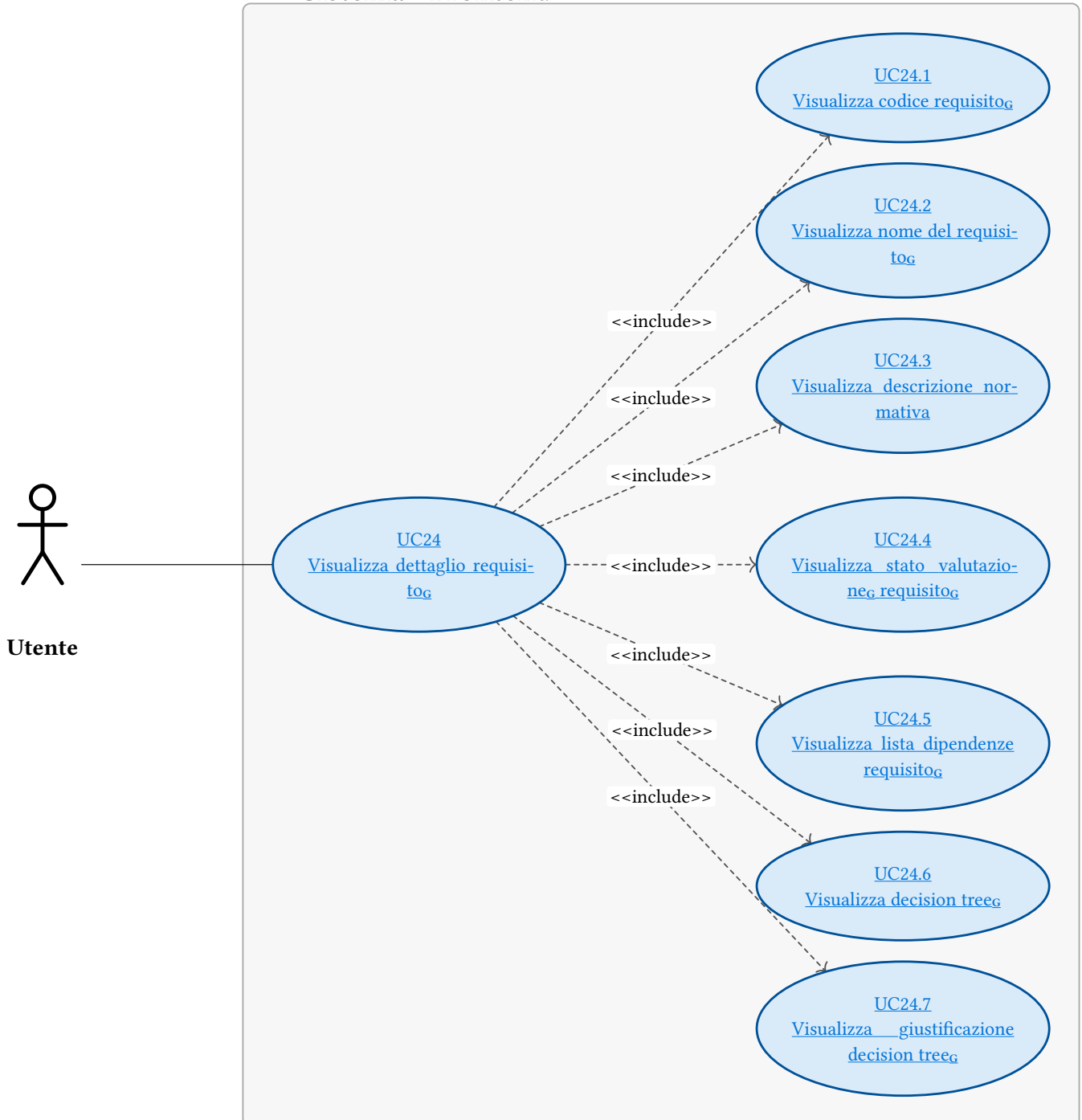


Figura 32: UC24 - Visualizza dettaglio requisito<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**

- ▶ L'utente sta visualizzando la lista dei requisiti dell'asset<sub>G</sub> → UC18.5 § 3.2.18.5
- **Postcondizioni:**
  - ▶ L'utente ha visualizzato il dettaglio del requisito<sub>G</sub>
  - ▶ L'utente ha visualizzato il decision tree<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente seleziona un requisito<sub>G</sub> dalla lista dei requisiti dell'asset<sub>G</sub>
  2. L'utente visualizza il codice del requisito<sub>G</sub> → UC24.1 § 3.2.24.1
  3. L'utente visualizza la descrizione normativa del requisito<sub>G</sub> → UC24.2 § 3.2.24.2
  4. L'utente visualizza la descrizione del requisito<sub>G</sub> → UC24.3 § 3.2.24.3
  5. L'utente visualizza lo stato della valutazione<sub>G</sub> del requisito<sub>G</sub> → UC24.4 § 3.2.24.4
  6. L'utente visualizza le dipendenze del requisito<sub>G</sub> → UC24.5 § 3.2.24.5
  7. L'utente visualizza il decision tree<sub>G</sub> associato al requisito<sub>G</sub> → UC24.6 § 3.2.24.6
  8. L'utente visualizza la giustificazione associata al decision tree<sub>G</sub> → UC24.7 § 3.2.24.7
- **Inclusioni:**
  - ▶ UC24.1 § 3.2.24.1
  - ▶ UC24.2 § 3.2.24.2
  - ▶ UC24.3 § 3.2.24.3
  - ▶ UC24.4 § 3.2.24.4
  - ▶ UC24.5 § 3.2.24.5
  - ▶ UC24.6 § 3.2.24.6
  - ▶ UC24.7 § 3.2.24.7
- **Trigger<sub>G</sub>:**

Vuole visualizzare il dettaglio di un requisito<sub>G</sub> nel contesto dell'asset<sub>G</sub>

### 3.2.24.1) UC24.1: Visualizza codice requisito<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - ▶ L'utente sta visualizzando il dettaglio di un requisito<sub>G</sub> nel contesto di un asset<sub>G</sub> → UC24 § 3.2.24
- **Postcondizioni:**
  - ▶ L'utente ha visualizzato il codice del requisito<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza il codice del requisito<sub>G</sub>

### 3.2.24.2) UC24.2: Visualizza nome del requisito<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**

- L'utente sta visualizzando il dettaglio di un requisito<sub>G</sub> nel contesto di un asset<sub>G</sub>  
→ UC24 § 3.2.24

- **Postcondizioni:**

- L'utente ha visualizzato il nome del requisito<sub>G</sub>

- **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. L'utente visualizza il nome del requisito<sub>G</sub>

### 3.2.24.3) UC24.3: Visualizza descrizione normativa

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

- **Precondizioni:**

- L'utente sta visualizzando il dettaglio di un requisito<sub>G</sub> nel contesto di un asset<sub>G</sub>  
→ UC24 § 3.2.24

- **Postcondizioni:**

- L'utente ha visualizzato la descrizione normativa del requisito<sub>G</sub>

- **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. L'utente visualizza la descrizione normativa del requisito<sub>G</sub>

### 3.2.24.4) UC24.4: Visualizza stato valutazione<sub>G</sub> requisito<sub>G</sub>

#### Sistema - Frontend

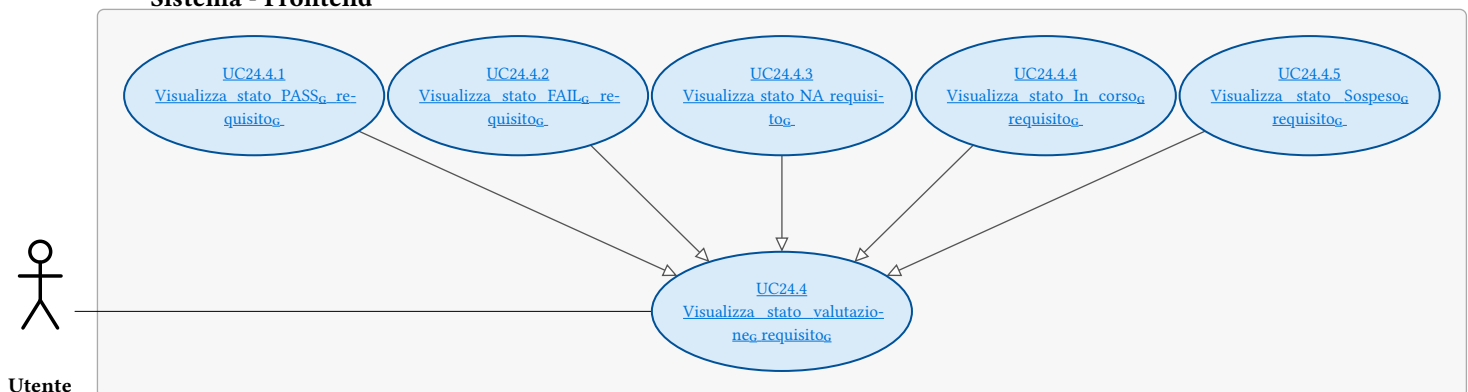


Figura 33: UC24.4 - Visualizza stato valutazione<sub>G</sub> requisito<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

- **Precondizioni:**

- L'utente sta visualizzando il dettaglio di un requisito<sub>G</sub> nel contesto di un asset<sub>G</sub>  
→ UC24 § 3.2.24

- **Postcondizioni:**

- L'utente ha visualizzato lo stato di valutazione<sub>G</sub> del requisito<sub>G</sub> nel contesto dell'asset<sub>G</sub>

- **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. L'utente visualizza lo stato di valutazione<sub>G</sub> del requisito<sub>G</sub>

- **Specializzazioni:**

- UC24.4.1 § 3.2.24.4.1
- UC24.4.2 § 3.2.24.4.2

- ▶ UC24.4.3 § 3.2.24.4.3
- ▶ UC24.4.5 § 3.2.24.4.5
- ▶ UC24.4.4 § 3.2.24.4.4

#### 3.2.24.4.1) UC24.4.1: Visualizza stato PASS<sub>G</sub> requisito<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - ▶ L'utente sta visualizzando il dettaglio di un requisito<sub>G</sub> nel contesto di un asset<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - ▶ L'utente ha visualizzato lo stato PASS<sub>G</sub> per valutazione<sub>G</sub> del requisito<sub>G</sub> nel contesto dell'asset<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza lo stato PASS<sub>G</sub> per la valutazione<sub>G</sub> del requisito<sub>G</sub>

#### 3.2.24.4.2) UC24.4.2: Visualizza stato FAIL<sub>G</sub> requisito<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - ▶ L'utente sta visualizzando il dettaglio di un requisito<sub>G</sub> nel contesto di un asset<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - ▶ L'utente ha visualizzato lo stato FAIL<sub>G</sub> per valutazione<sub>G</sub> del requisito<sub>G</sub> nel contesto dell'asset<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza lo stato FAIL<sub>G</sub> per la valutazione<sub>G</sub> del requisito<sub>G</sub>

#### 3.2.24.4.3) UC24.4.3: Visualizza stato NA requisito<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - ▶ L'utente sta visualizzando il dettaglio di un requisito<sub>G</sub> nel contesto di un asset<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - ▶ L'utente ha visualizzato lo stato NOT APPLICABLE<sub>G</sub> per valutazione<sub>G</sub> del requisito<sub>G</sub> nel contesto dell'asset<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza lo stato NOT APPLICABLE<sub>G</sub> per la valutazione<sub>G</sub> del requisito<sub>G</sub>

#### 3.2.24.4.4) UC24.4.4: Visualizza stato in corso<sub>G</sub> requisito<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - ▶ L'utente sta visualizzando il dettaglio di un requisito<sub>G</sub> nel contesto di un asset<sub>G</sub>

- **Postcondizioni:**

- ▶ L'utente ha visualizzato lo stato «In corso<sub>G</sub>» per valutazione<sub>G</sub> del requisito<sub>G</sub> nel contesto dell'asset<sub>G</sub>

- **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. L'utente visualizza lo stato «In corso<sub>G</sub>» per la valutazione<sub>G</sub> del requisito<sub>G</sub>

### 3.2.24.4.5) UC24.4.5: Visualizza stato sospeso<sub>G</sub> requisito<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

- **Precondizioni:**

- ▶ L'utente sta visualizzando il dettaglio di un requisito<sub>G</sub> nel contesto di un asset<sub>G</sub>

- **Postcondizioni:**

- ▶ L'utente ha visualizzato lo stato «Sospeso<sub>G</sub>» per valutazione<sub>G</sub> del requisito<sub>G</sub> nel contesto dell'asset<sub>G</sub>

- **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. L'utente visualizza lo stato «Sospeso<sub>G</sub>» per la valutazione<sub>G</sub> del requisito<sub>G</sub>

### 3.2.24.5) UC24.5: Visualizza lista dipendenze requisito<sub>G</sub>

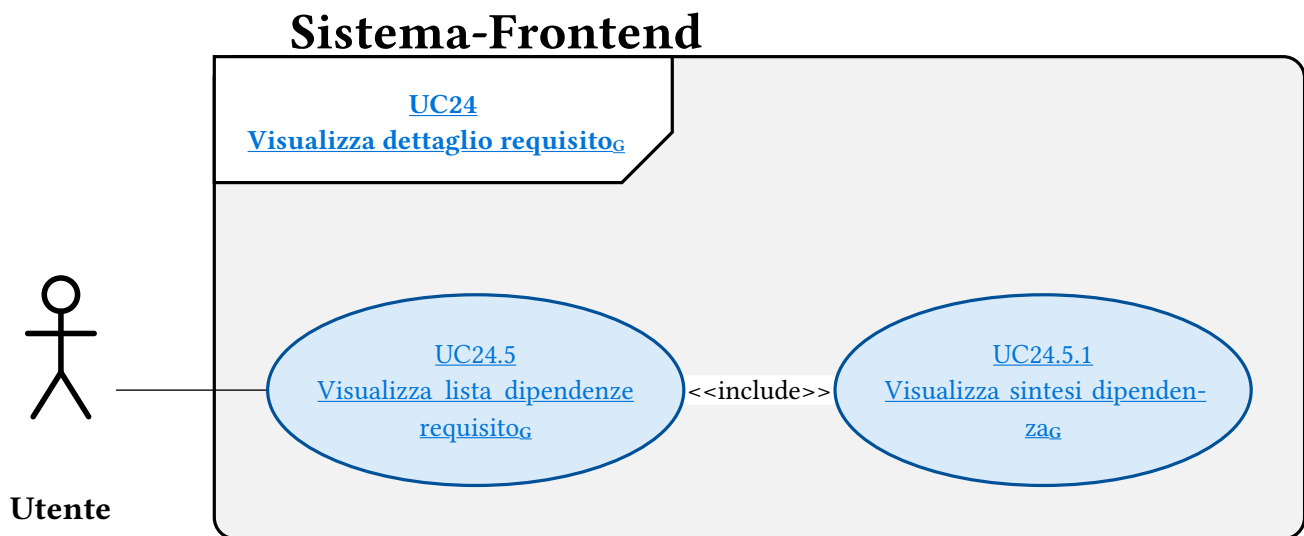


Figura 34: [UC24.5 - Visualizza lista dipendenze requisito<sub>G</sub>](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

- **Precondizioni:**

- ▶ L'utente sta visualizzando il dettaglio di un requisito<sub>G</sub> → [UC24 § 3.2.24](#)

- **Postcondizioni:**

- ▶ L'utente ha visualizzato le dipendenze del requisito<sub>G</sub>

- **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. Il sistema controlla le dipendenze del requisito<sub>G</sub>
2. Per ogni elemento della lista delle dipendenze del requisito<sub>G</sub>

2.1. L'utente visualizza la sintesi della dipendenza<sub>G</sub> → [UC24.5.1 § 3.2.24.5.1](#)

• **Inclusioni:**

- [UC24.5.1 § 3.2.24.5.1](#)

3.2.24.5.1) UC24.5.1: Visualizza sintesi dipendenza<sub>G</sub>

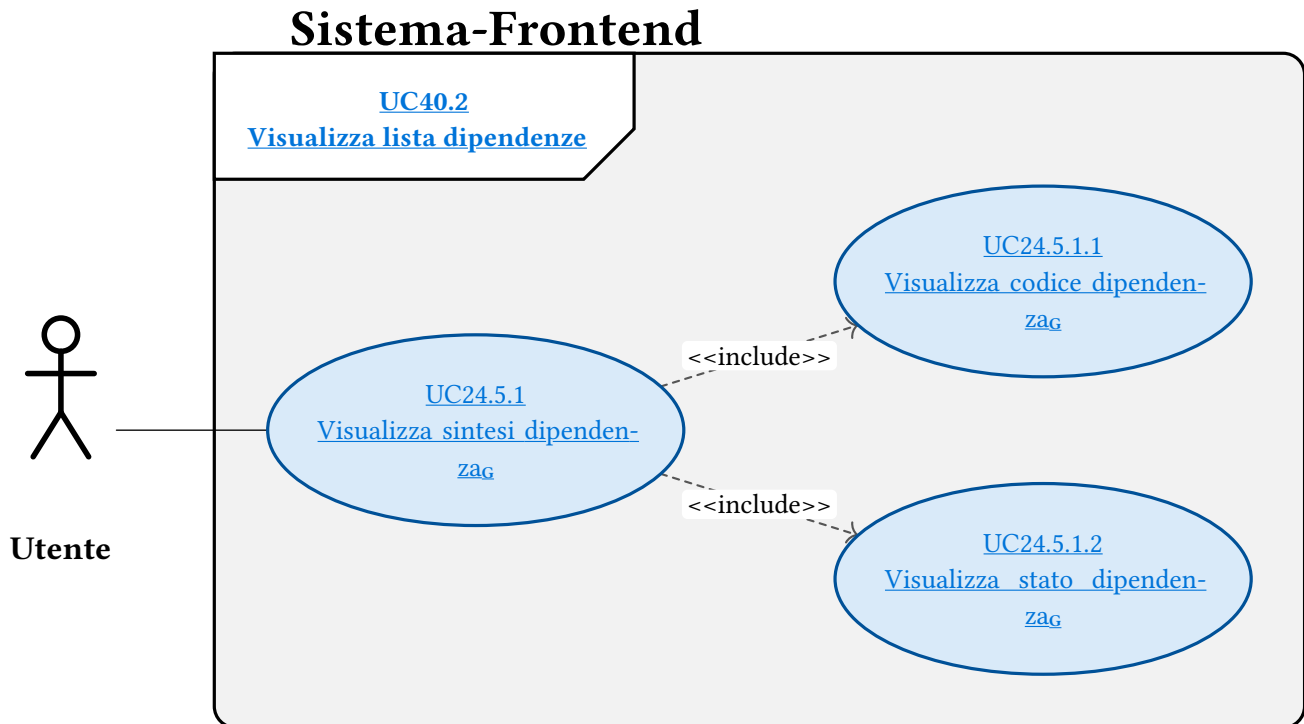


Figura 35: [UC24.5.1 - Visualizza sintesi dipendenza<sub>G</sub>](#)

• **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

• **Precondizioni:**

- L'utente sta visualizzando la lista delle dipendenze del requisito<sub>G</sub> nel contesto di un asset<sub>G</sub> specifico

• **Postcondizioni:**

- L'utente ha visualizzato le informazioni legate alla singola dipendenza<sub>G</sub> del requisito<sub>G</sub> in esame nel contesto dell'asset<sub>G</sub>

• **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. L'utente visualizza il codice del requisito<sub>G</sub> da cui il requisito<sub>G</sub> corrente dipende → [UC24.5.1.1 § 3.2.24.5.1.1](#)
2. L'utente visualizza lo stato del requisito<sub>G</sub> da cui il requisito<sub>G</sub> corrente dipende → [UC24.5.1.2 § 3.2.24.5.1.2](#)

• **Inclusioni:**

- [UC24.5.1.1 § 3.2.24.5.1.1](#)
- [UC24.5.1.2 § 3.2.24.5.1.2](#)

### 3.2.24.5.1.1) UC24.5.1.1: Visualizza codice dipendenza<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando le informazioni di una dipendenza<sub>G</sub> della lista delle dipendenze del requisito<sub>G</sub> nel contesto di un asset<sub>G</sub> specifico
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato il codice della dipendenza<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza il codice della dipendenza<sub>G</sub>

### 3.2.24.5.1.2) UC24.5.1.2: Visualizza stato dipendenza<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando le informazioni di una dipendenza<sub>G</sub> della lista delle dipendenze del requisito<sub>G</sub> nel contesto di un asset<sub>G</sub> specifico
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato lo stato della dipendenza<sub>G</sub> nel contesto dell'asset<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza lo stato della dipendenza<sub>G</sub>

### 3.2.24.6) UC24.6: Visualizza decision tree<sub>G</sub>

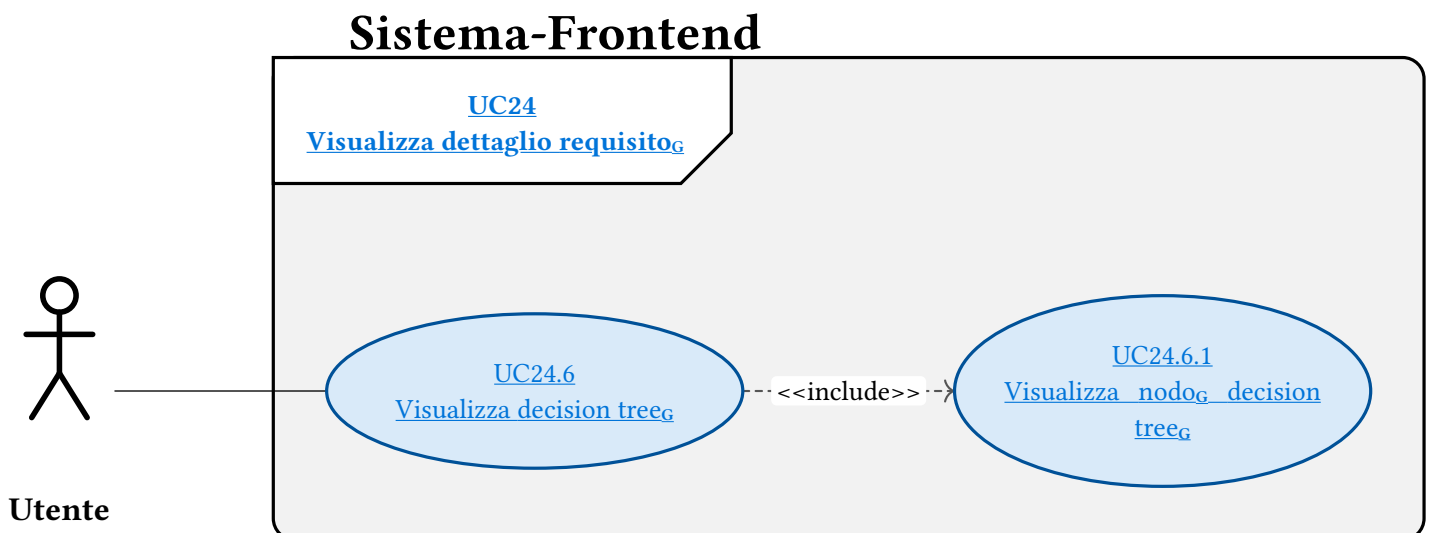


Figura 36: [UC24.6 - Visualizza decision tree<sub>G</sub>](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**

- L'utente sta visualizzando il dettaglio del requisito<sub>G</sub> nel contesto dell'asset<sub>G</sub> → UC24 § 3.2.24.
- **Postcondizioni:**
  - L'utente visualizza il decision tree<sub>G</sub> legato al requisito<sub>G</sub> nel contesto dell'asset<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. Il sistema legge le informazioni legate al decision tree<sub>G</sub> dello specifico requisito<sub>G</sub> nel contesto dell'asset<sub>G</sub>
  2. Il sistema inserisce le risposte alle domande dei nodi salvate in memoria
  3. Per ogni nodo<sub>G</sub> del decision tree<sub>G</sub>:
    - 3.1. L'utente visualizza le informazioni legate al nodo<sub>G</sub> → UC24.6.1 § 3.2.24.6.1
- **Inclusioni:**
  - UC24.6.1 § 3.2.24.6.1

### 3.2.24.6.1) UC24.6.1: Visualizza nodo<sub>G</sub> decision tree<sub>G</sub>

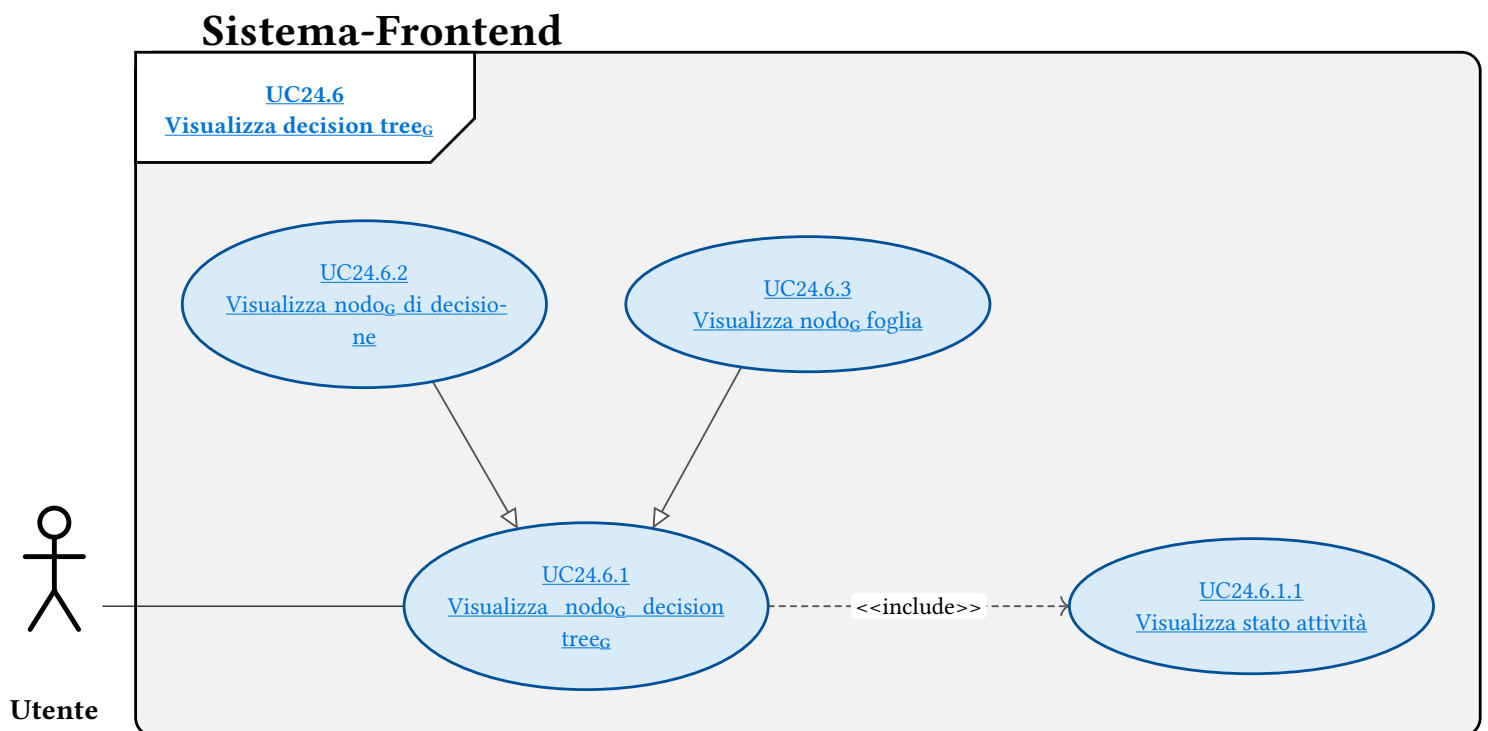


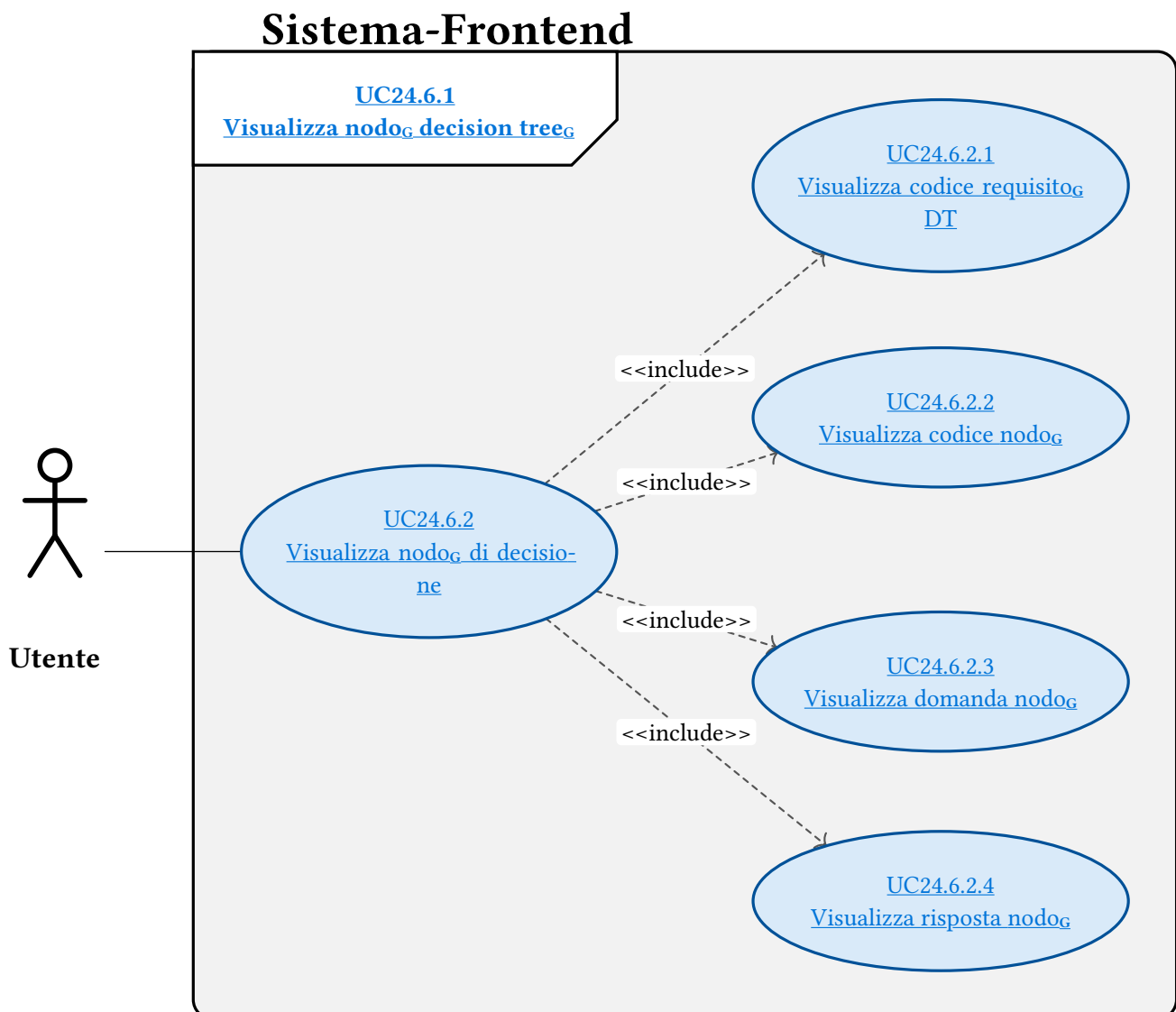
Figura 37: UC24.6.1 - Visualizza nodo<sub>G</sub> decision tree<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando il decision tree<sub>G</sub>

- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato le informazioni del nodo<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza lo stato di attività del nodo<sub>G</sub> → UC24.6.1.1 § 3.2.24.6.1.1
  2. L'utente visualizza le informazioni legate al nodo<sub>G</sub>
- **Inclusioni:**
  - UC24.6.1.1 § 3.2.24.6.1.1
- **Specializzazioni:**
  - UC24.6.2 § 3.2.24.6.2
  - UC24.6.3 § 3.2.24.6.3

### 3.2.24.6.1.1) UC24.6.1.1: Visualizza stato attività

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando un nodo<sub>G</sub> del decision tree<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato lo stato di attività del nodo<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza lo stato di attività del nodo<sub>G</sub>

3.2.24.6.2) UC24.6.2: Visualizza nodo<sub>G</sub> di decisioneFigura 38: [UC24.6.2 - Visualizza nodo<sub>G</sub> di decisione](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando il decision tree<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato le informazioni del nodo<sub>G</sub> di decisione
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza il codice del requisito<sub>G</sub> a cui è associato il DT → **UC24.6.2.1 § 3.2.24.6.2.1**

2. L'utente visualizza il codice del nodo<sub>G</sub> del decision tree<sub>G</sub> → UC24.6.2.2 § 3.2.24.6.2.2
3. L'utente visualizza la domanda associata al nodo<sub>G</sub> del decision tree<sub>G</sub> → UC24.6.2.3 § 3.2.24.6.2.3
4. L'utente visualizza la risposta associata al nodo<sub>G</sub> del decision tree<sub>G</sub> → UC24.6.2.4 § 3.2.24.6.2.4

- **Inclusioni:**

- ▶ UC24.6.2.1 § 3.2.24.6.2.1
- ▶ UC24.6.2.2 § 3.2.24.6.2.2
- ▶ UC24.6.2.3 § 3.2.24.6.2.3
- ▶ UC24.6.2.4 § 3.2.24.6.2.4

### 3.2.24.6.2.1) UC24.6.2.1: Visualizza codice requisito<sub>G</sub> DT

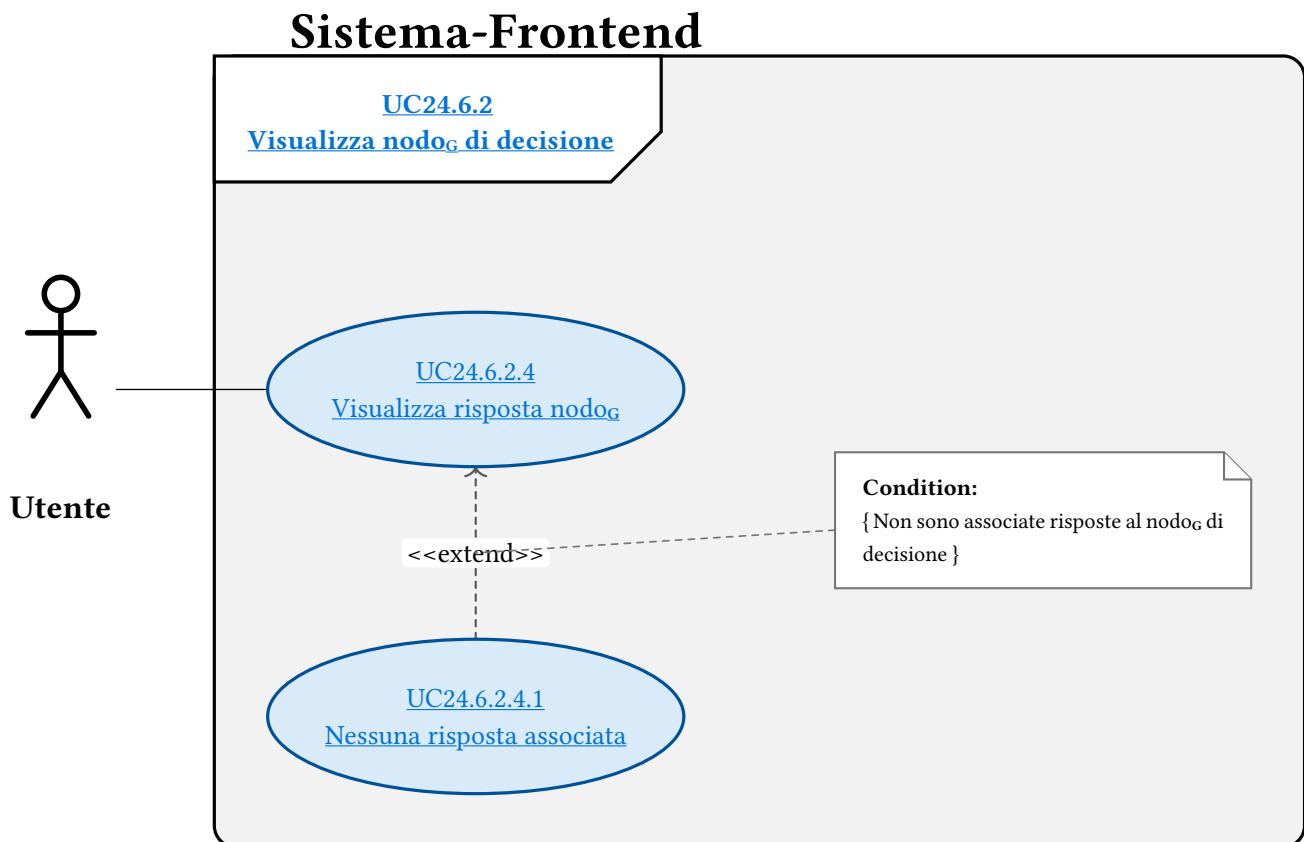
- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - ▶ L'utente sta visualizzando un nodo<sub>G</sub> di decisione
- **Postcondizioni:**
  - ▶ L'utente ha visualizzato il codice del requisito<sub>G</sub> a cui è associato il DT
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza il codice del requisito<sub>G</sub> a cui è associato il DT

### 3.2.24.6.2.2) UC24.6.2.2: Visualizza codice nodo<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - ▶ L'utente sta visualizzando un nodo<sub>G</sub> di decisione del decision tree<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - ▶ L'utente ha visualizzato il codice del nodo<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza il codice del nodo<sub>G</sub>

### 3.2.24.6.2.3) UC24.6.2.3: Visualizza domanda nodo<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - ▶ L'utente sta visualizzando un nodo<sub>G</sub> del decision tree<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - ▶ L'utente ha visualizzato la domanda associata al nodo<sub>G</sub> del decision tree<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza la domanda associata al nodo<sub>G</sub>

3.2.24.6.2.4) UC24.6.2.4: Visualizza risposta nodo<sub>G</sub>Figura 39: [UC24.6.2.4 - Visualizza risposta nodo<sub>G</sub>](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando un nodo<sub>G</sub> del decision tree<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato la risposta associata al nodo<sub>G</sub> del decision tree<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza la risposta associata al nodo<sub>G</sub>
- **Scenari alternativi:**
  - Il nodo<sub>G</sub> non ha una risposta associata → **UC24.6.2.4.1 § 3.2.24.6.2.4.1**
- **Estensioni:**
  - **UC24.6.2.4.1 § 3.2.24.6.2.4.1**

## 3.2.24.6.2.4.1) UC24.6.2.4.1: Nessuna risposta associata

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**

- L'utente sta visualizzando un nodo<sub>G</sub> di decisione
- Il nodo<sub>G</sub> non ha nessuna risposta associata
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha comunicato visivamente all'utente lo stato di assenza di risposta per il nodo<sub>G</sub> selezionato
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. Il sistema espone l'informazione che il nodo<sub>G</sub> non possiede attualmente alcuna risposta associata
- **Trigger<sub>G</sub>:**

Il sistema tenta di esporre la risposta di un nodo<sub>G</sub> non compilato

### 3.2.24.6.3) UC24.6.3: Visualizza nodo<sub>G</sub> foglia

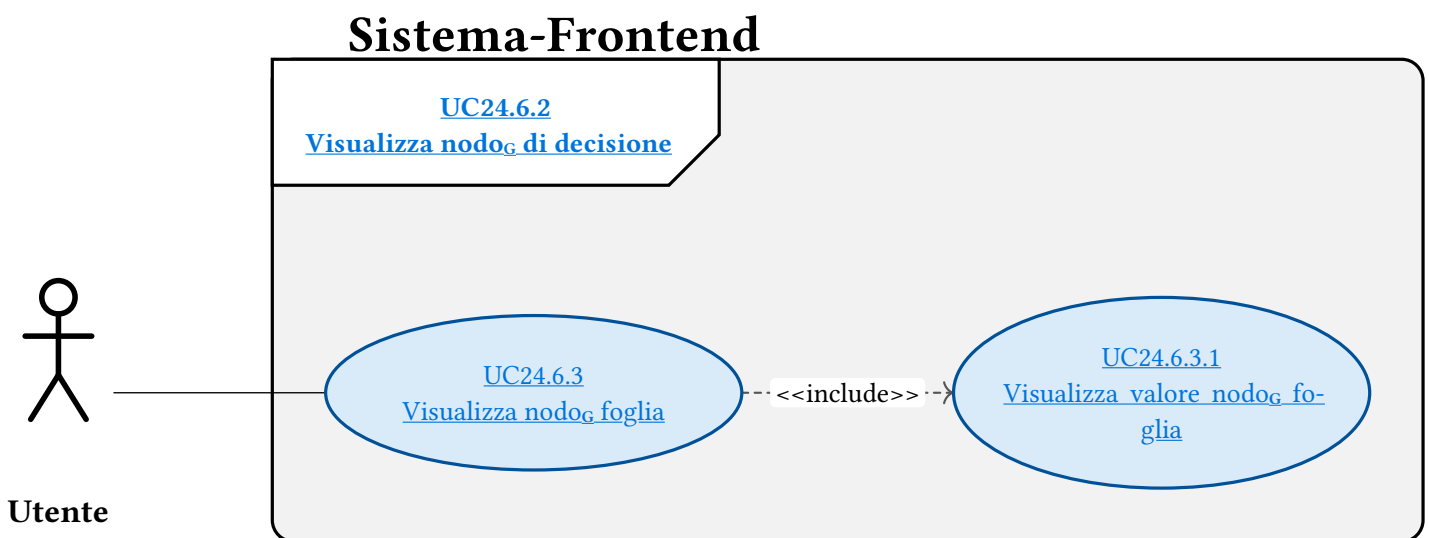


Figura 40: [UC24.6.3 - Visualizza nodo<sub>G</sub> foglia](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando il decision tree<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato le informazioni del nodo<sub>G</sub> foglia
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza il valore associato al nodo<sub>G</sub> foglia → [UC24.6.3.1](#)

§ [3.2.24.6.3.1](#)

#### 3.2.24.6.3.1) UC24.6.3.1: Visualizza valore nodo<sub>G</sub> foglia

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando un nodo<sub>G</sub> foglia

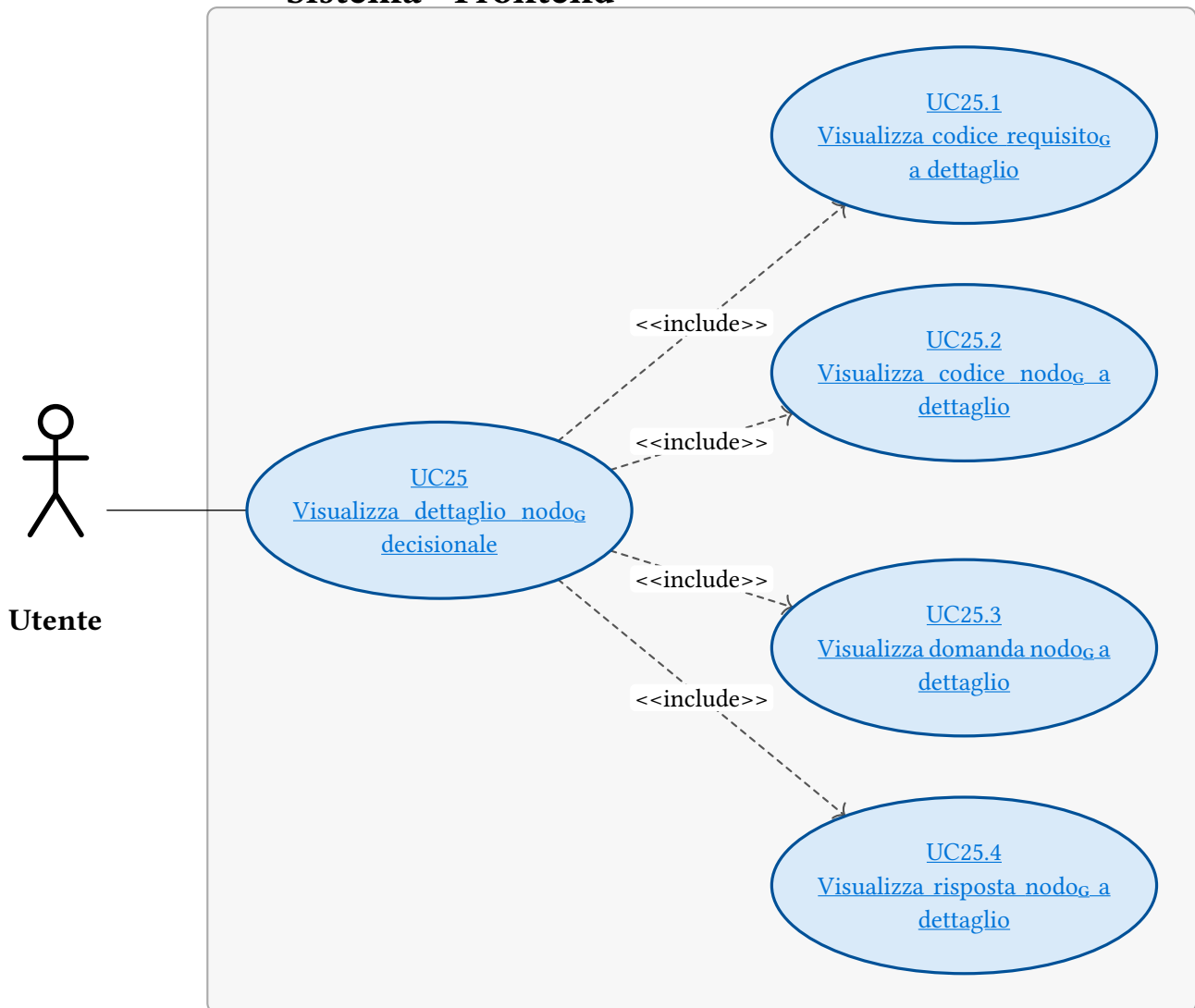
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato il valore associato al nodo<sub>G</sub> foglia
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza il valore associato al nodo<sub>G</sub> foglia

### 3.2.24.7) UC24.7: Visualizza giustificazione decision tree<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando il dettaglio del requisito<sub>G</sub> nel contesto dell'asset<sub>G</sub> → UC24 § 3.2.24
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato la giustificazione associata alle risposte inserite nel decision tree<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza la giustificazione associata alle risposte inserite nel decision tree<sub>G</sub>

3.2.25) UC25: Visualizza dettaglio nodo<sub>G</sub> decisionale

## Sistema - Frontend

Figura 41: [UC25 - Visualizza dettaglio nodo<sub>G</sub> decisionale](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando il decision tree<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato il dettaglio specifico del nodo<sub>G</sub> selezionato
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente seleziona un nodo<sub>G</sub> decisionale attivo dal decision tree<sub>G</sub>
  2. L'utente visualizza il codice del requisito<sub>G</sub> legato al decision tree<sub>G</sub> a cui appartiene il nodo<sub>G</sub> → **UC25.1 § 3.2.25.1**
  3. L'utente visualizza il codice del nodo<sub>G</sub> del decision tree<sub>G</sub> selezionato → **UC25.2 § 3.2.25.2**
  4. L'utente visualizza la domanda associata al nodo<sub>G</sub> → **UC25.3 § 3.2.25.3**
  5. L'utente visualizza la risposta associata al nodo<sub>G</sub> → **UC25.4 § 3.2.25.4**

- **Inclusioni:**

- UC25.1 § 3.2.25.1
- UC25.2 § 3.2.25.2
- UC25.3 § 3.2.25.3
- UC25.4 § 3.2.25.4

- **Trigger<sub>G</sub>:**

L'utente vuole visualizzare il dettaglio di un nodo<sub>G</sub> decisionale attivo

### 3.2.25.1) UC25.1: Visualizza codice requisito<sub>G</sub> a dettaglio

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

- **Precondizioni:**

- L'utente sta visualizzando il dettaglio di uno specifico nodo<sub>G</sub> di decisione

- **Postcondizioni:**

- L'utente ha visualizzato il codice del requisito<sub>G</sub> a cui è associato il DT a cui appartiene il nodo<sub>G</sub>

- **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. L'utente visualizza il codice del requisito<sub>G</sub> a cui è associato il DT

### 3.2.25.2) UC25.2: Visualizza codice nodo<sub>G</sub> a dettaglio

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

- **Precondizioni:**

- L'utente sta visualizzando il dettaglio di uno specifico nodo<sub>G</sub> di decisione

- **Postcondizioni:**

- L'utente ha visualizzato il codice del nodo<sub>G</sub>

- **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. L'utente visualizza il codice del nodo<sub>G</sub>

### 3.2.25.3) UC25.3: Visualizza domanda nodo<sub>G</sub> a dettaglio

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

- **Precondizioni:**

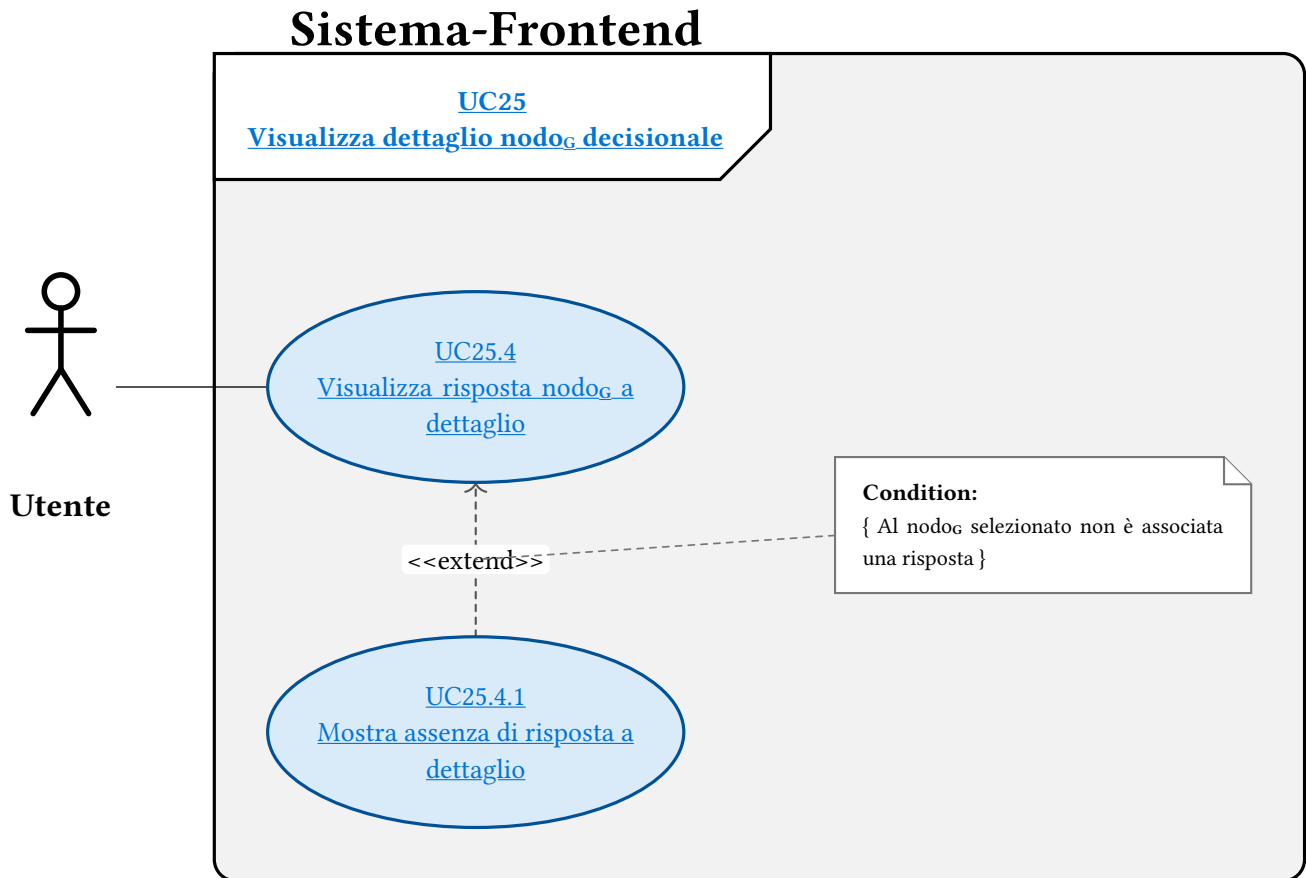
- L'utente sta visualizzando il dettaglio di uno specifico nodo<sub>G</sub> di decisione

- **Postcondizioni:**

- L'utente ha visualizzato la domanda associata al nodo<sub>G</sub>

- **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. L'utente visualizza la domanda associata al nodo<sub>G</sub>

3.2.25.4) UC25.4: Visualizza risposta nodo<sub>G</sub> a dettaglioFigura 42: [UC25.4 - Visualizza risposta nodo<sub>G</sub> a dettaglio](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando il dettaglio di uno specifico nodo<sub>G</sub> di decisione
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato la risposta associata al nodo<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza la risposta associata al nodo<sub>G</sub>
- **Scenari alternativi:**
  - Al nodo<sub>G</sub> selezionato non è associata nessuna risposta → [UC25.4.1 § 3.2.25.4.1](#)
- **Estensioni:**
  - [UC25.4.1 § 3.2.25.4.1](#)

## 3.2.25.4.1) UC25.4.1: Mostra assenza di risposta a dettaglio

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando il dettaglio di uno specifico nodo<sub>G</sub> di decisione
  - Il nodo<sub>G</sub> non ha nessuna risposta associata
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato l'assenza di risposta per il nodo<sub>G</sub> selezionato
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. Il sistema espone l'informazione che il nodo<sub>G</sub> non possiede attualmente alcuna risposta associata

### 3.2.26) UC26: Valuta nodo<sub>G</sub> di decisione

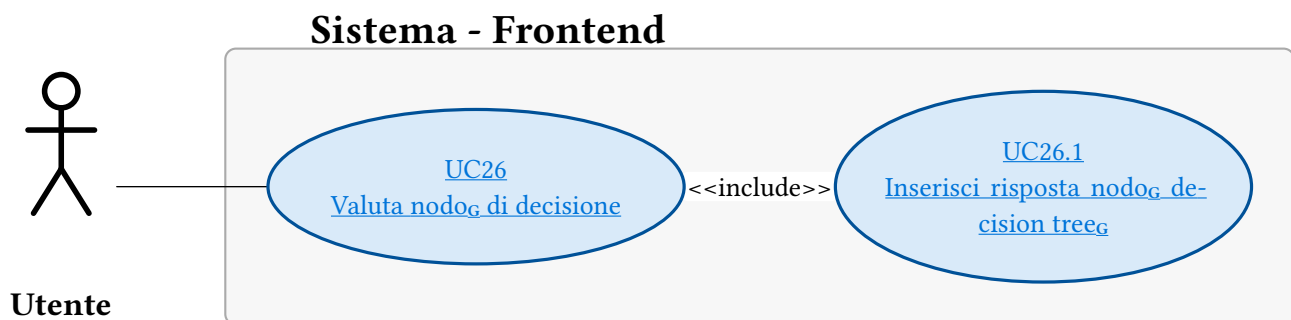
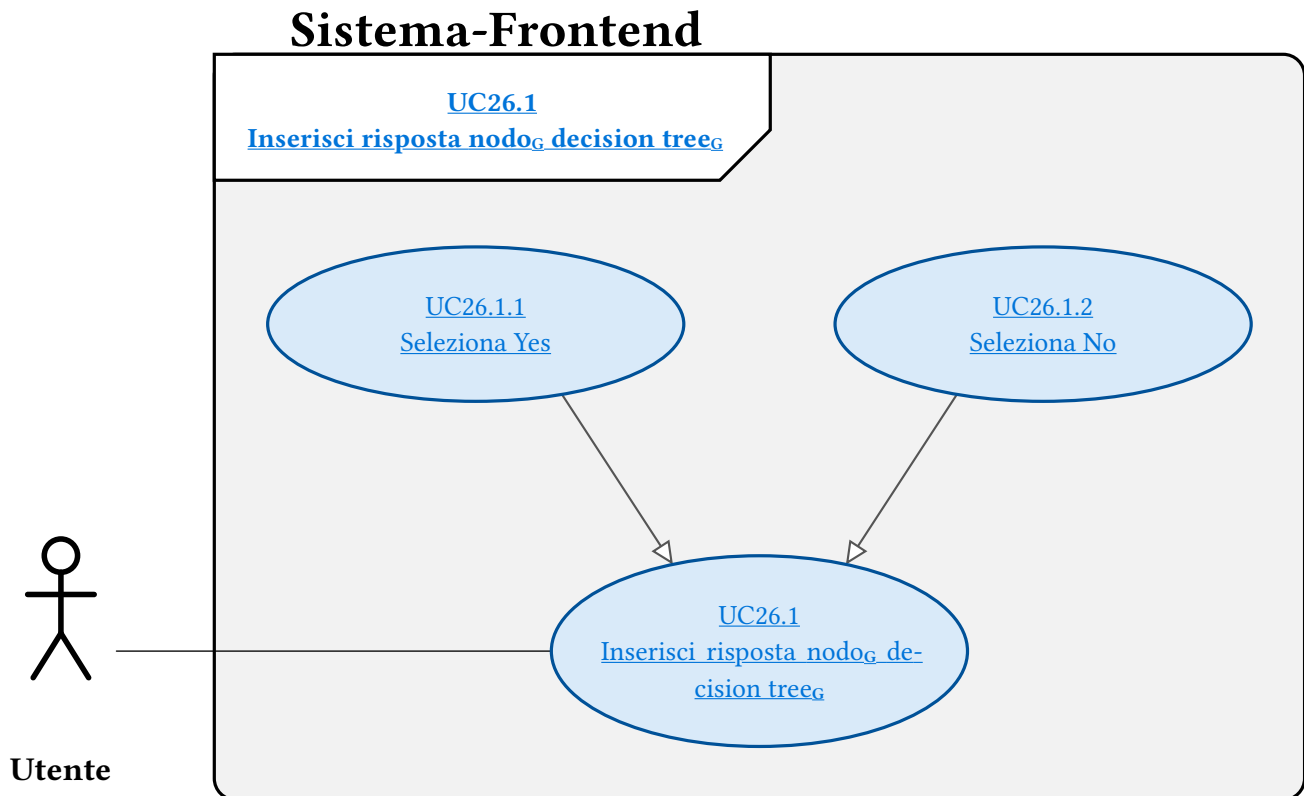


Figura 43: [UC26 - Valuta nodo<sub>G</sub> di decisione](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando il dettaglio di uno specifico nodo<sub>G</sub> decisionale del decision tree<sub>G</sub> → [UC25 § 3.2.25](#)
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha registrato la risposta
  - Il sistema ha aggiornato il nodo<sub>G</sub> successore
  - Il sistema ha aggiornato opportunamente lo stato di attività dei nodi successori
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente inserisce la risposta alla domanda del nodo<sub>G</sub> → [UC26.1 § 3.2.26.1](#)
  2. Il sistema aggiorna lo stato di attività dei nodi successori
- **Inclusioni:**
  - [UC26.1 § 3.2.26.1](#)
- **Trigger<sub>G</sub>:**
  - L'utente vuole valutare un nodo<sub>G</sub> di decisione

3.2.26.1) UC26.1: Inserisci risposta nodo<sub>G</sub> decision tree<sub>G</sub>Figura 44: [UC26.1 - Inserisci risposta nodo<sub>G</sub> decision tree<sub>G</sub>](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta valutando un nodo<sub>G</sub> specifico
- **Postcondizioni:**
  - La risposta selezionata dall'utente è stata associata al nodo<sub>G</sub>
  - Il sistema ha salvato la risposta al nodo<sub>G</sub> sulla bozza operativa<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente seleziona una risposta per il nodo<sub>G</sub> corrente
- **Specializzazioni:**
  - [UC26.1.1 § 3.2.26.1.1](#)
  - [UC26.1.2 § 3.2.26.1.2](#)

## 3.2.26.1.1) UC26.1.1: Seleziona yes

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta valutando un nodo<sub>G</sub> specifico

- **Postcondizioni:**
  - La risposta «Yes» dall'utente è stata associata al nodo<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente seleziona la risposta «Yes» per il nodo<sub>G</sub> corrente
- **Trigger<sub>G</sub>:**

L'utente seleziona la risposta «Yes»

### 3.2.26.1.2) UC26.1.2: Seleziona no

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta valutando un nodo<sub>G</sub> specifico
- **Postcondizioni:**
  - La risposta «No» dall'utente è stata associata al nodo<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente seleziona la risposta «No» per il nodo<sub>G</sub> corrente
- **Trigger<sub>G</sub>:**

L'utente seleziona la risposta «No»

### 3.2.27) UC27: Vai al nodo<sub>G</sub> successivo

#### Sistema - Frontend

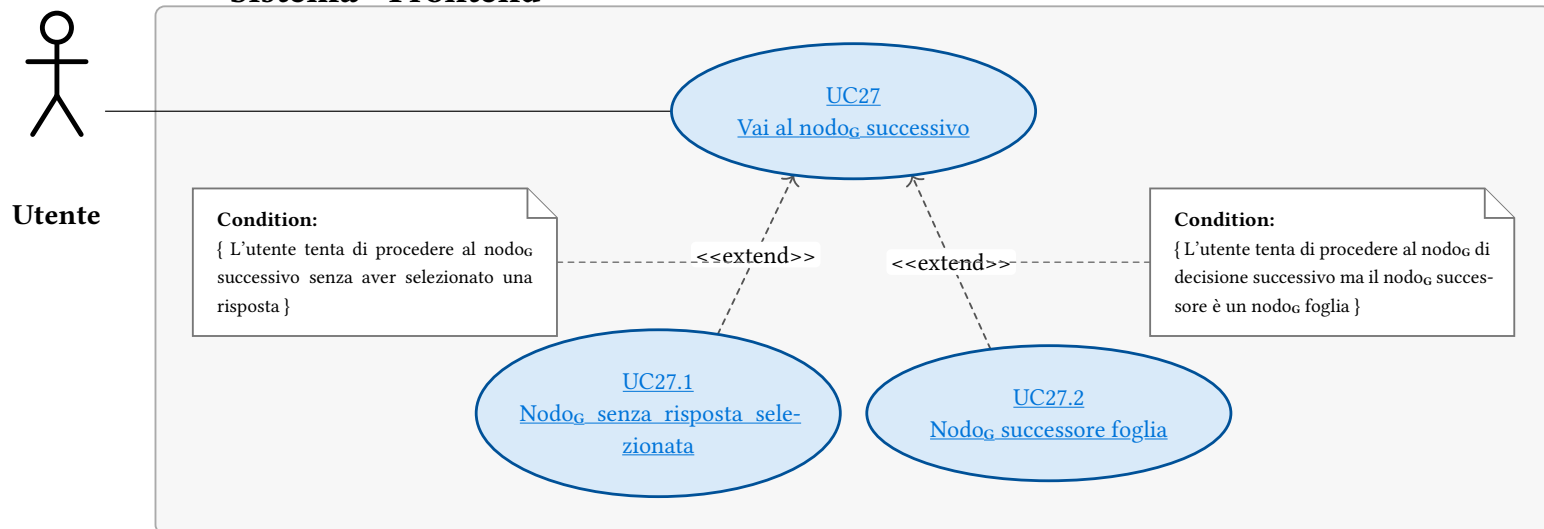


Figura 45: [UC27 - Vai al nodo<sub>G</sub> successivo](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando il dettaglio di uno specifico nodo<sub>G</sub> decisionale del decision tree<sub>G</sub> → [UC25 § 3.2.25](#)
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato il nodo<sub>G</sub> di decisione successore all'interno del decision tree<sub>G</sub> → [UC25 § 3.2.25](#)

- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente seleziona l'opzione per procedere al nodo<sub>G</sub> successivo
- **Scenari alternativi:**
  - L'utente tenta di procedere senza aver selezionato una risposta per il nodo<sub>G</sub> corrente → UC27.1 § 3.2.27.1
  - Il nodo<sub>G</sub> successore è un nodo<sub>G</sub> foglia → UC27.2 § 3.2.27.2
- **Estensioni:**
  - UC27.1 § 3.2.27.1
  - UC27.2 § 3.2.27.2
- **Trigger<sub>G</sub>:**

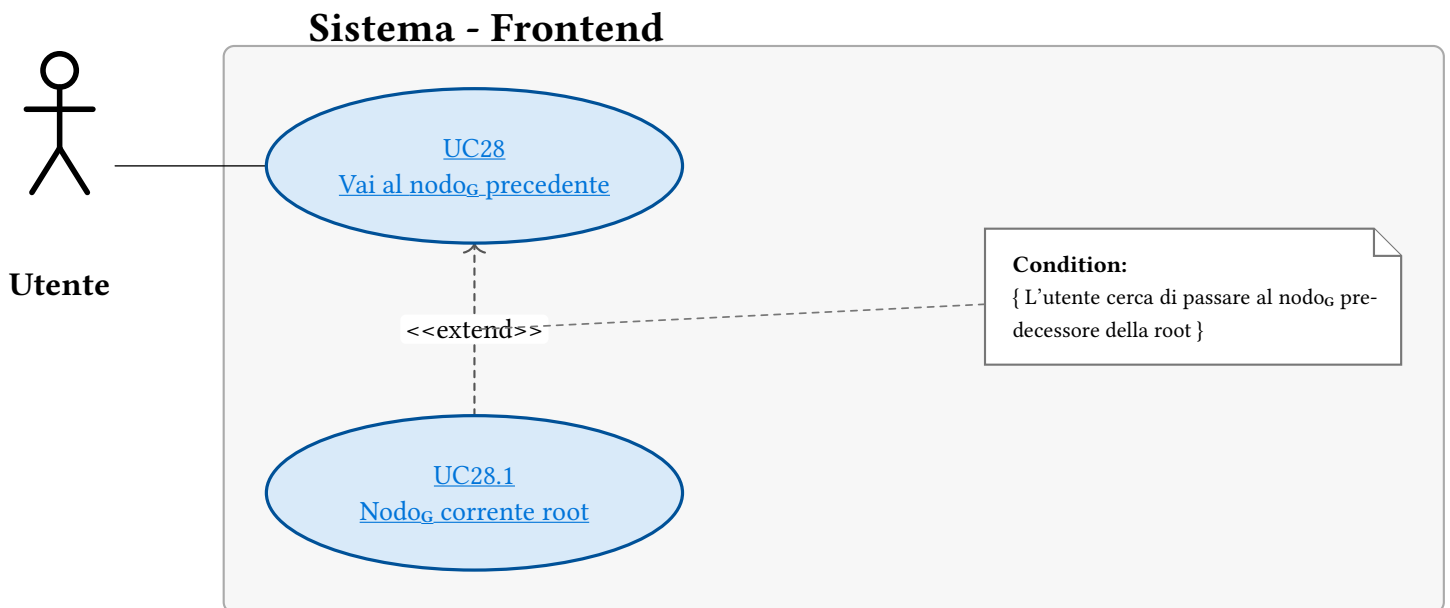
L'utente vuole visualizzare il nodo<sub>G</sub> successivo

### 3.2.27.1) UC27.1: Nodo<sub>G</sub> senza risposta selezionata

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente ha innescato il comando di navigazione verso il nodo<sub>G</sub> successivo
  - Il nodo<sub>G</sub> di decisione correntemente visualizzato è privo di risposta
- **Postcondizioni:**
  - L'avanzamento lungo l'albero decisionale è bloccato
  - L'utente ha ricevuto la notifica del blocco
  - L'utente continua a visualizzare il dettaglio del nodo<sub>G</sub> corrente
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. Il sistema rileva l'assenza di una risposta valida fornita per il nodo<sub>G</sub> corrente
  2. Il sistema interrompe l'elaborazione del passaggio al nodo<sub>G</sub> successivo
  3. Il sistema notifica all'utente l'obbligo di inserire una risposta per poter procedere

### 3.2.27.2) UC27.2: Nodo<sub>G</sub> successore foglia

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta tentando la navigazione al nodo<sub>G</sub> successore
  - Il nodo<sub>G</sub> successore è un nodo<sub>G</sub> foglia
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha ricevuto conferma visiva del raggiungimento dell'esito
  - L'utente ha visualizzato il requisito<sub>G</sub> associato al DT di appartenenza del nodo<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. Il sistema rileva che il nodo<sub>G</sub> successore è un nodo<sub>G</sub> foglia
  2. Il sistema notifica all'utente il completamento del percorso decisionale
  3. Il sistema interrompe la navigazione passo-passo e reindirizza l'utente alla schermata di dettaglio del requisito<sub>G</sub>

3.2.28) UC28: Vai al nodo<sub>G</sub> precedenteFigura 46: [UC28 - Vai al nodo<sub>G</sub> precedente](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando il dettaglio di un nodo<sub>G</sub> decisionale all'interno di una valutazione<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato correttamente il dettaglio del nodo<sub>G</sub> predecessore
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente seleziona l'opzione per tornare al nodo<sub>G</sub> precedente.
  2. Il sistema identifica il nodo<sub>G</sub> predecessore
  3. Il sistema reindirizza l'utente al nodo<sub>G</sub> predecessore
- **Scenari alternativi:**
  1. L'utente tenta di tornare indietro dal nodo<sub>G</sub> root → [UC28.1 § 3.2.28.1](#)
- **Estensioni:**
  - [UC28.1 § 3.2.28.1](#)
- **Trigger<sub>G</sub>:**
  - L'utente vuole navigare al nodo<sub>G</sub> precedente

## 3.2.28.1) UC28.1: Nodog corrente root

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando il dettaglio del nodo<sub>G</sub> root
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha reindirizzato l'utente alla visualizzazione in dettaglio del requisito<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. Il sistema rileva che siamo sul nodo<sub>G</sub> root
2. Il sistema avvisa l'utente che si trova sul nodo<sub>G</sub> root
3. Il sistema reindirizza l'utente sul dettaglio del requisito<sub>G</sub>

### 3.2.29) UC29: Inserisci giustificazione decision tree<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando il dettaglio di un requisito<sub>G</sub> [UC24 § 3.2.24](#)
  - È attiva una sessione di valutazione<sub>G</sub> del dispositivo<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha memorizzato la giustificazione sulla bozza operativa<sub>G</sub>
  - Lo stato di valutazione<sub>G</sub> del requisito<sub>G</sub> è stato aggiornato sulla bozza operativa<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente seleziona la funzione di inserimento della giustificazione associata al requisito<sub>G</sub>
  2. L'utente inserisce la giustificazione
- **Trigger<sub>G</sub>:**
  - L'utente vuole inserire o rettificare il testo della giustificazione

### 3.2.30) UC30: Esporta report di conformità<sub>G</sub>

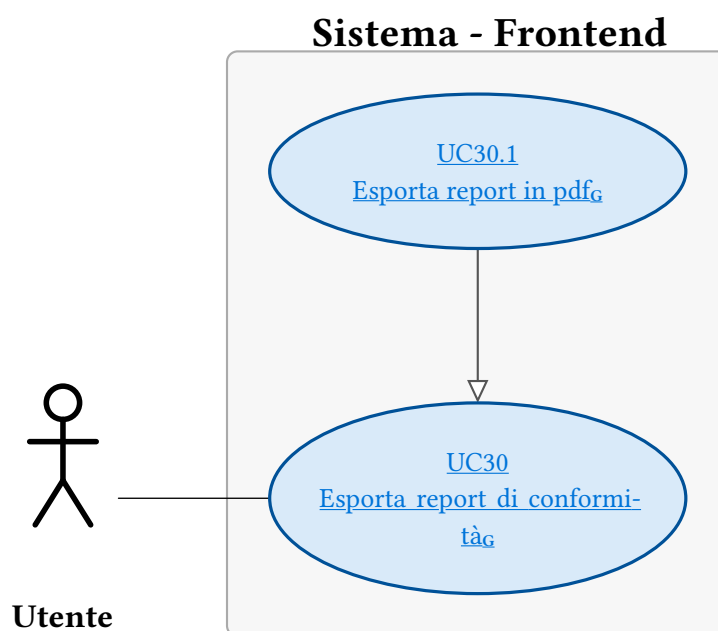


Figura 47: [UC30 - Esporta report di conformità<sub>G</sub>](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando la dashboard<sub>G</sub> del dispositivo<sub>G</sub>
  - Nel sistema è in corso<sub>G</sub> una sessione di valutazione<sub>G</sub> del dispositivo<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha scaricato il report sul proprio file system locale

- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente scarica il report della valutazione<sub>G</sub> sul proprio file system
- **Specializzazioni:**
  - UC30.1 § 3.2.30.1
- **Trigger<sub>G</sub>:**

L'utente vuole generare un report rappresentativo della valutazione<sub>G</sub> del dispositivo<sub>G</sub>

### 3.2.30.1) UC30.1: Esporta report in PDF<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando la dashboard<sub>G</sub> del dispositivo<sub>G</sub>
  - Nel sistema è in corso<sub>G</sub> una sessione di valutazione<sub>G</sub> del dispositivo<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha scaricato il report in formato PDF<sub>G</sub> sul proprio file system locale
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. Il sistema legge le informazioni del dispositivo<sub>G</sub>
  2. L'utente scarica il report della valutazione<sub>G</sub> sul proprio file system
- **Trigger<sub>G</sub>:**

L'utente vuole generare un report in formato PDF<sub>G</sub> rappresentativo della valutazione<sub>G</sub> del dispositivo<sub>G</sub>

### 3.2.31) UC31: Visualizza lista modelli

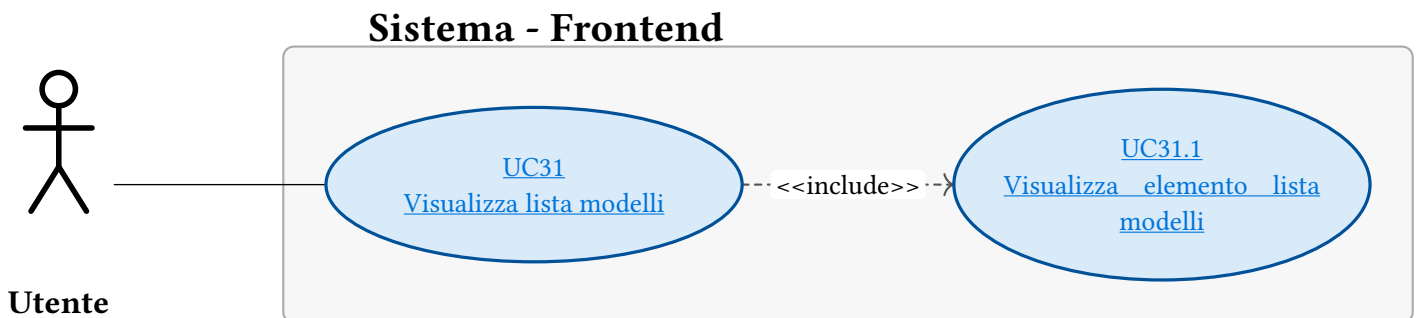


Figura 48: [UC31 - Visualizza lista modelli](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - Il sistema è attivo
  - Nel sistema non sono attive sessioni di valutazioni di dispositivi
  - Nel sistema non sono attive sessioni di modifica di modelli di standard
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato la lista dei modelli
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente seleziona la funzione di visione della lista modelli

2. Per ogni modello registrato nel sistema:

2.1. L'utente visualizza i dati generali del singolo modello → UC31.1 § 3.2.31.1

• **Inclusioni:**

▸ UC31.1 § 3.2.31.1

• **Trigger<sub>G</sub>:**

L'utente vuole visualizzare la lista dei modelli

3.2.31.1) UC31.1: Visualizza elemento lista modelli

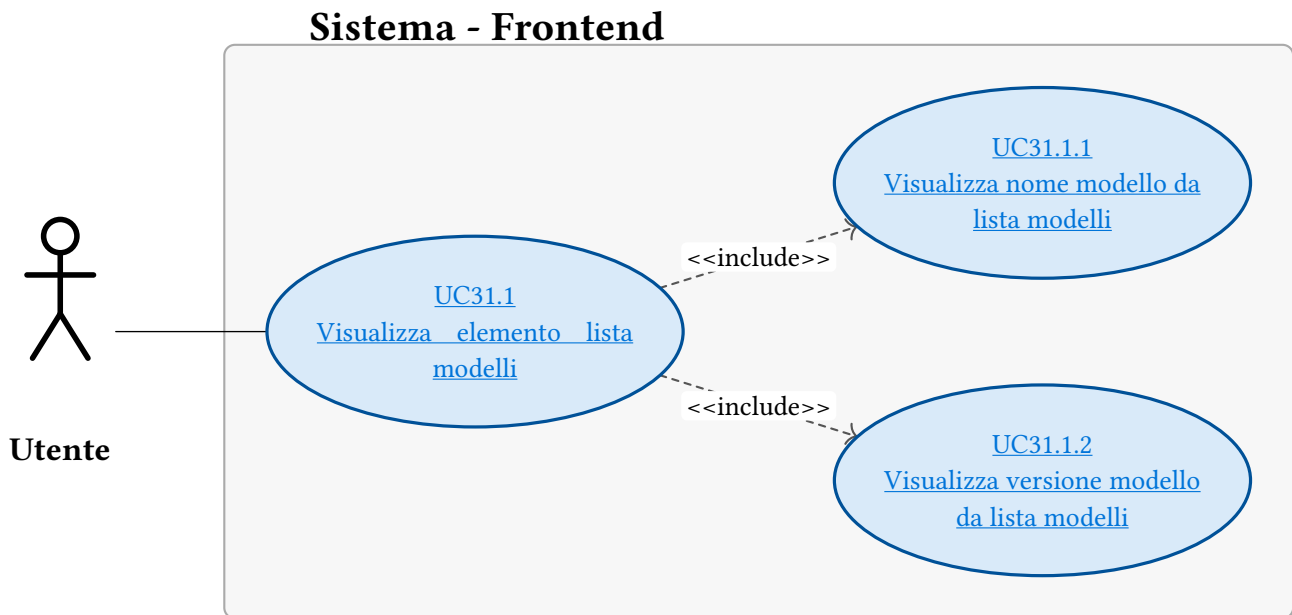


Figura 49: UC31.1 - Visualizza elemento lista modelli

• **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

• **Precondizioni:**

▸ L'utente sta visualizzando la lista dei modelli registrati

• **Postcondizioni:**

▸ L'utente ha visualizzato i dati generali relativi al singolo modello

• **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. L'utente visualizza il nome del modello → UC31.1.1 § 3.2.31.1.1

2. L'utente visualizza la versione del modello → UC31.1.2 § 3.2.31.1.2

• **Inclusioni:**

▸ UC31.1.1 § 3.2.31.1.1

▸ UC31.1.2 § 3.2.31.1.2

3.2.31.1.1) UC31.1.1: Visualizza nome modello da lista modelli

• **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

• **Precondizioni:**

▸ L'utente sta visualizzando un elemento della lista dei modelli registrati

• **Postcondizioni:**

▸ L'utente ha visualizzato il nome del modello

- **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. L'utente visualizza il nome del modello

### 3.2.31.1.2) UC31.1.2: Visualizza versione modello da lista modelli

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

- **Precondizioni:**

- L'utente sta visualizzando un elemento della lista dei modelli registrati

- **Postcondizioni:**

- L'utente ha visualizzato la versione del modello

- **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. L'utente visualizza la versione del modello

### 3.2.32) UC32: Visualizza dettaglio modello

#### Sistema - Frontend

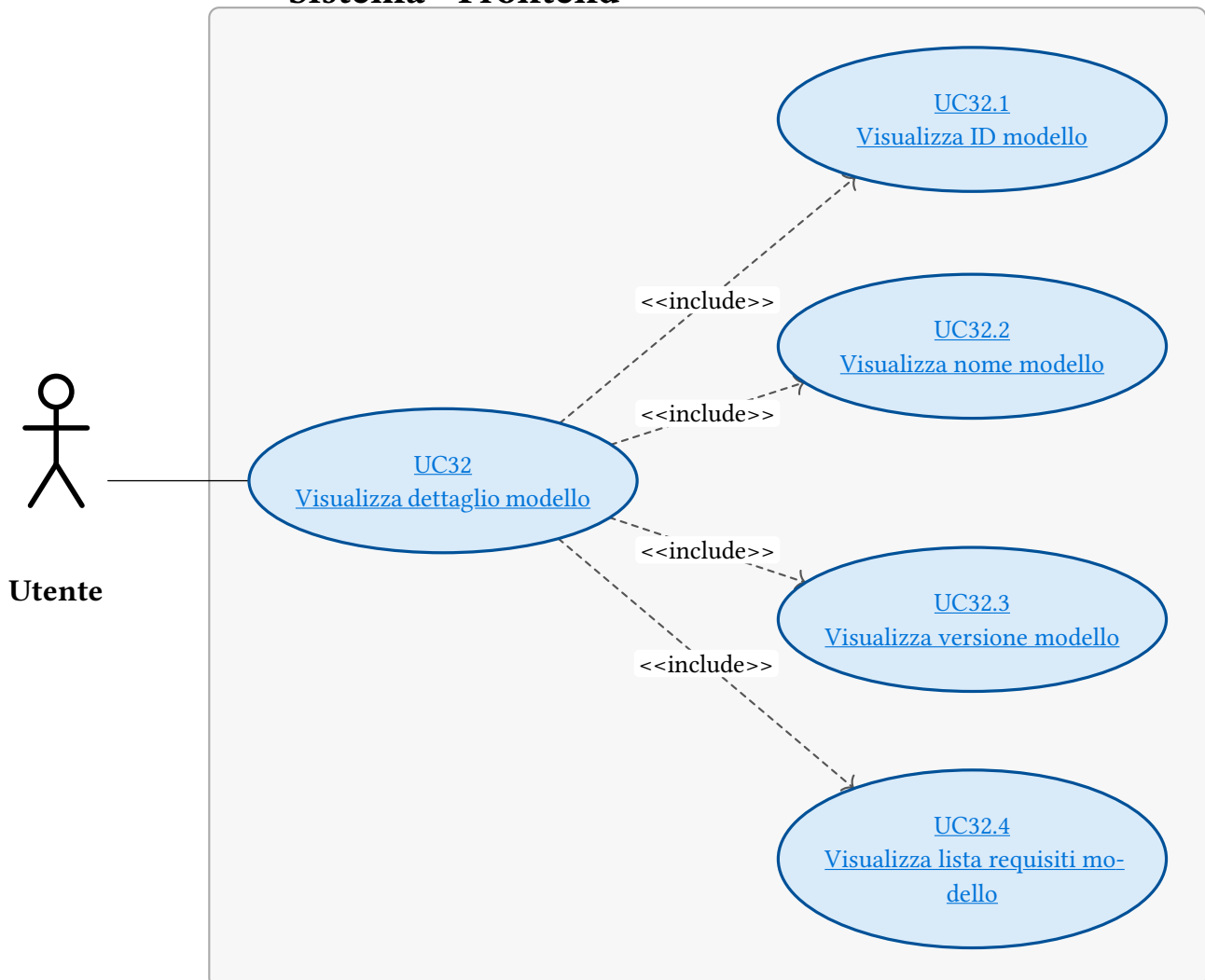


Figura 50: [UC32 - Visualizza dettaglio modello](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

- **Precondizioni:**

- L'utente sta visualizzando la lista dei modelli
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato le informazioni di uno specifico modello
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente seleziona un modello dalla lista dei modelli
  2. L'utente visualizza il codice identificativo del modello → UC32.1 § 3.2.32.1
  3. L'utente visualizza il nome del modello → UC32.2 § 3.2.32.2
  4. L'utente visualizza il numero di versione del modello → UC32.3 § 3.2.32.3
  5. L'utente visualizza la lista di requisiti associati al modello → UC32.4 § 3.2.32.4
- **Inclusioni:**
  - UC32.1 § 3.2.32.1
  - UC32.2 § 3.2.32.2
  - UC32.3 § 3.2.32.3
  - UC32.4 § 3.2.32.4
- **Trigger<sub>G</sub>:**

L'utente vuole visualizzare le informazioni di uno specifico modello

### 3.2.32.1) UC32.1: Visualizza id modello

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando uno specifico modello
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato il codice identificativo del modello
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza il codice identificativo del modello

### 3.2.32.2) UC32.2: Visualizza nome modello

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando uno specifico modello
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato il nome del modello
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza il nome del modello

### 3.2.32.3) UC32.3: Visualizza versione modello

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando uno specifico modello
- **Postcondizioni:**

▸ L'utente ha visualizzato il numero di versione del modello

• **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. L'utente visualizza il numero di versione del modello

3.2.32.4) **UC32.4: Visualizza lista requisiti modello**

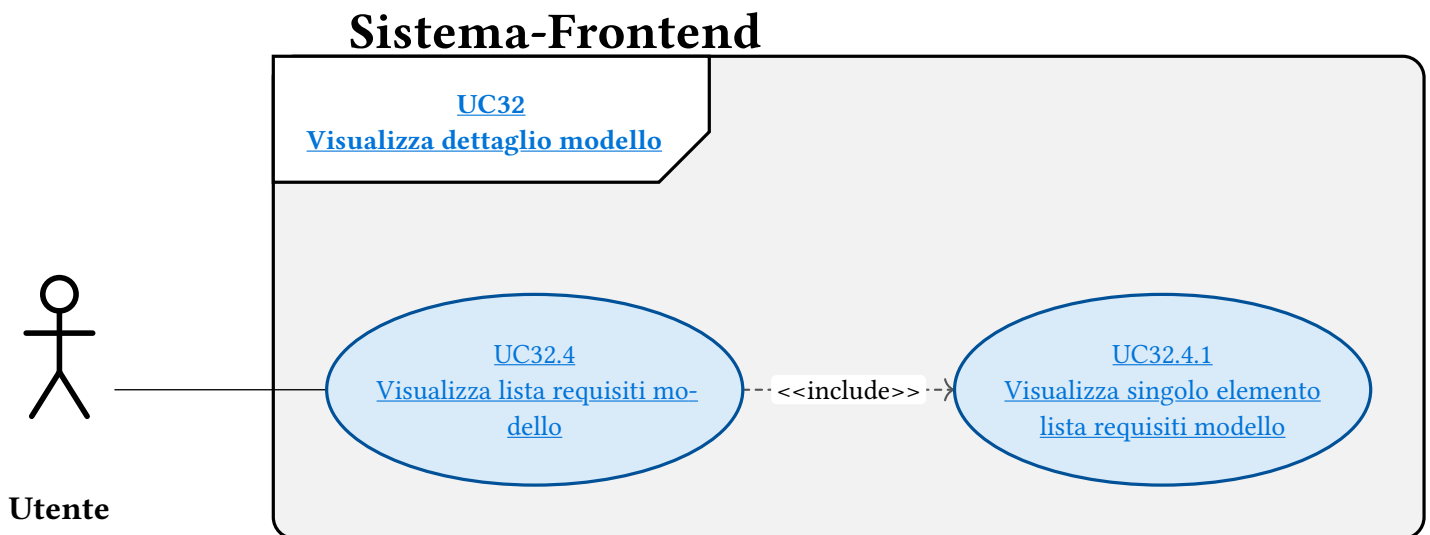


Figura 51: [UC32.4 - Visualizza lista requisiti modello](#)

• **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

• **Precondizioni:**

▸ L'utente sta visualizzando il dettaglio del modello

• **Postcondizioni:**

▸ L'utente ha visualizzato la lista dei requisiti associati al modello

• **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. Per ogni requisito<sub>G</sub> associato al modello:

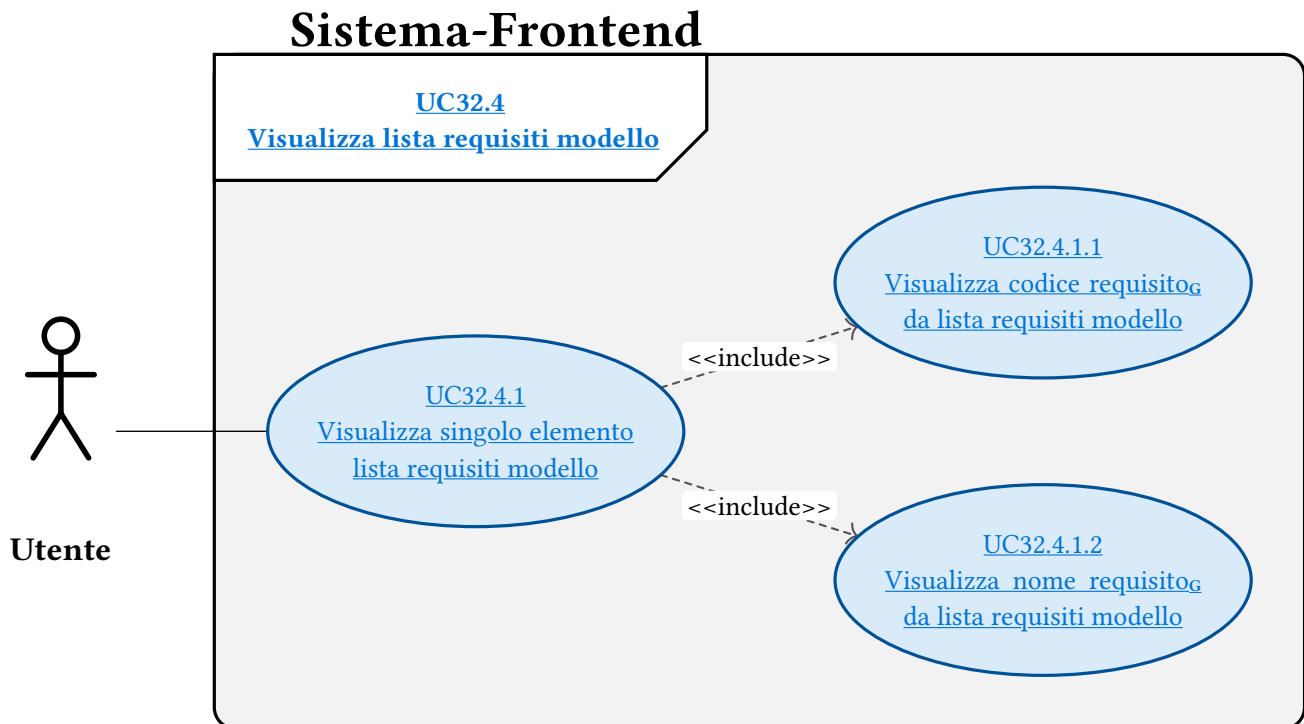
1.1. L'utente visualizza le informazioni generiche del requisito<sub>G</sub> → **UC32.4.1**

**§ 3.2.32.4.1**

• **Inclusioni:**

▸ **UC32.4.1 § 3.2.32.4.1**

## 3.2.32.4.1) UC32.4.1: Visualizza singolo elemento lista requisiti modello

Figura 52: [UC32.4.1 - Visualizza singolo elemento lista requisiti modello](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando un requisito<sub>G</sub> dalla lista dei requisiti associata al modello
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato le informazioni generali legate al requisito<sub>G</sub> della lista dei requisiti del modello
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza il codice del requisito<sub>G</sub> → [UC32.4.1.1 § 3.2.32.4.1.1](#)
  2. L'utente visualizza il nome del requisito<sub>G</sub> → [UC32.4.1.2 § 3.2.32.4.1.2](#)
- **Inclusioni:**
  - [UC32.4.1.1 § 3.2.32.4.1.1](#)
  - [UC32.4.1.2 § 3.2.32.4.1.2](#)

3.2.32.4.1.1) UC32.4.1.1: Visualizza codice requisito<sub>G</sub> da lista requisiti modello

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando la lista dei requisiti associati al modello

- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato il codice del requisito<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza il codice del requisito<sub>G</sub>

### 3.2.32.4.1.2) UC32.4.1.2: Visualizza nome requisito<sub>G</sub> da lista requisiti modello

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando la lista dei requisiti associati al modello
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato il nome del requisito<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza il nome del requisito<sub>G</sub>

### 3.2.33) UC33: Inserisci nuovo modello

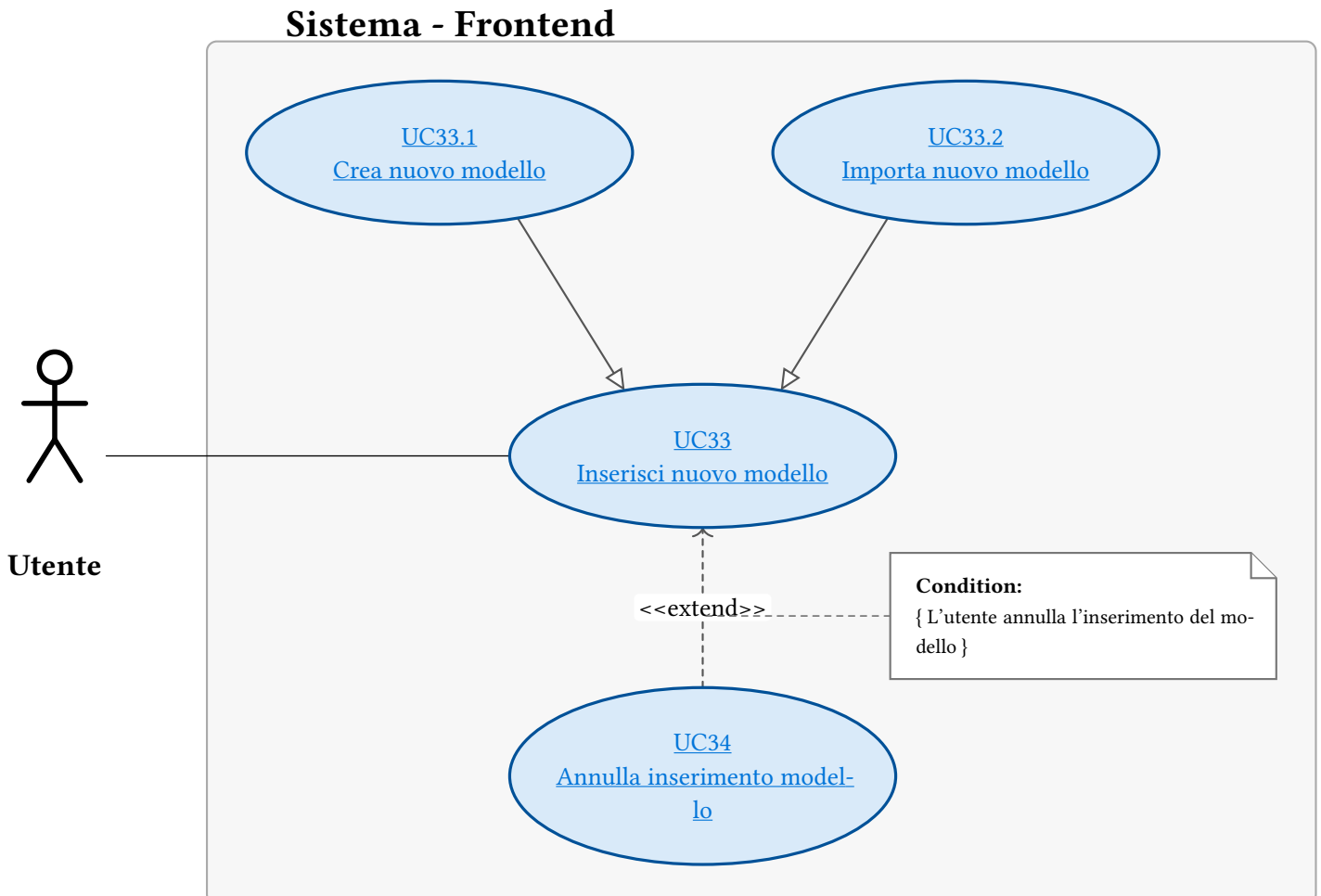


Figura 53: [UC33 - Inserisci nuovo modello](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando la lista dei modelli

- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha inserito un nuovo modello
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente inserisce un nuovo modello
- **Scenari alternativi:**
  - L'utente annulla l'inserimento del nuovo modello → UC34 § 3.2.34
- **Estensioni:**
  - UC34 § 3.2.34
- **Specializzazioni:**
  - UC33.1 § 3.2.33.1
  - UC33.2 § 3.2.33.2

### 3.2.33.1) UC33.1: Crea nuovo modello

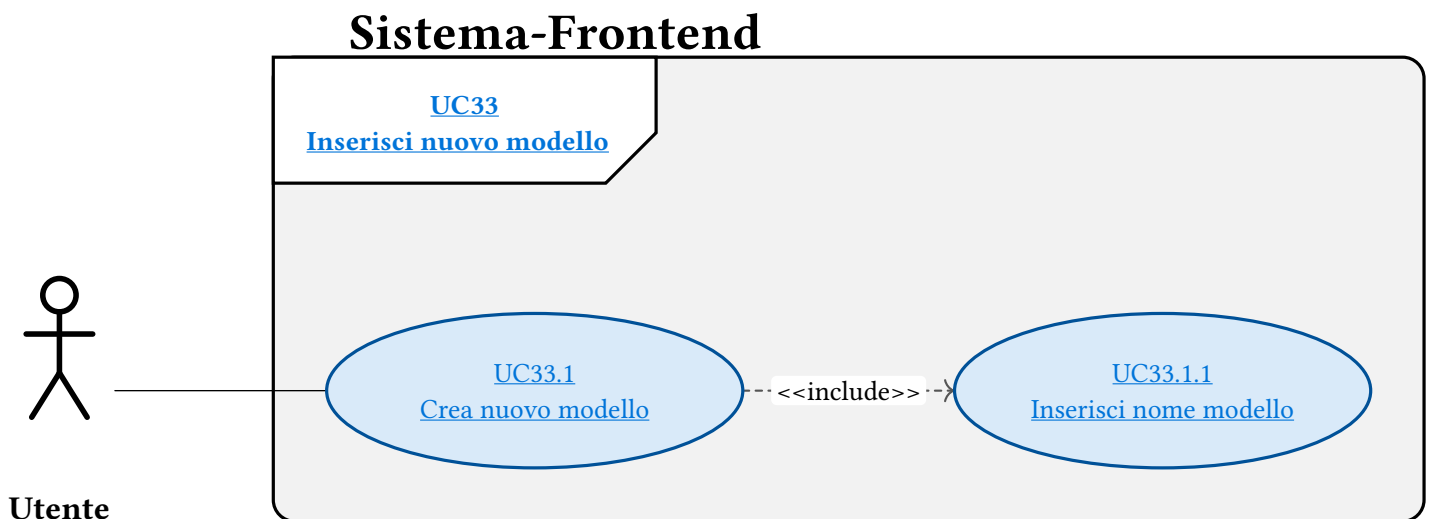
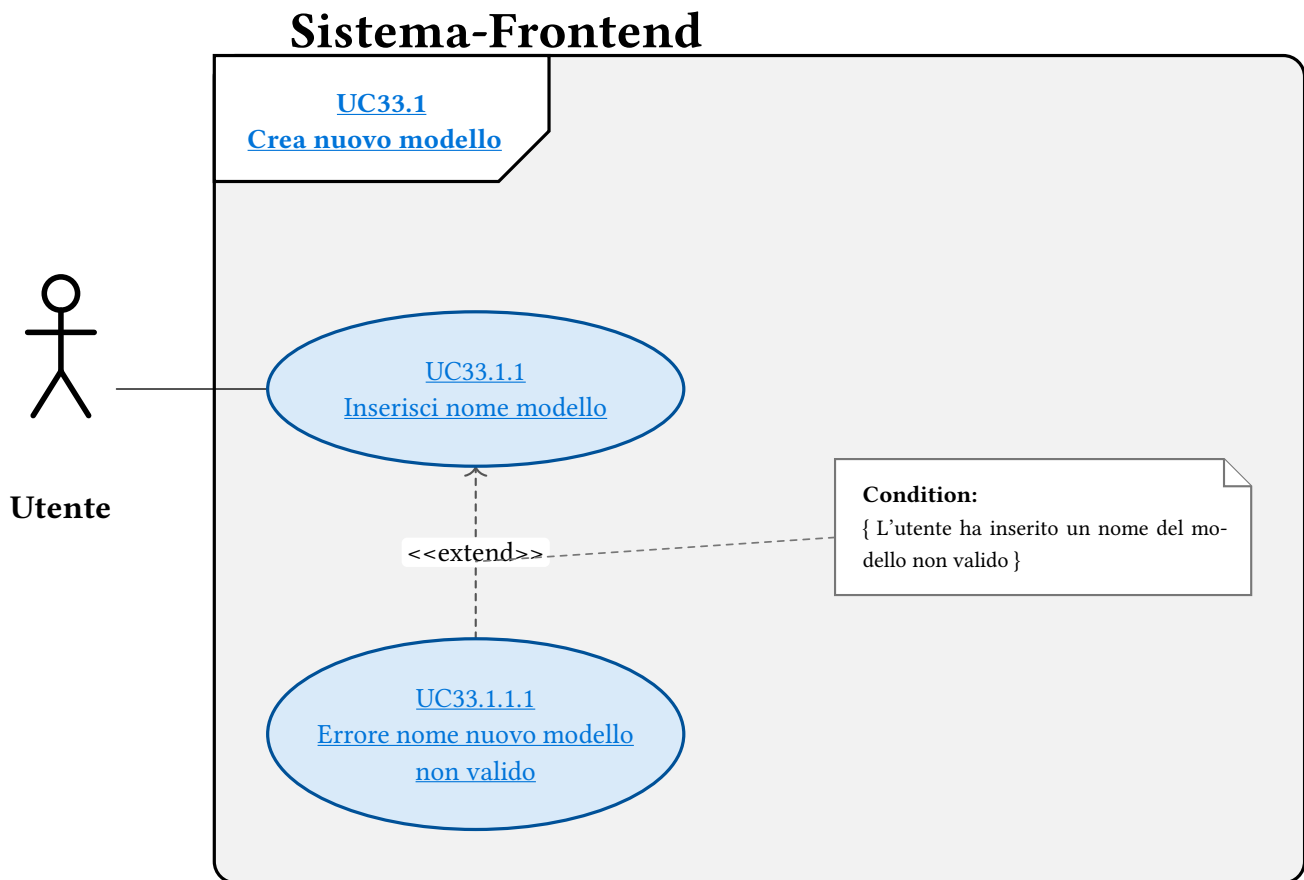


Figura 54: UC33.1 - Crea nuovo modello

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando la lista dei modelli
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha creato un nuovo modello
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente inserisce il nome del modello → UC33.1.1 § 3.2.33.1.1
  2. Il sistema crea un modello vuoto
  3. Il sistema aggiunge il modello alla lista dei modelli
- **Inclusioni:**
  - UC33.1.1 § 3.2.33.1.1
- **Trigger<sub>G</sub>:**
  - L'utente seleziona la creazione di un nuovo modello

## 3.2.33.1.1) UC33.1.1: Inserisci nome modello

Figura 55: [UC33.1.1 - Inserisci nome modello](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta creando un modello
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha inserito un nome del modello
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente inserisce il nome del modello

## 3.2.33.1.1.1) UC33.1.1.1: Errore nome nuovo modello non valido

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta creando un modello
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato un messaggio di errore esplicativo

- L'utente può ritentare l'inserimento
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente inserisce un nome del modello non valido

### 3.2.33.2) UC33.2: Importa nuovo modello

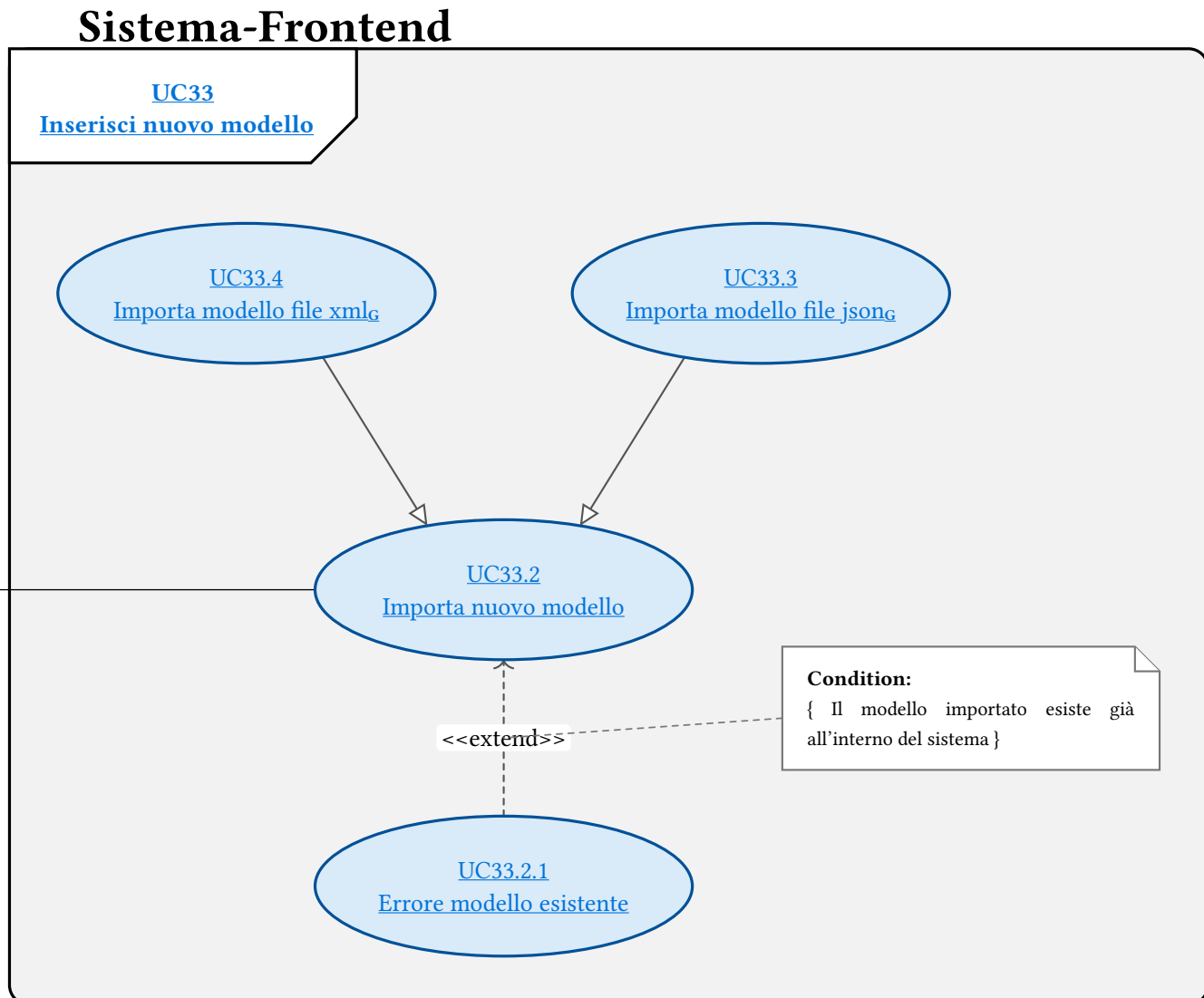


Figura 56: [UC33.2 - Importa nuovo modello](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando la lista dei modelli
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha importato un nuovo modello

- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente seleziona un file da importare
- **Scenari alternativi:**
  - Il modello importato esiste già all'interno del sistema → UC33.2.1 § 3.2.33.2.1
- **Estensioni:**
  - UC33.2.1 § 3.2.33.2.1
- **Specializzazioni:**
  - UC33.4 § 3.2.33.4
  - UC33.3 § 3.2.33.3
- **Trigger<sub>G</sub>:**

L'utente seleziona l'importazione<sub>G</sub> di un nuovo file

### 3.2.33.2.1) UC33.2.1: Errore modello esistente

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta importando un modello
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha interrotto l'importazione<sub>G</sub> del modello
  - L'utente ha visualizzato un messaggio di errore esplicativo
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente importa un modello
  2. Il sistema rileva che il modello esiste già all'interno del sistema

### 3.2.33.3) UC33.3: Importa modello file JSON<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando la lista dei modelli
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha importato un nuovo modello
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente seleziona un file da importare JSON<sub>G</sub>

### 3.2.33.4) UC33.4: Importa modello file XML<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando la lista dei modelli
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha importato un nuovo modello
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. L'utente seleziona un file da importare XML<sub>G</sub>

### 3.2.34) UC34: Annulla inserimento modello

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta inserendo un nuovo modello → [UC33 § 3.2.33](#)
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha annullato l'operazione di inserimento
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente annulla l'inserimento del modello
  2. Il sistema annulla l'operazione di inserimento

### 3.2.35) UC35: Modifica anagrafica<sub>G</sub> modello

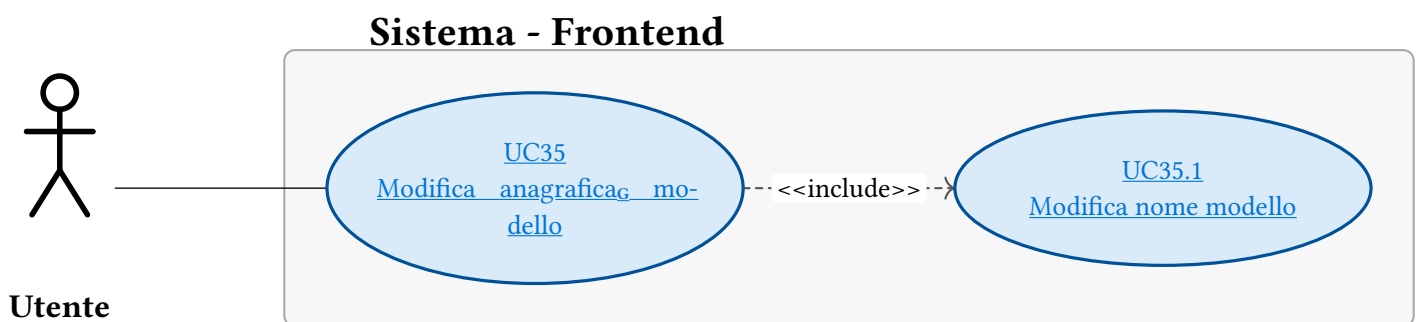
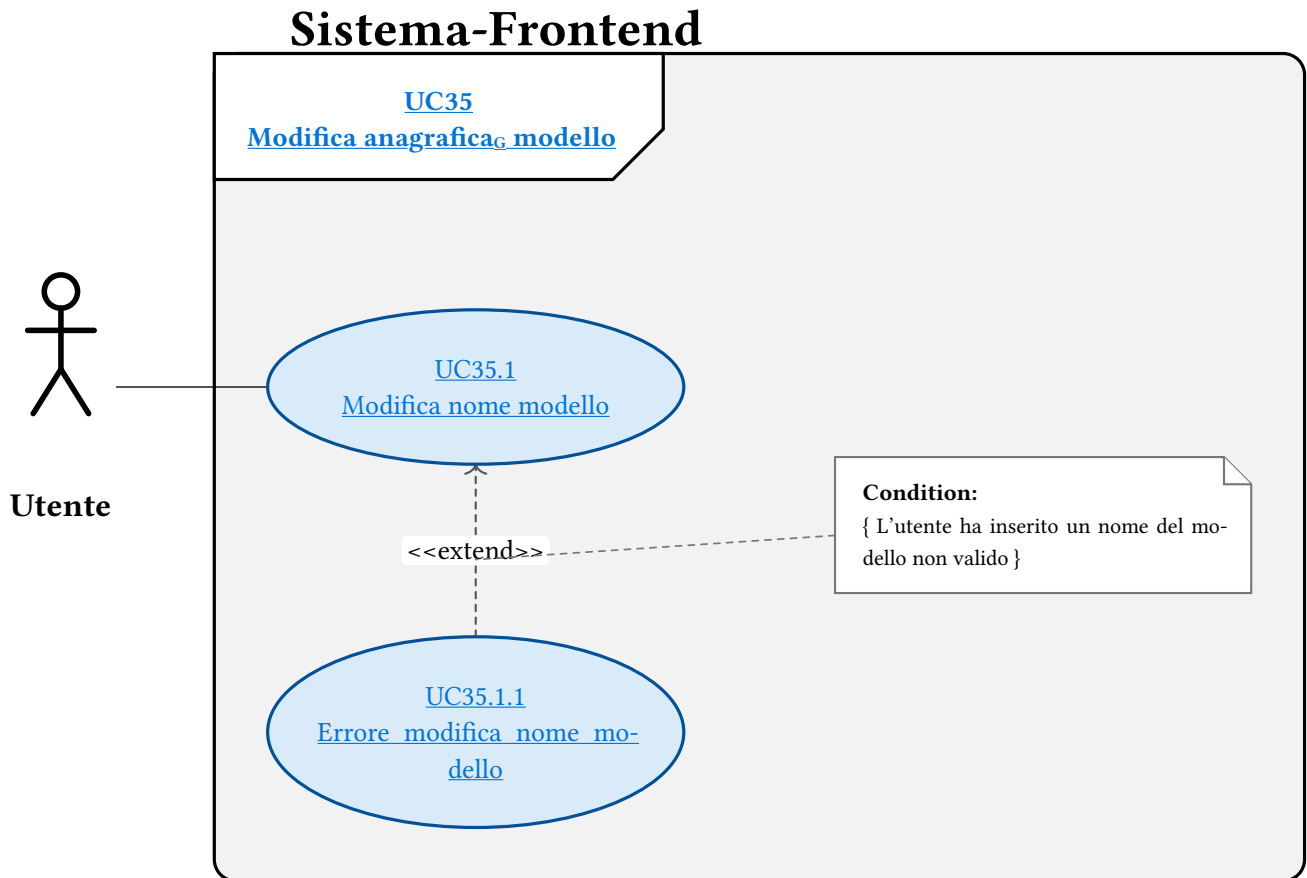


Figura 57: [UC35 - Modifica anagrafica<sub>G</sub> modello](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando il dettaglio del modello
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha registrato la modifica dell'anagrafica<sub>G</sub> del modello
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente attiva la modifica dell'anagrafica<sub>G</sub> del modello
  2. L'utente modifica il nome del modello → [UC35.1 § 3.2.35.1](#)
- **Inclusioni:**
  - [UC35.1 § 3.2.35.1](#)
- **Trigger<sub>G</sub>:**
  - L'utente vuole modificare l'anagrafica<sub>G</sub> del modello

## 3.2.35.1) UC35.1: Modifica nome modello

Figura 58: [UC35.1 - Modifica nome modello](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta modificando l'anagrafica<sub>G</sub> di un modello
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha registrato la modifica del nome del modello
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente modifica il nome del modello
- **Scenari alternativi:**
  - L'utente inserisce un nome non valido → [UC35.1.1 § 3.2.35.1.1](#)
- **Estensioni:**
  - [UC35.1.1 § 3.2.35.1.1](#)

## 3.2.35.1.1) UC35.1.1: Errore modifica nome modello

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

- **Precondizioni:**
  - L'utente sta modificando un modello
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato un messaggio di errore esplicativo
  - L'utente può ritentare l'inserimento
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente inserisce un nome del modello non valido

### 3.2.36) UC36: Modifica modello

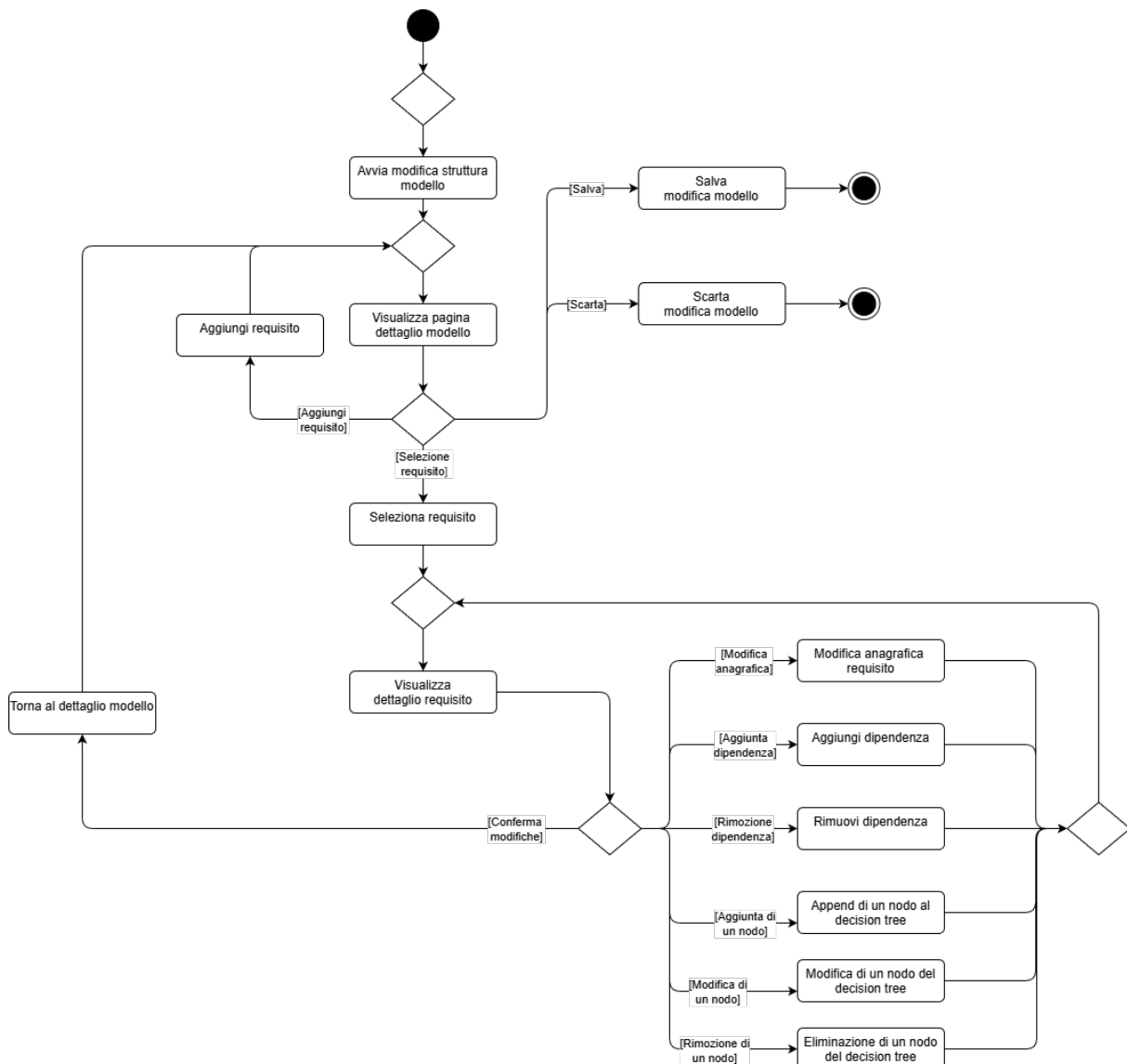


Figura 59: [UC36 - Modifica modello](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando il dettaglio del modello
- **Postcondizioni:**

▸ Il sistema ha registrato la modifica della struttura del modello

• **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. L'utente attiva la funzione per la modifica del modello
2. Il sistema avvia la sessione di modifica della struttura del modello
3. L'utente può aggiungere requisiti → UC42 § 3.2.42
4. L'utente può selezionare un requisito<sub>G</sub>
  - 4.1. L'utente può modificare l'anagrafica<sub>G</sub> del requisito<sub>G</sub> → UC44 § 3.2.44
  - 4.2. L'utente può aggiungere una dipendenza<sub>G</sub> → UC45 § 3.2.45
  - 4.3. L'utente può rimuovere una dipendenza<sub>G</sub> → UC46 § 3.2.46
  - 4.4. L'utente può appendere un nodo<sub>G</sub> del decision tree<sub>G</sub> → UC47 § 3.2.47
  - 4.5. L'utente può modificare un nodo<sub>G</sub> del decision tree<sub>G</sub> → UC49 § 3.2.49
  - 4.6. L'utente può rimuovere un nodo<sub>G</sub> del decision tree<sub>G</sub> → UC50 § 3.2.50
5. L'utente salva le modifiche alla struttura del modello → UC37 § 3.2.37

• **Trigger<sub>G</sub>:**

L'utente vuole modificare il modello

**3.2.37) UC37: Salva modifica modello**

**Sistema - Frontend**

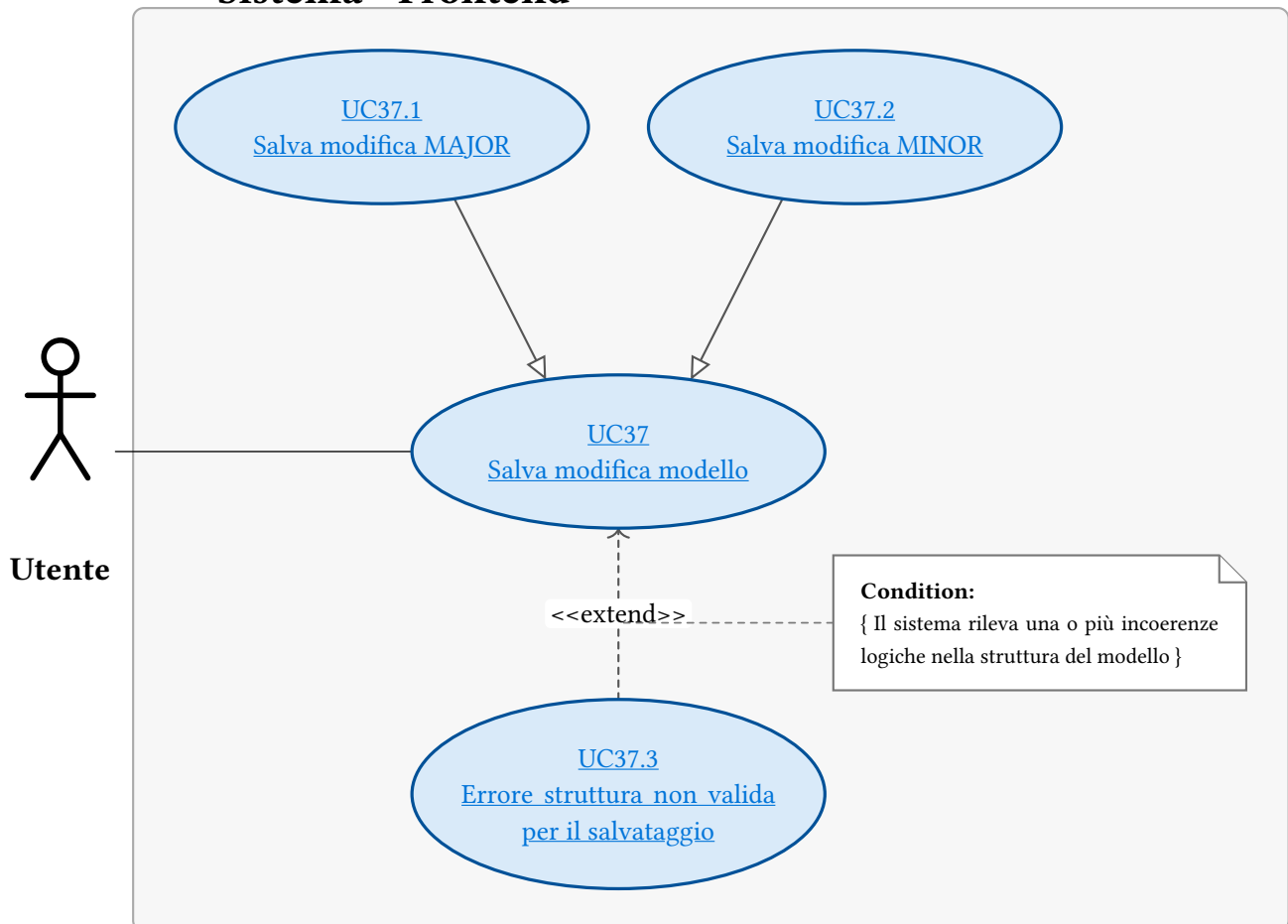


Figura 60: UC37 - Salva modifica modello

• **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

• **Precondizioni:**

- Nel sistema è attiva una sessione di modifica della struttura del modello
- **Postcondizioni:**
  - Le modifiche sono state registrate nel sistema
  - Il numero di versione del modello risulta aggiornato in conformità<sub>G</sub> con l'entità delle modifiche
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente richiede il salvataggio definitivo delle modifiche
  2. Il sistema verifica<sub>G</sub> la validità e l'integrità strutturale del modello
  3. Il sistema salva le modifiche
- **Scenari alternativi:**
  - Il sistema rileva uno o più incoerenze logiche nella struttura del modello → UC37.3 § 3.2.37.3
- **Estensioni:**
  - UC37.3 § 3.2.37.3
- **Trigger<sub>G</sub>:**

L'utente vuole salvare le modifiche apportate alla struttura del modello

### 3.2.37.1) UC37.1: Salva modifica major

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - Nel sistema è attiva una sessione di modifica della struttura del modello
- **Postcondizioni:**
  - Le modifiche sono state registrate nel sistema
  - Il numero di versione del modello risulta aggiornato in conformità<sub>G</sub> con l'entità delle modifiche
  - Nel sistema è ancora disponibile il modello di standard precedente nella versione precedente alle modifiche
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente richiede il salvataggio definitivo della bozza operativa<sub>G</sub>
  2. Il sistema verifica<sub>G</sub> la validità e l'integrità strutturale del modello
  3. Il sistema consolida la bozza creando un nuovo modello
  4. Il sistema aggiorna la versione del modello applicando le regole di versionamento semantico<sub>G</sub>
  5. Il sistema chiude la sessione di modifica della struttura del modello

### 3.2.37.2) UC37.2: Salva modifica minor

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - Nel sistema è attiva una sessione di modifica della struttura del modello
- **Postcondizioni:**

- Le modifiche sono state registrate nel sistema
- Il numero di versione del modello risulta aggiornato in conformità<sub>G</sub> con l'entità delle modifiche

- **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. L'utente richiede il salvataggio definitivo della bozza operativa<sub>G</sub>
2. Il sistema verifica<sub>G</sub> la validità e l'integrità strutturale del modello
3. Il sistema consolida la bozza
4. Il sistema aggiorna la versione del modello applicando le regole di versionamento semantico<sub>G</sub>
5. Il sistema chiude la sessione di modifica della struttura del modello

### 3.2.37.3) UC37.3: Errore struttura non valida per il salvataggio

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

- **Precondizioni:**

- Nel sistema è aperta una sessione di modifica della struttura del modello

- **Postcondizioni:**

- Nel sistema rimane attiva la sessione di modifica della struttura del modello
- Il sistema non salva le modifiche apportate sul sistema di permanenza
- Il sistema mantiene le modifiche sulla bozza operativa<sub>G</sub>

- **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. L'utente cerca di salvare una struttura non valida
2. Il sistema mostra un messaggio di errore esplicativo

### 3.2.38) UC38: Scarta modifica modello

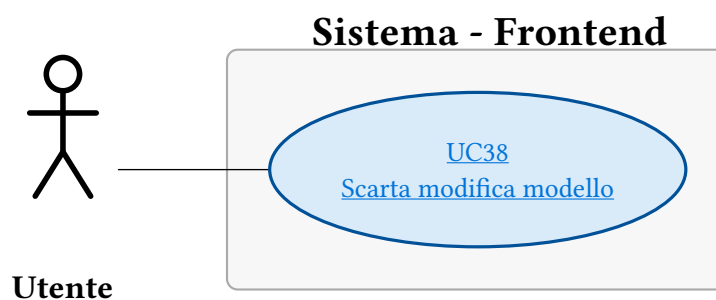


Figura 61: [UC38 - Scarta modifica modello](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

- **Precondizioni:**

- Nel sistema è in corso<sub>G</sub> una sessione di modifica della struttura di un modello

- **Postcondizioni:**

- Il sistema ha chiuso la sessione di modifica della struttura del modello

- **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. L'utente seleziona la funzione di scarto delle modifiche alla struttura del modello
2. Il sistema scarta le modifiche apportate alla struttura del modello

- **Trigger<sub>G</sub>:**

L'utente vuole scartare le modifiche apportate alla struttura del modello

### 3.2.39) UC39: Elimina modello

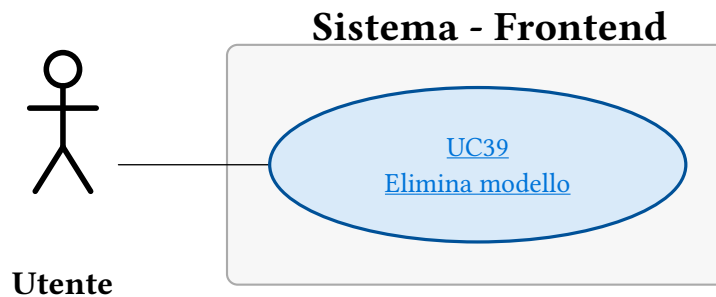


Figura 62: [UC39 - Elimina modello](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

- **Precondizioni:**

- L'utente sta visualizzando il dettaglio di un modello diverso dal modello di default

- **Postcondizioni:**

- Il sistema ha eliminato il modello

- **Scenario principale<sub>G</sub>:**

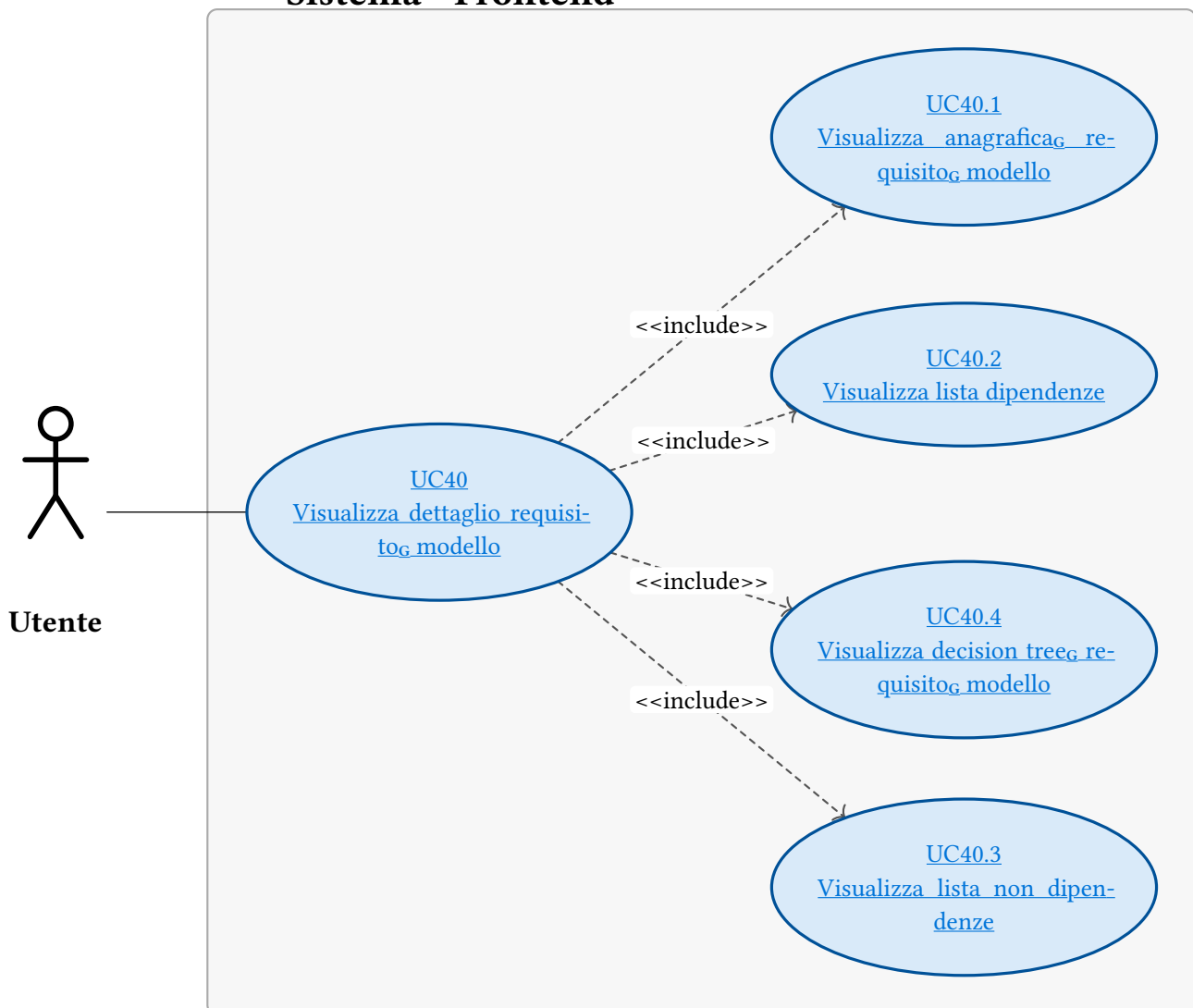
1. L'utente seleziona l'eliminazione del modello
2. Il sistema mostra un messaggio di avviso
3. L'utente conferma l'eliminazione
4. Il sistema elimina il modello

- **Trigger<sub>G</sub>:**

L'utente vuole eliminare un modello

3.2.40) UC40: Visualizza dettaglio requisito<sub>G</sub> modello

## Sistema - Frontend

Figura 63: [UC40 - Visualizza dettaglio requisito<sub>G</sub> modello](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando la lista dei requisiti associata a un modello
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato le informazioni legate allo specifico requisito<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente seleziona un requisito<sub>G</sub> dalla lista dei requisiti associata a un modello
  2. L'utente visualizza l'anagrafica<sub>G</sub> del requisito<sub>G</sub> → **UC40.1 § 3.2.40.1**
  3. L'utente visualizza la lista delle dipendenze → **UC40.2 § 3.2.40.2**
  4. L'utente visualizza il decision tree<sub>G</sub> → **UC40.4 § 3.2.40.4**
  5. L'utente visualizza la lista delle non dipendenze → **UC40.3 § 3.2.40.3**
- **Inclusioni:**
  - **UC40.1 § 3.2.40.1**

- [UC40.2 § 3.2.40.2](#)
- [UC40.4 § 3.2.40.4](#)
- [UC40.3 § 3.2.40.3](#)

### 3.2.40.1) UC40.1: Visualizza anagrafica<sub>G</sub> requisito<sub>G</sub> modello

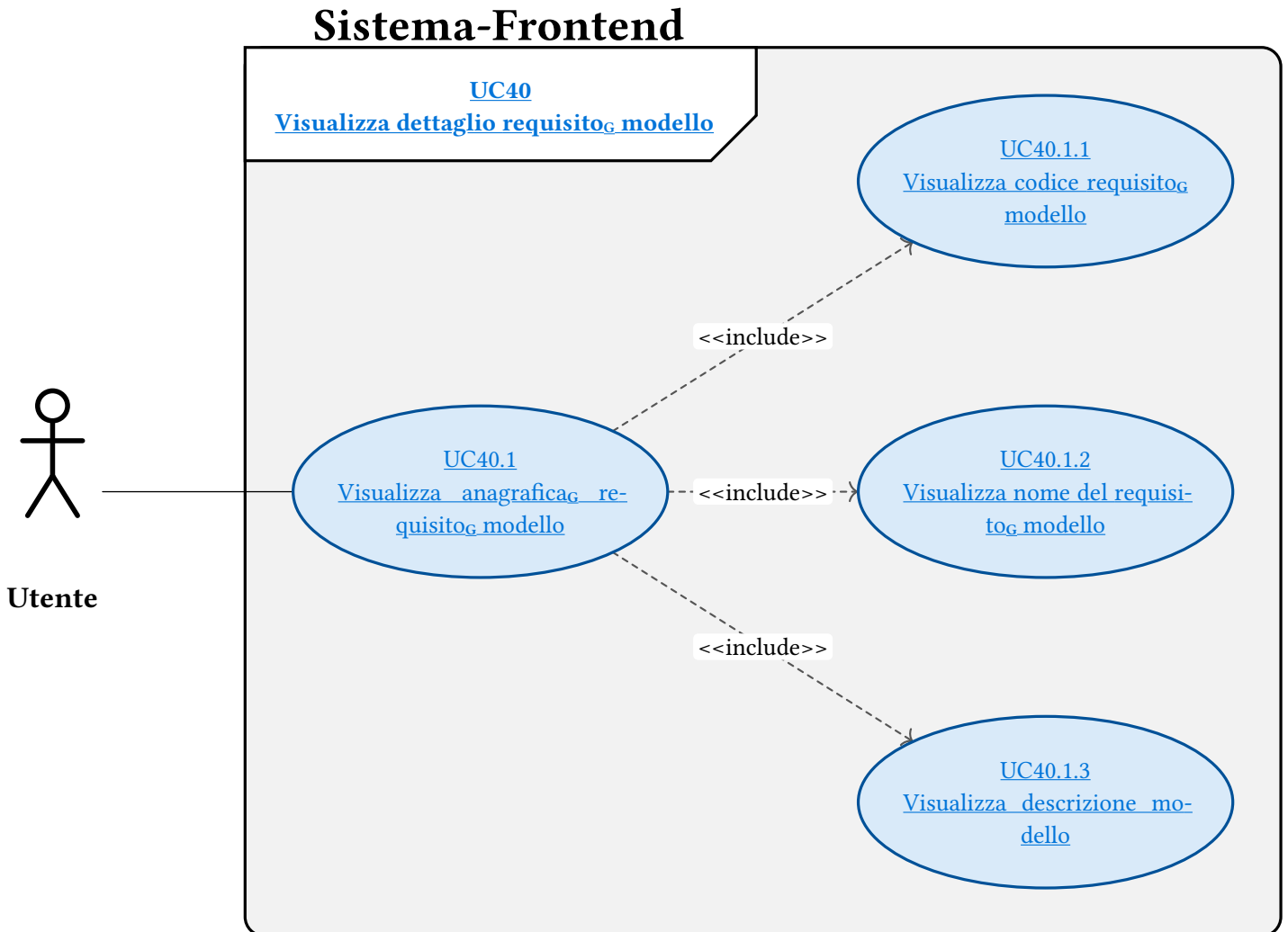


Figura 64: [UC40.1 - Visualizza anagrafica<sub>G</sub> requisito<sub>G</sub> modello](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando il dettaglio del requisito<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato l'anagrafica<sub>G</sub> del requisito<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza il codice del requisito<sub>G</sub> → [UC40.1.1 § 3.2.40.1.1](#)

2. L'utente visualizza il nome del requisito<sub>G</sub> → UC40.1.2 § 3.2.40.1.2
3. L'utente visualizza la descrizione del requisito<sub>G</sub> → UC40.1.3 § 3.2.40.1.3

- **Inclusioni:**

- UC40.1.1 § 3.2.40.1.1
- UC40.1.2 § 3.2.40.1.2
- UC40.1.3 § 3.2.40.1.3

### 3.2.40.1.1) UC40.1.1: Visualizza codice requisito<sub>G</sub> modello

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando l'anagrafica<sub>G</sub> del requisito<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato il codice del requisito<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza il codice del requisito<sub>G</sub>

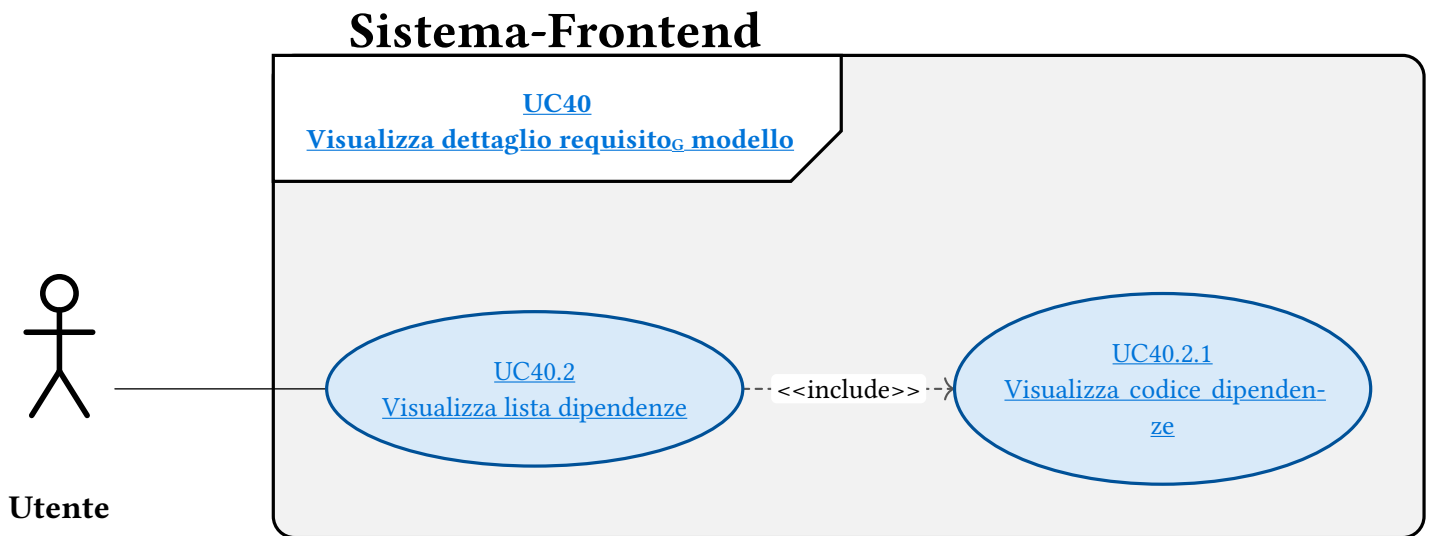
### 3.2.40.1.2) UC40.1.2: Visualizza nome del requisito<sub>G</sub> modello

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando l'anagrafica<sub>G</sub> del requisito<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato il nome del requisito<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza il nome del requisito<sub>G</sub>

### 3.2.40.1.3) UC40.1.3: Visualizza descrizione modello

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando l'anagrafica<sub>G</sub> del requisito<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato la descrizione del requisito<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza la descrizione del requisito<sub>G</sub>

## 3.2.40.2) UC40.2: Visualizza lista dipendenze

Figura 65: [UC40.2 - Visualizza lista dipendenze](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente ha selezionato un requisito<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato la lista delle dipendenze
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. Il sistema controlla le dipendenze del requisito<sub>G</sub>
  2. Il sistema genera una lista contenente gli altri requisiti da cui dipende il requisito<sub>G</sub> corrente
    - 2.1. Per ogni elemento della lista, l'utente visualizza il codice del singolo requisito<sub>G</sub> → [UC40.2.1 § 3.2.40.2.1](#)
- **Inclusioni:**
  - [UC40.2.1 § 3.2.40.2.1](#)
- **Trigger<sub>G</sub>:**
  - L'utente seleziona la funzionalità di visualizzazione della lista delle dipendenze

## 3.2.40.2.1) UC40.2.1: Visualizza codice dipendenze

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando la lista delle dipendenze
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato il codice del requisito<sub>G</sub> dipendenza<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. L'utente visualizza il codice del requisito<sub>G</sub> dipendenza<sub>G</sub>

### 3.2.40.3) UC40.3: Visualizza lista non dipendenze

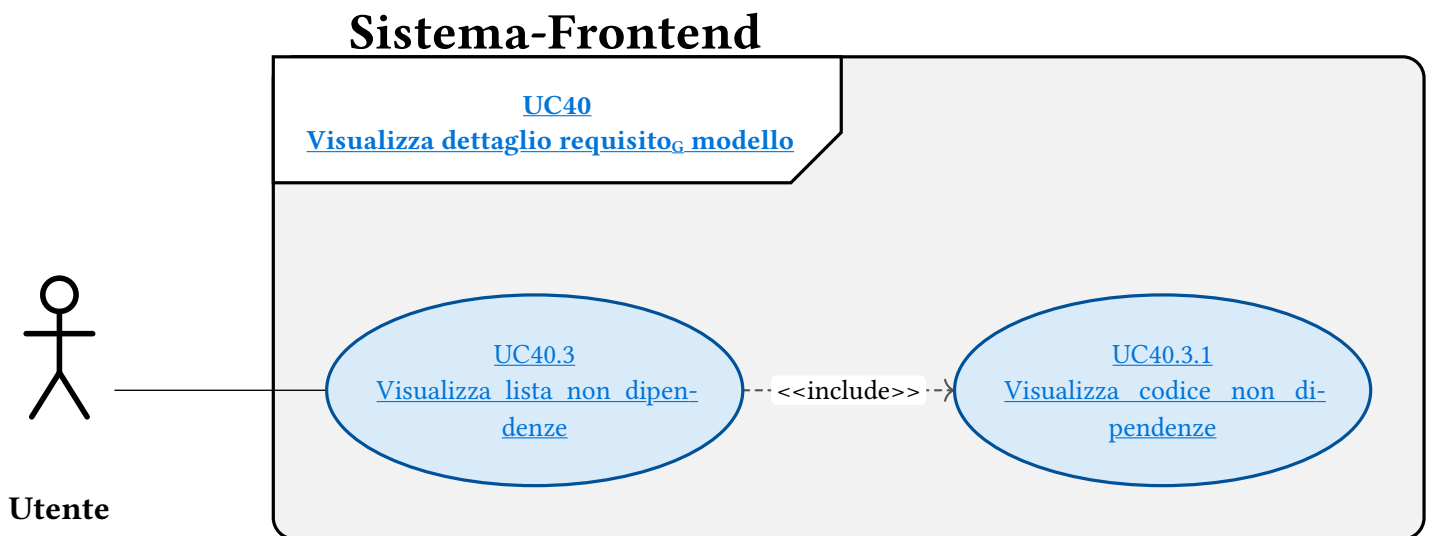


Figura 66: [UC40.3 - Visualizza lista non dipendenze](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente ha selezionato un requisito<sub>G</sub>
  - Nel sistema è in corso<sub>G</sub> la modifica del requisito<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato la lista dei requisiti da cui non dipende il requisito<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. Il sistema controlla le dipendenze del requisito<sub>G</sub>
  2. Il sistema genera una lista contenente i requisiti da cui non dipende il requisito<sub>G</sub> corrente
    - 2.1. Per ogni elemento della lista, l'utente visualizza il singolo elemento → **UC40.3.1 § 3.2.40.3.1**
- **Inclusioni:**
  - **UC40.3.1 § 3.2.40.3.1**
- **Trigger<sub>G</sub>:**
  - L'utente vuole visualizzare la lista delle dipendenze del requisito<sub>G</sub>

#### 3.2.40.3.1) UC40.3.1: Visualizza codice non dipendenze

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando la lista delle dipendenze
- **Postcondizioni:**

▸ L'utente ha visualizzato il codice del requisito<sub>G</sub> dipendenza<sub>G</sub>

- **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. L'utente visualizza il codice del requisito<sub>G</sub> dipendenza<sub>G</sub>

### 3.2.40.4) UC40.4: Visualizza decision tree<sub>G</sub> requisito<sub>G</sub> modello

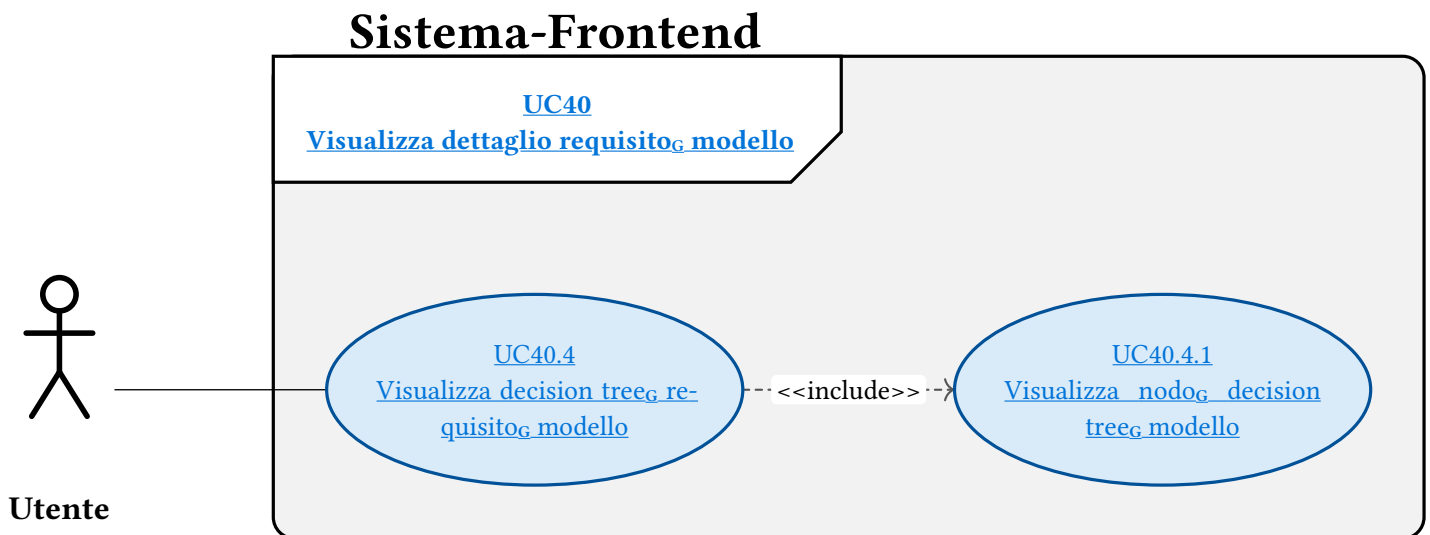


Figura 67: [UC40.4 - Visualizza decision tree<sub>G</sub> requisito<sub>G</sub> modello](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

- **Precondizioni:**

▸ L'utente sta visualizzando il dettaglio di un requisito<sub>G</sub>

- **Postcondizioni:**

▸ L'utente ha visualizzato la struttura del decision tree<sub>G</sub>

- **Scenario principale<sub>G</sub>:**

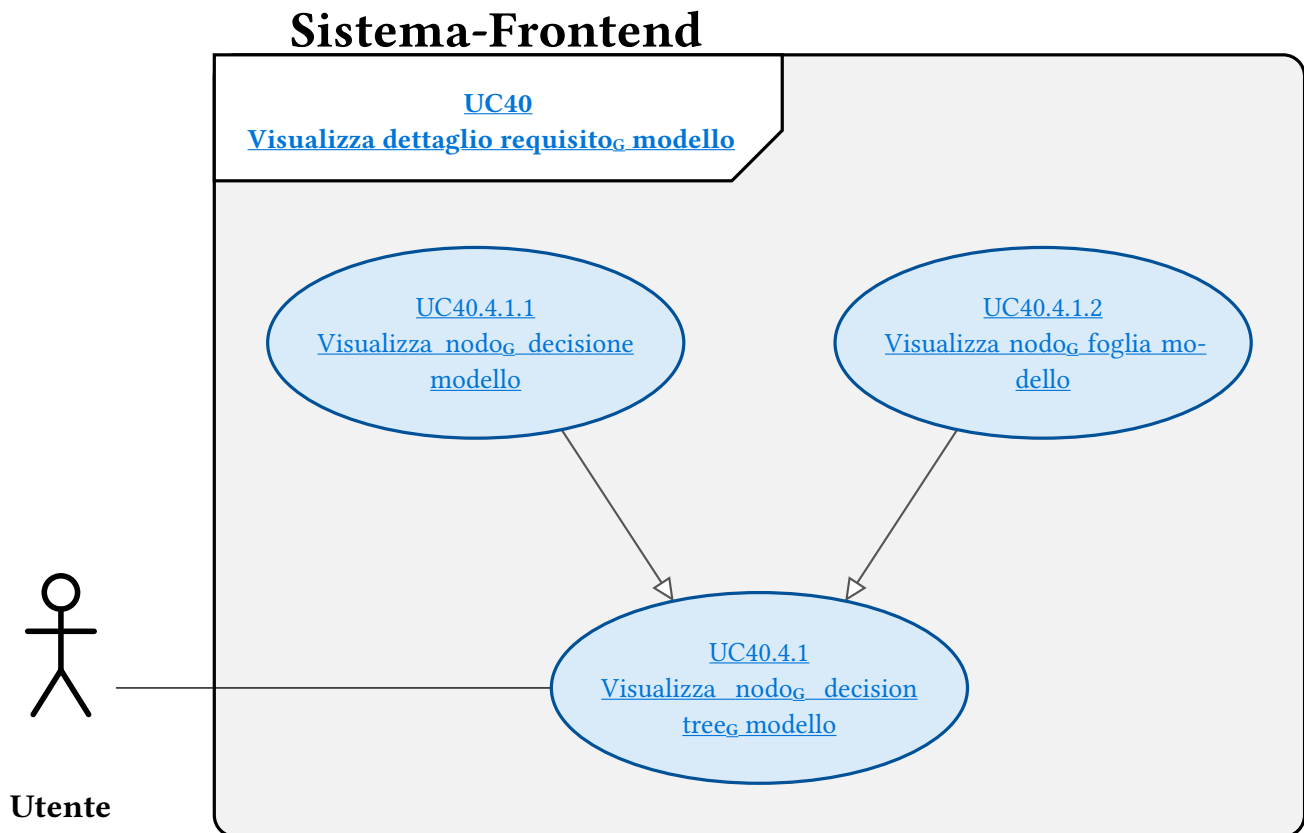
1. Per ogni nodo<sub>G</sub> del decision tree<sub>G</sub>:

1.1. L'utente visualizza le informazioni associate al nodo<sub>G</sub> → **UC40.4.1**

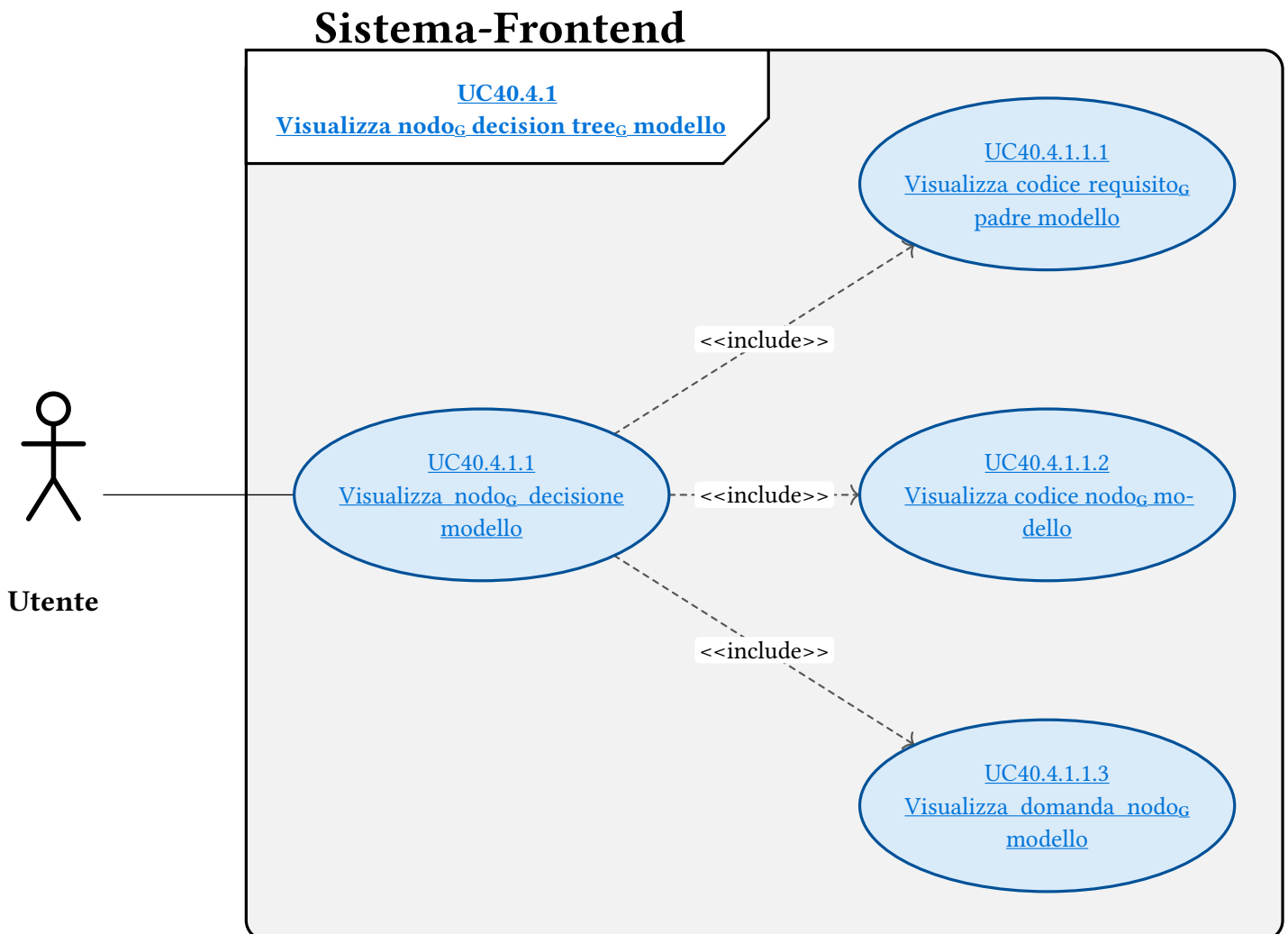
#### **§ 3.2.40.4.1**

- **Inclusioni:**

▸ **UC40.4.1 § 3.2.40.4.1**

3.2.40.4.1) UC40.4.1: Visualizza nodo<sub>G</sub> decision tree<sub>G</sub> modelloFigura 68: [UC40.4.1 - Visualizza nodo<sub>G</sub> decision tree<sub>G</sub> modello](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando un decision tree<sub>G</sub> sul modello
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato le informazioni legate al nodo<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza le informazioni associate al nodo<sub>G</sub>
- **Specializzazioni:**
  - [UC40.4.1.1 § 3.2.40.4.1.1](#)
  - [UC40.4.1.2 § 3.2.40.4.1.2](#)

3.2.40.4.1.1) UC40.4.1.1: Visualizza nodo<sub>G</sub> decisione modelloFigura 69: [UC40.4.1.1 - Visualizza nodo<sub>G</sub> decisione modello](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando il modello di un decision tree<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato le informazioni legate a un nodo<sub>G</sub> decisionale
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza il codice del requisito<sub>G</sub> a cui il decision tree<sub>G</sub> è associato → **UC40.4.1.1.1 § 3.2.40.4.1.1.1**
  2. L'utente visualizza il codice del nodo<sub>G</sub> del decision tree<sub>G</sub> → **UC40.4.1.1.2 § 3.2.40.4.1.1.2**

3. L'utente visualizza la domanda associata al nodo<sub>G</sub> → UC40.4.1.1.3 § 3.2.40.4.1.1.3

• **Inclusioni:**

- UC40.4.1.1.1 § 3.2.40.4.1.1.1
- UC40.4.1.1.2 § 3.2.40.4.1.1.2
- UC40.4.1.1.3 § 3.2.40.4.1.1.3

**3.2.40.4.1.1.1) UC40.4.1.1.1: Visualizza codice requisito<sub>G</sub> padre modello**

• **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

• **Precondizioni:**

- L'utente sta visualizzando le informazioni associate a un nodo<sub>G</sub> di decisione di un modello di decision tree<sub>G</sub>

• **Postcondizioni:**

- L'utente ha visualizzato il codice del requisito<sub>G</sub> a cui è associato il modello di decision tree<sub>G</sub>

• **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. L'utente visualizza il codice del requisito<sub>G</sub> a cui il modello di decision tree<sub>G</sub> è associato

**3.2.40.4.1.1.2) UC40.4.1.1.2: Visualizza codice nodo<sub>G</sub> modello**

• **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

• **Precondizioni:**

- L'utente sta visualizzando le informazioni associate a un nodo<sub>G</sub> di decisione di un modello di decision tree<sub>G</sub>

• **Postcondizioni:**

- L'utente ha visualizzato il codice del nodo<sub>G</sub> del nodo<sub>G</sub> del modello di decision tree<sub>G</sub>

• **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. L'utente visualizza il codice del nodo<sub>G</sub> del modello di decision tree<sub>G</sub>

**3.2.40.4.1.1.3) UC40.4.1.1.3: Visualizza domanda nodo<sub>G</sub> modello**

• **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

• **Precondizioni:**

- L'utente sta visualizzando le informazioni associate a un nodo<sub>G</sub> di decisione di un modello di decision tree<sub>G</sub>

• **Postcondizioni:**

- L'utente ha visualizzato la domanda del nodo<sub>G</sub> del nodo<sub>G</sub> del modello di decision tree<sub>G</sub>

• **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. L'utente visualizza la domanda del nodo<sub>G</sub> del modello di decision tree<sub>G</sub>

### 3.2.40.4.1.2) UC40.4.1.2: Visualizza nodo<sub>G</sub> foglia modello

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando le informazioni di un nodo<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato le informazioni associate a un nodo<sub>G</sub> foglia
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza il risultato associato al nodo<sub>G</sub>

### 3.2.41) UC41: Visualizza dettaglio nodo<sub>G</sub> modello decision tree<sub>G</sub>

#### Sistema - Frontend

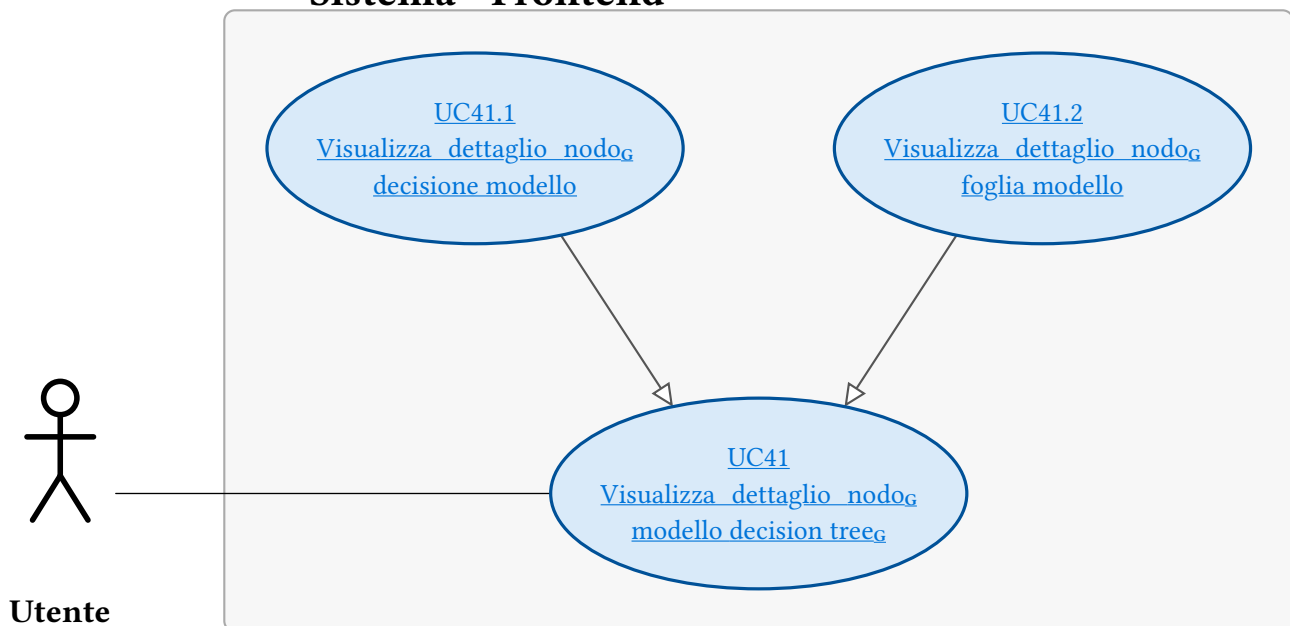
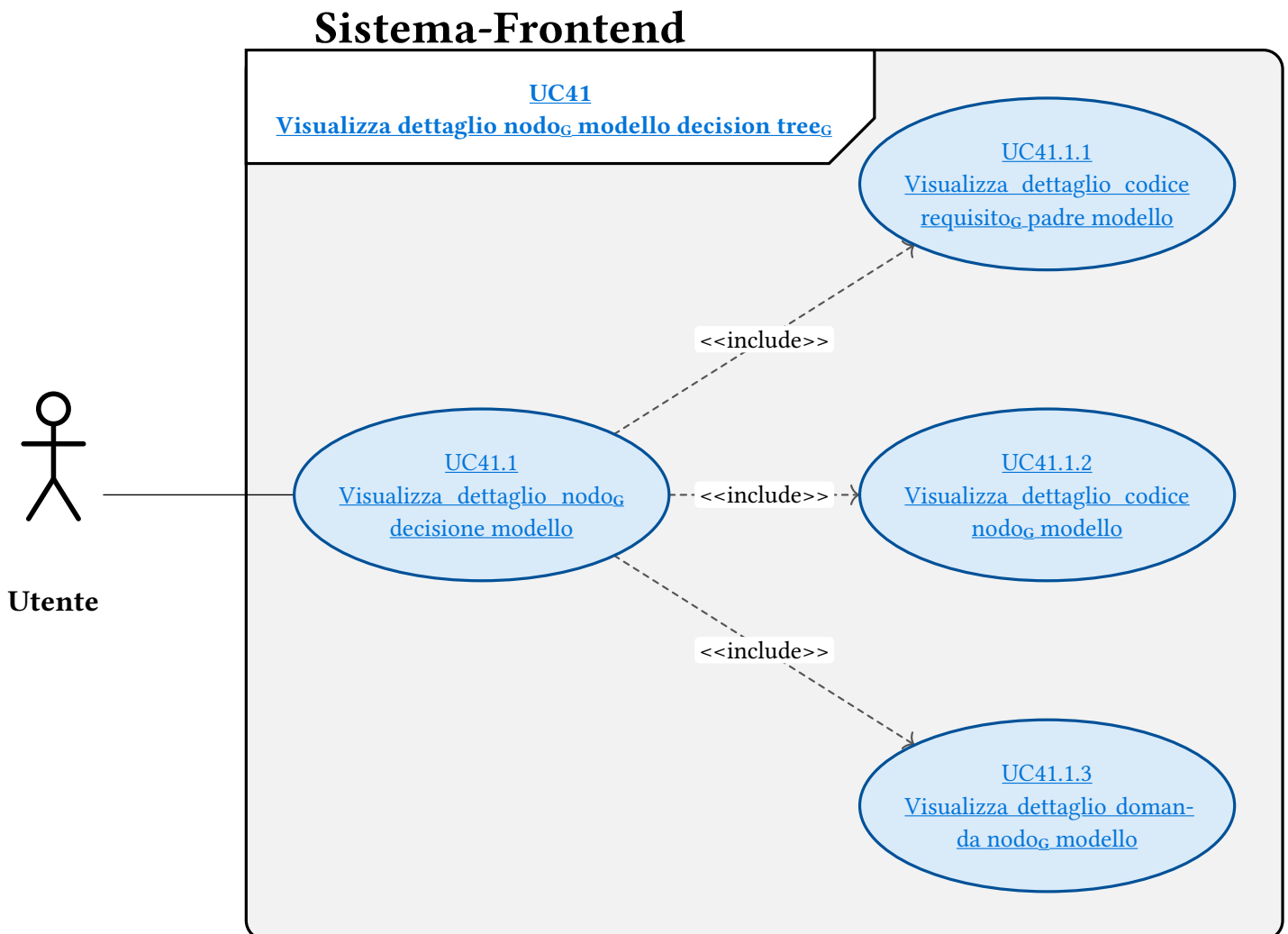


Figura 70: [UC41 - Visualizza dettaglio nodo<sub>G</sub> modello decision tree<sub>G</sub>](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando il modello del decision tree<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato le informazioni legate a uno specifico nodo<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza le informazioni collegate al nodo<sub>G</sub>
- **Specializzazioni:**
  - [UC41.1 § 3.2.41.1](#)
  - [UC41.2 § 3.2.41.2](#)

3.2.41.1) UC41.1: Visualizza dettaglio nodo<sub>G</sub> decisione modelloFigura 71: [UC41.1 - Visualizza dettaglio nodo<sub>G</sub> decisione modello](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando il dettaglio di un nodo<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato le informazioni legate a uno specifico nodo<sub>G</sub> decisionale
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza il codice del requisito<sub>G</sub> a cui il decision tree<sub>G</sub> è associato → **UC41.1.1 § 3.2.41.1.1**
  2. L'utente visualizza il codice del nodo<sub>G</sub> del decision tree<sub>G</sub> → **UC41.1.2 § 3.2.41.1.2**

3. L'utente visualizza la domanda associata al nodo<sub>G</sub> → UC41.1.3 § 3.2.41.1.3

- **Inclusioni:**

- UC41.1.1 § 3.2.41.1.1
- UC41.1.2 § 3.2.41.1.2
- UC41.1.3 § 3.2.41.1.3

### 3.2.41.1.1) UC41.1.1: Visualizza dettaglio codice requisito<sub>G</sub> padre modello

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

- **Precondizioni:**

- L'utente sta visualizzando le informazioni associate a uno specifico nodo<sub>G</sub> di decisione di un modello di decision tree<sub>G</sub>

- **Postcondizioni:**

- L'utente ha visualizzato il codice del requisito<sub>G</sub> a cui è associato il modello di decision tree<sub>G</sub>

- **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. L'utente visualizza il codice del requisito<sub>G</sub> a cui il modello di decision tree<sub>G</sub> è associato

### 3.2.41.1.2) UC41.1.2: Visualizza dettaglio codice nodo<sub>G</sub> modello

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

- **Precondizioni:**

- L'utente sta visualizzando le informazioni associate a uno specifico nodo<sub>G</sub> di decisione di un modello di decision tree<sub>G</sub>

- **Postcondizioni:**

- L'utente ha visualizzato il codice del nodo<sub>G</sub> di decisione

- **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. L'utente visualizza il codice del nodo<sub>G</sub> del decision tree<sub>G</sub>

### 3.2.41.1.3) UC41.1.3: Visualizza dettaglio domanda nodo<sub>G</sub> modello

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

- **Precondizioni:**

- L'utente sta visualizzando le informazioni associate a uno specifico nodo<sub>G</sub> di decisione di un modello di decision tree<sub>G</sub>

- **Postcondizioni:**

- L'utente ha visualizzato la domanda associata al nodo<sub>G</sub> di decisione

- **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. L'utente visualizza la domanda associata al nodo<sub>G</sub> del decision tree<sub>G</sub>

### 3.2.41.2) UC41.2: Visualizza dettaglio nodo<sub>G</sub> foglia modello

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando il dettaglio di un nodo<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato le informazioni legate a uno specifico nodo<sub>G</sub> foglia
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza il risultato associato al nodo<sub>G</sub> foglia

### 3.2.42) UC42: Aggiungi requisito<sub>G</sub>

#### Sistema - Frontend

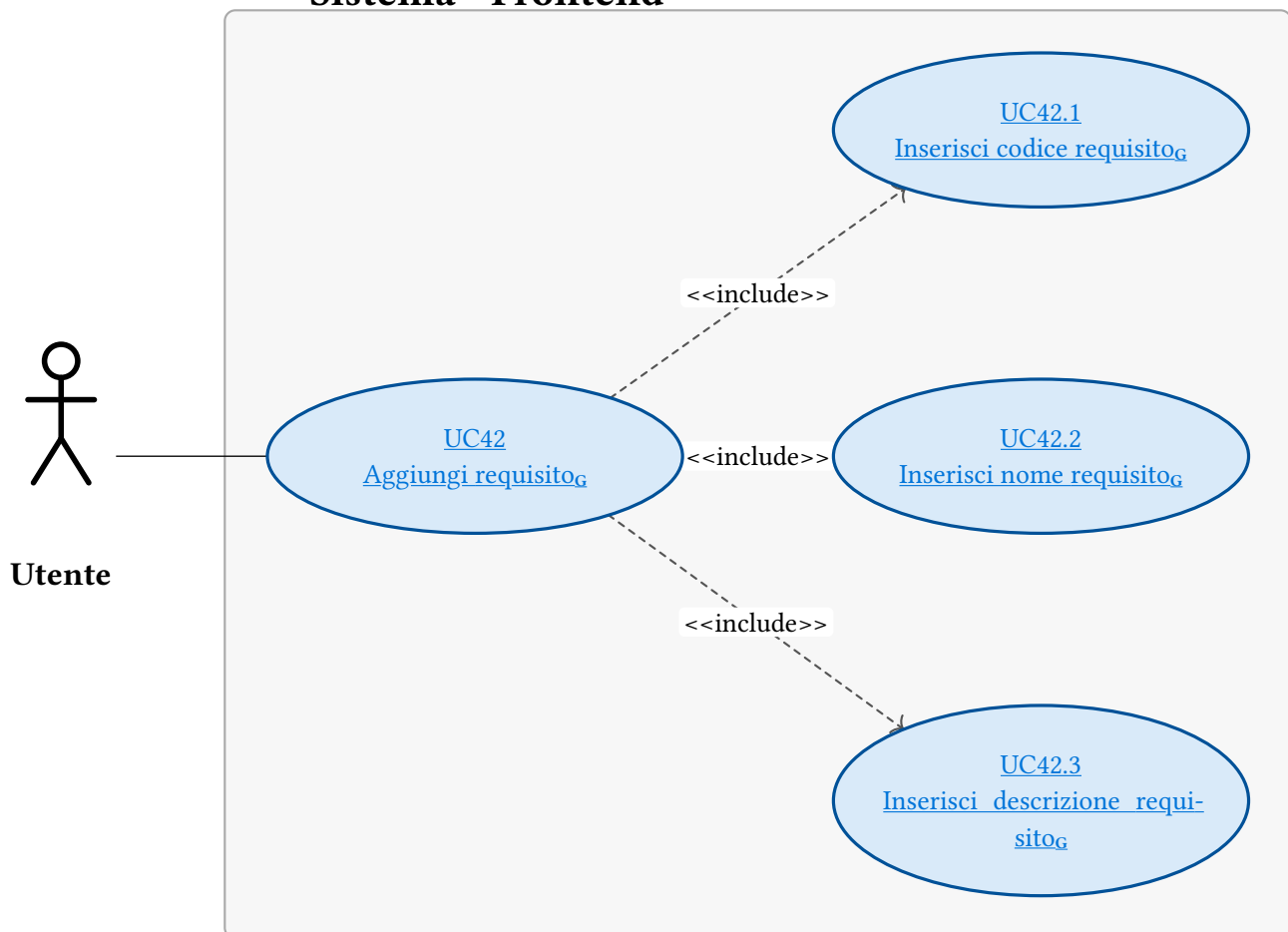


Figura 72: [UC42 - Aggiungi requisito<sub>G</sub>](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando il dettaglio del modello
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha aggiunto un requisito<sub>G</sub> vuoto
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente attiva l'aggiunta di un nuovo requisito<sub>G</sub>

2. L'utente inserisce il codice del requisito<sub>G</sub> → UC42.1 § 3.2.42.1
3. L'utente inserisce il nome del requisito<sub>G</sub> → UC42.2 § 3.2.42.2
4. L'utente inserisce la descrizione del requisito<sub>G</sub> → UC42.3 § 3.2.42.3

- **Inclusioni:**

- UC42.1 § 3.2.42.1
- UC42.2 § 3.2.42.2
- UC42.3 § 3.2.42.3

### 3.2.42.1) UC42.1: Inserisci codice requisito<sub>G</sub>

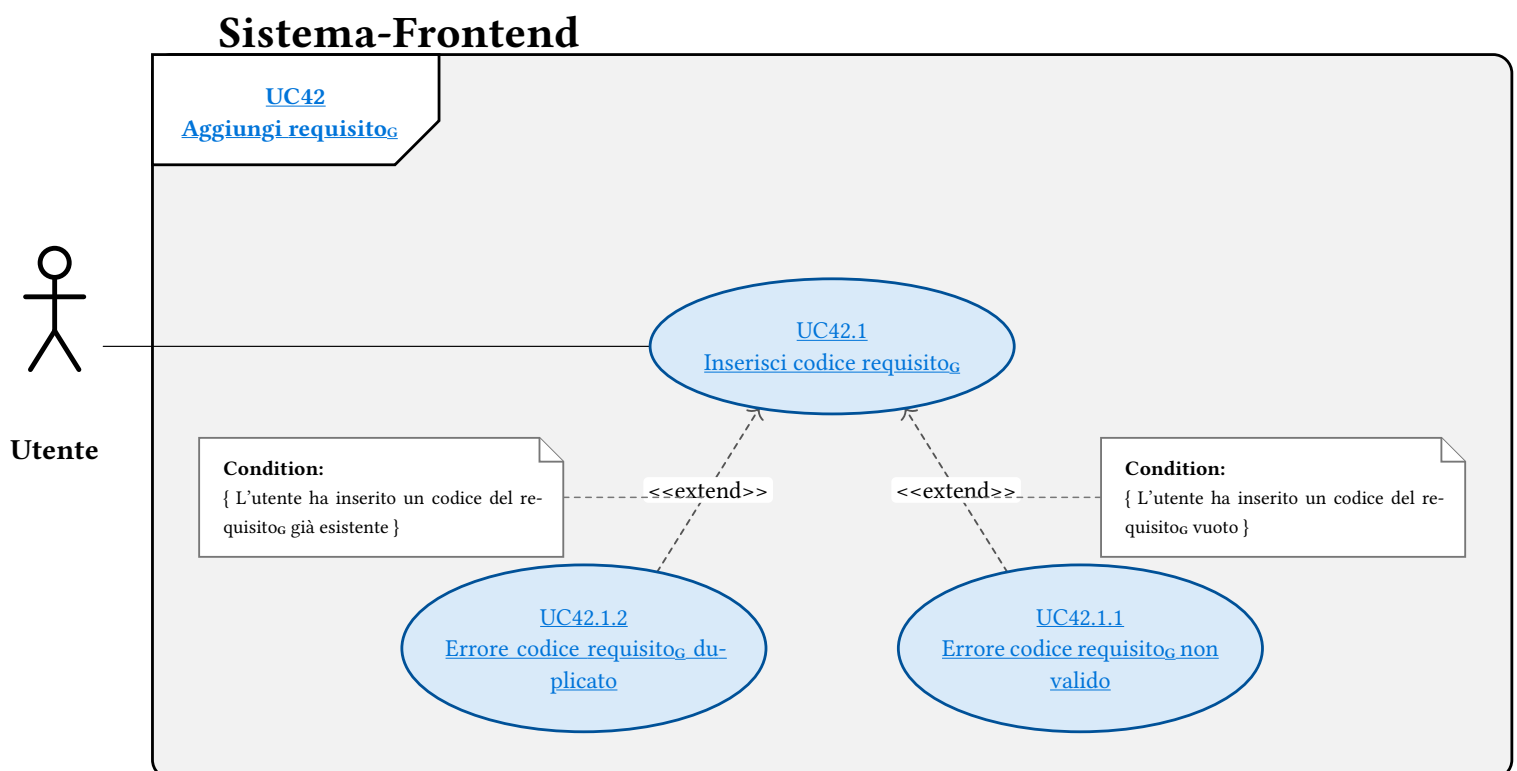


Figura 73: UC42.1 - Inserisci codice requisito<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta creando un requisito<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha registrato l'inserimento del codice del requisito<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente inserisce il codice del requisito<sub>G</sub>

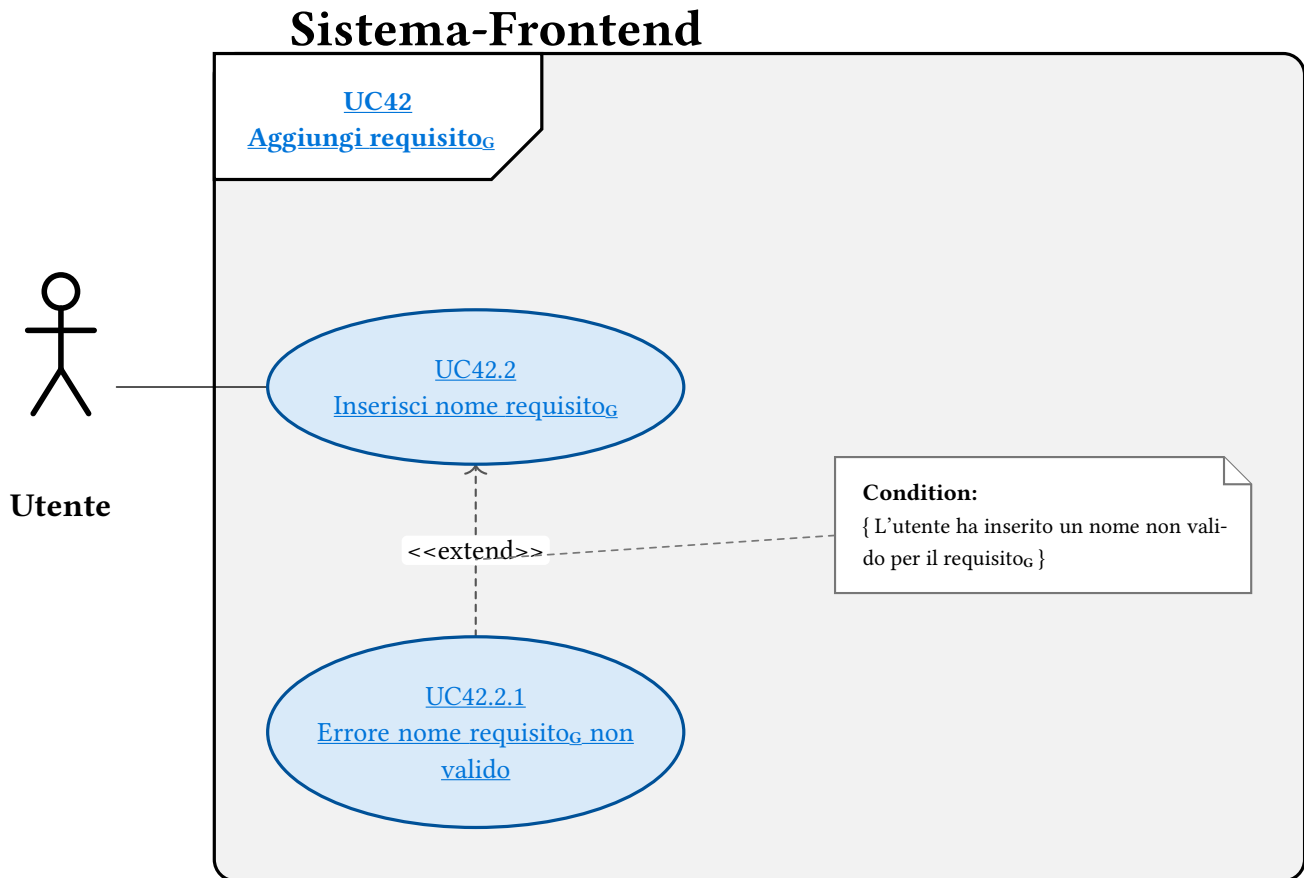
- **Scenari alternativi:**
  - L'utente inserisce un codice del requisito<sub>G</sub> già appartenente a un altro requisito<sub>G</sub> → UC42.1.2 § 3.2.42.1.2
  - L'utente ha inserito un codice del requisito<sub>G</sub> non valido → UC42.1.1 § 3.2.42.1.1
- **Estensioni:**
  - UC42.1.2 § 3.2.42.1.2
  - UC42.1.1 § 3.2.42.1.1

### 3.2.42.1.1) UC42.1.1: Errore codice requisito<sub>G</sub> non valido

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - Nel sistema è attiva una sessione di modifica del modello
  - Nel sistema è in corso<sub>G</sub> la creazione di un requisito<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato un messaggio di errore esplicativo
  - L'utente può ritentare l'inserimento del codice del requisito<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente ha inserito un codice del requisito<sub>G</sub> non valido
  2. L'utente visualizza un messaggio di errore

### 3.2.42.1.2) UC42.1.2: Errore codice requisito<sub>G</sub> duplicato

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - Nel sistema è attiva una sessione di modifica del modello
  - Nel sistema è in corso<sub>G</sub> la creazione di un requisito<sub>G</sub>
  - L'utente ha inserito il codice del requisito<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato un messaggio di errore esplicativo
  - L'utente può ritentare l'inserimento del codice del requisito<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente ha inserito un codice del requisito<sub>G</sub> già esistente e associato a un altro requisito<sub>G</sub>
  2. L'utente visualizza un messaggio di errore

3.2.42.2) UC42.2: Inserisci nome requisito<sub>G</sub>Figura 74: [UC42.2 - Inserisci nome requisito<sub>G</sub>](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta creando un requisito<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha registrato l'inserimento del nome del requisito<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente inserisce il nome del requisito<sub>G</sub>
- **Scenari alternativi:**
  - L'utente ha inserito un nome non valido
- **Estensioni:**
  - [UC42.2.1 § 3.2.42.2.1](#)

3.2.42.2.1) UC42.2.1: Errore nome requisito<sub>G</sub> non valido

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

- **Precondizioni:**
  - Nel sistema è attiva una sessione di modifica del modello
  - Nel sistema è in corso<sub>G</sub> la creazione di un requisito<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato un messaggio di errore esplicativo
  - L'utente può ritentare l'inserimento del nome del requisito<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente inserisce un nome non valido

### 3.2.42.3) UC42.3: Inserisci descrizione requisito<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta creando un requisito<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha registrato l'inserimento della descrizione del requisito<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente inserisce la descrizione del requisito<sub>G</sub>

### 3.2.43) UC43: Elimina requisito<sub>G</sub>

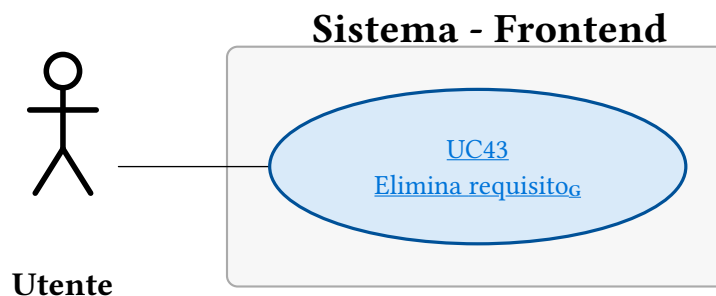


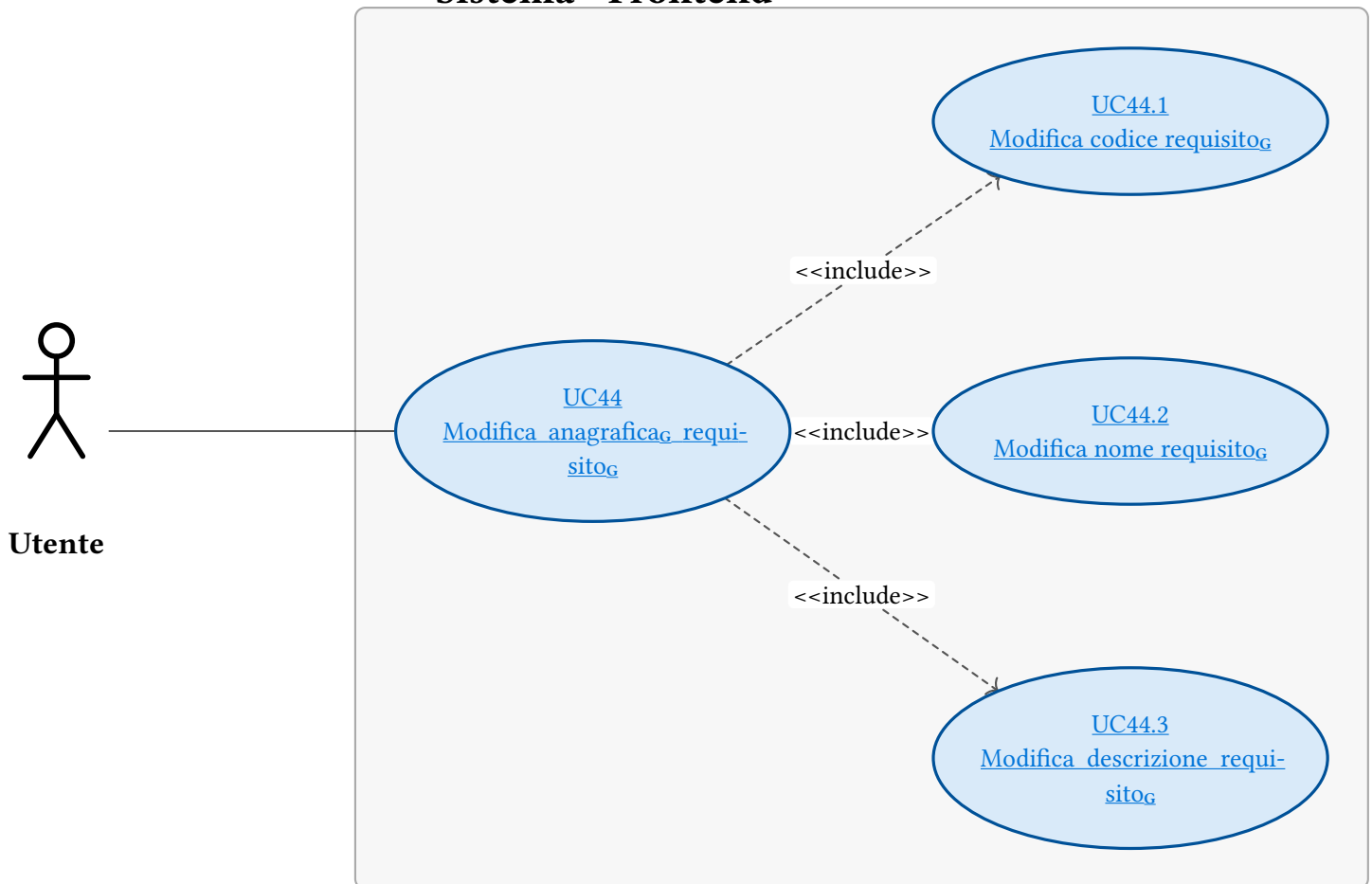
Figura 75: [UC43 - Elimina requisito<sub>G</sub>](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando il dettaglio del requisito<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha eliminato il requisito<sub>G</sub>
  - Il sistema ha aggiornato le liste delle dipendenze dei requisiti che dipendono dal requisito<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente seleziona l'eliminazione del requisito<sub>G</sub>
- **Trigger<sub>G</sub>:**

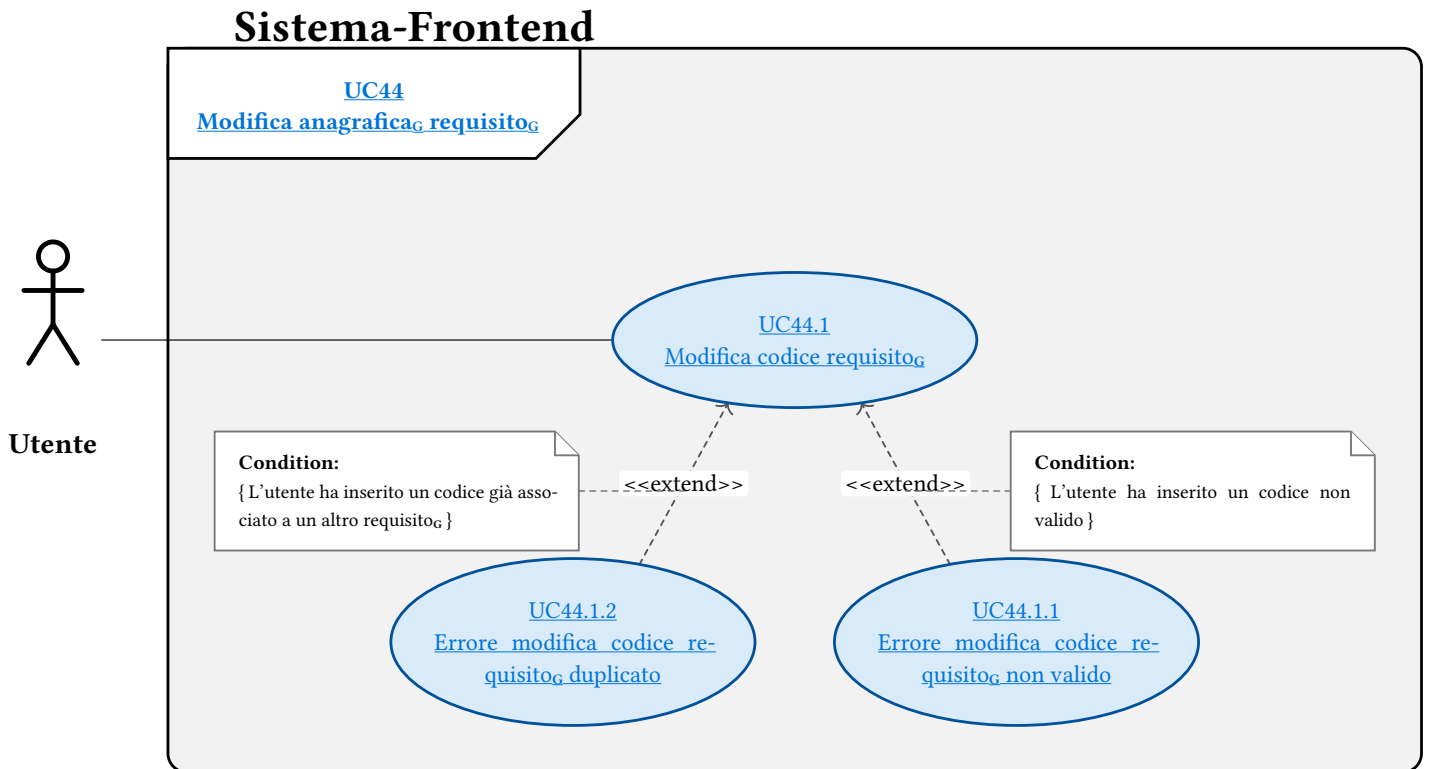
L'utente vuole eliminare un requisito<sub>G</sub>

3.2.44) UC44: Modifica anagrafica<sub>G</sub> requisito<sub>G</sub>

## Sistema - Frontend

Figura 76: [UC44 - Modifica anagrafica<sub>G</sub> requisito<sub>G</sub>](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando il dettaglio del modello → [UC40 § 3.2.40](#)
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha modificato l'anagrafica<sub>G</sub> di un requisito<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente attiva la funzione di modifica di un nuovo requisito<sub>G</sub>
  2. L'utente modifica il codice del requisito<sub>G</sub> → [UC44.1 § 3.2.44.1](#)
  3. L'utente modifica il nome del requisito<sub>G</sub> → [UC44.2 § 3.2.44.2](#)
  4. L'utente modifica la descrizione del requisito<sub>G</sub> → [UC44.3 § 3.2.44.3](#)
- **Inclusioni:**
  - [UC44.1 § 3.2.44.1](#)
  - [UC44.2 § 3.2.44.2](#)
  - [UC44.3 § 3.2.44.3](#)

3.2.44.1) UC44.1: Modifica codice requisito<sub>G</sub>Figura 77: [UC44.1 - Modifica codice requisito<sub>G</sub>](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta modificando l'anagrafica<sub>G</sub> di un requisito<sub>G</sub> → [UC44 § 3.2.44](#)
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha registrato la modifica del codice del requisito<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente modifica il codice del requisito<sub>G</sub>
- **Scenari alternativi:**
  - L'utente inserisce un codice del requisito<sub>G</sub> già appartenente a un altro requisito<sub>G</sub> → [UC44.1.2 § 3.2.44.1.2](#)
  - L'utente ha inserito un codice del requisito<sub>G</sub> non valido → [UC44.1.1 § 3.2.44.1.1](#)
- **Estensioni:**
  - [UC44.1.2 § 3.2.44.1.2](#)
  - [UC44.1.1 § 3.2.44.1.1](#)

- **Trigger<sub>G</sub>:**

L'utente vuole modificare il codice del requisito<sub>G</sub>

### 3.2.44.1.1) UC44.1.1: Errore modifica codice requisito<sub>G</sub> non valido

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

- **Precondizioni:**

- Nel sistema è attiva una sessione di modifica del modello
- Nel sistema è in corso<sub>G</sub> la modifica dell'anagrafica<sub>G</sub> di un requisito<sub>G</sub>

- **Postcondizioni:**

- L'utente ha visualizzato un messaggio di errore esplicativo
- L'utente può ritentare l'inserimento del codice del requisito<sub>G</sub>

- **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. L'utente inserisce un codice del requisito<sub>G</sub> non valido
2. L'utente visualizza un messaggio di errore

### 3.2.44.1.2) UC44.1.2: Errore modifica codice requisito<sub>G</sub> duplicato

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

- **Precondizioni:**

- Nel sistema è attiva una sessione di modifica del modello
- Nel sistema è in corso<sub>G</sub> la modifica dell'anagrafica<sub>G</sub> di un requisito<sub>G</sub>
- L'utente ha inserito il codice del requisito<sub>G</sub>
- Il codice del requisito<sub>G</sub> è già associato a un altro requisito<sub>G</sub>

- **Postcondizioni:**

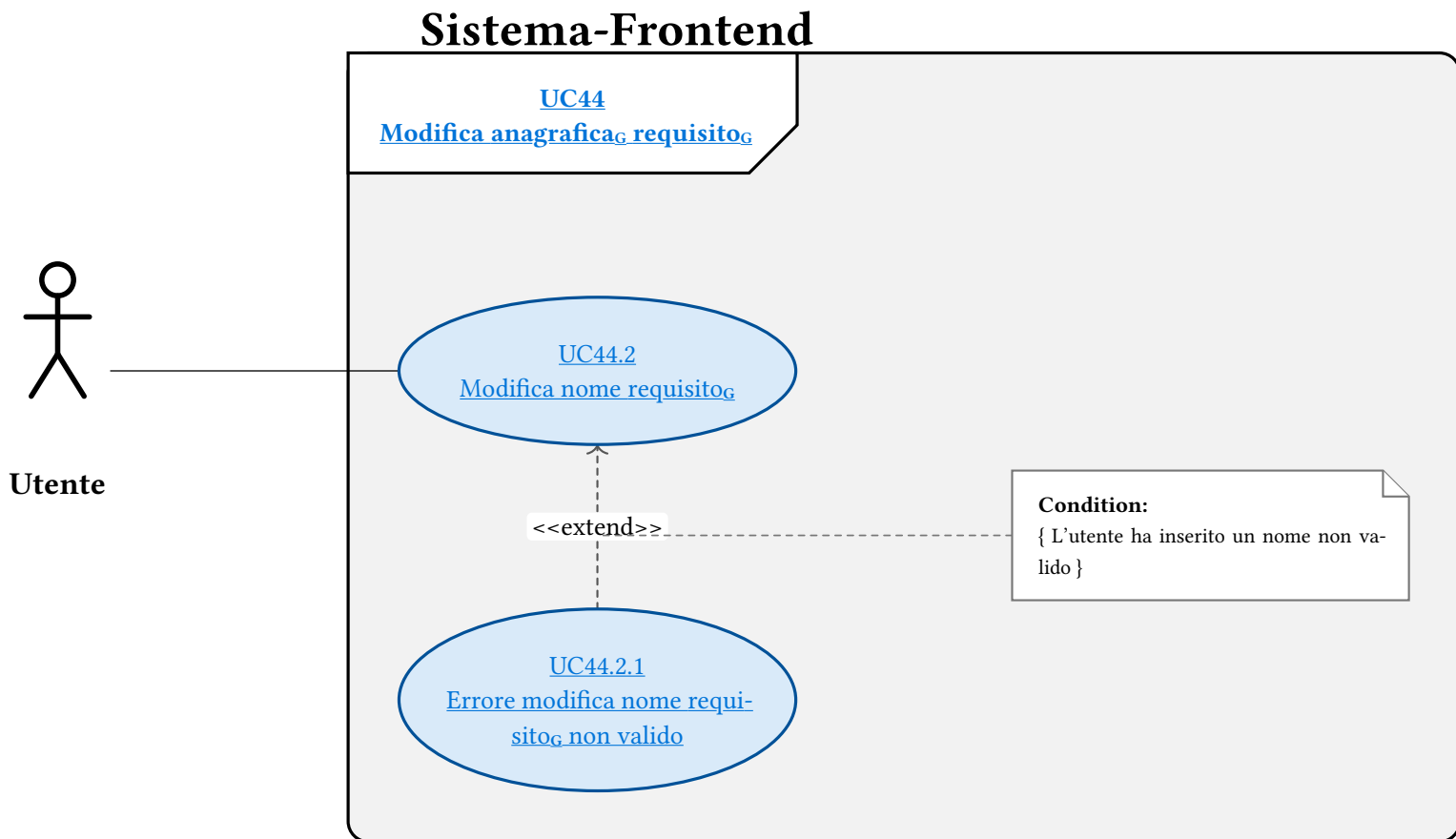
- L'utente ha visualizzato un messaggio di errore esplicativo
- L'utente può ritentare l'inserimento del codice del requisito<sub>G</sub>

- **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. L'utente visualizza un messaggio di errore

- **Trigger<sub>G</sub>:**

L'utente ha inserito un codice del requisito<sub>G</sub> già esistente e associato a un altro requisito<sub>G</sub>

3.2.44.2) UC44.2: Modifica nome requisito<sub>G</sub>Figura 78: [UC44.2 - Modifica nome requisito<sub>G</sub>](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta modificando l'anagrafica<sub>G</sub> di un requisito<sub>G</sub> → [UC44 § 3.2.44](#)
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha registrato la modifica del nome del requisito<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente modifica il nome del requisito<sub>G</sub>
- **Scenari alternativi:**
  - L'utente inserisce un nome di requisito<sub>G</sub> non valido → [UC44.2.1 § 3.2.44.2.1](#)
- **Estensioni:**
  - [UC44.2.1 § 3.2.44.2.1](#)
- **Trigger<sub>G</sub>:**
  - L'utente vuole modificare il nome del requisito<sub>G</sub>

**3.2.44.2.1) UC44.2.1: Errore modifica nome requisito<sub>G</sub> non valido**

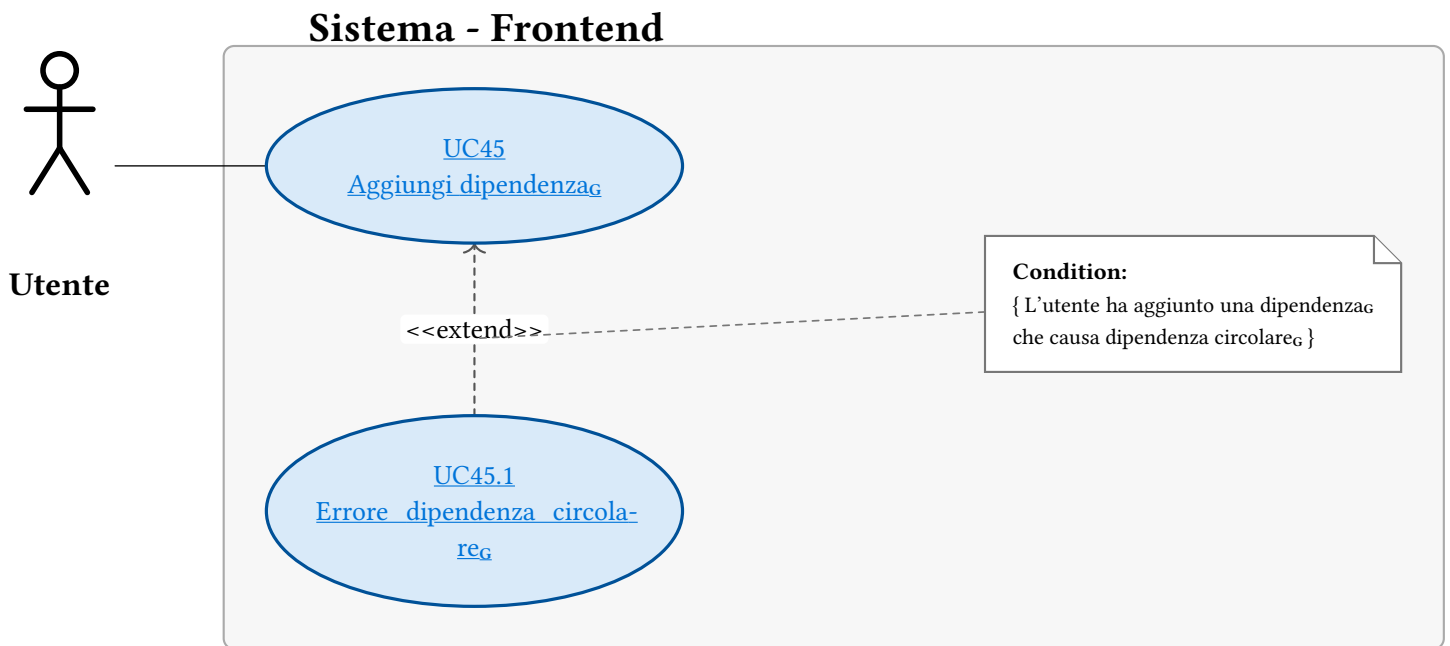
- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - Nel sistema è attiva una sessione di modifica del modello
  - Nel sistema è in corso<sub>G</sub> la modifica dell'anagrafica<sub>G</sub> di un requisito<sub>G</sub>
  - L'utente ha inserito il nome del requisito<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha visualizzato un messaggio di errore esplicativo
  - L'utente può ritentare l'inserimento del nome del requisito<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente visualizza un messaggio di errore
- **Trigger<sub>G</sub>:**

L'utente ha inserito un nome del requisito<sub>G</sub> non valido

**3.2.44.3) UC44.3: Modifica descrizione requisito<sub>G</sub>**

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta modificando l'anagrafica<sub>G</sub> di un requisito<sub>G</sub> → UC44 § 3.2.44
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha registrato la modifica di descrizione del requisito<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente modifica la descrizione del requisito<sub>G</sub>
- **Trigger<sub>G</sub>:**

L'utente vuole modificare la descrizione del requisito<sub>G</sub>

3.2.45) UC45: Aggiungi dipendenza<sub>G</sub>Figura 79: [UC45 - Aggiungi dipendenza<sub>G</sub>](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando la lista non dipendenze
  - Nel sistema è in corso<sub>G</sub> una sessione di modifica del modello
- **Postcondizioni:**
  - Il requisito<sub>G</sub> selezionato è stato aggiunto all'elenco delle dipendenze
  - Il requisito<sub>G</sub> selezionato è stato rimosso dall'elenco delle non dipendenze
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente seleziona il requisito<sub>G</sub> da aggiungere alle dipendenze
  2. Il sistema aggiorna la lista delle dipendenze
  3. Il sistema aggiorna la lista delle non dipendenze
- **Scenari alternativi:**
  - L'utente aggiunge un requisito<sub>G</sub> che crea una dipendenza circolare<sub>G</sub>
- **Trigger<sub>G</sub>:**
  - L'utente vuole aggiungere un requisito<sub>G</sub> alle dipendenze

3.2.45.1) UC45.1: Errore dipendenza circolare<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta aggiungendo una dipendenza<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha bloccato l'aggiunta alle dipendenze
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. Il sistema rileva una dipendenza circolare<sub>G</sub>
2. Il sistema blocca l'aggiunta
3. Il sistema annulla l'aggiunta della dipendenza<sub>G</sub>

- **Trigger<sub>G</sub>:**

L'utente ha aggiunto una dipendenza<sub>G</sub> che crea una dipendenza circolare<sub>G</sub>

### 3.2.46) UC46: Rimuovi dipendenza<sub>G</sub>

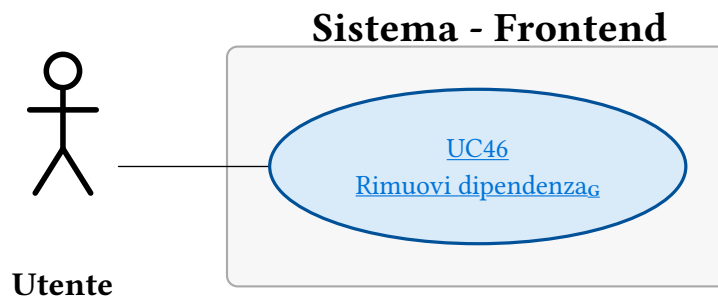


Figura 80: [UC46 - Rimuovi dipendenza<sub>G</sub>](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

- **Precondizioni:**

- L'utente sta visualizzando la lista delle dipendenze

- **Postcondizioni:**

- Il requisito<sub>G</sub> selezionato viene rimosso dalle dipendenze del requisito<sub>G</sub>

- **Scenario principale<sub>G</sub>:**

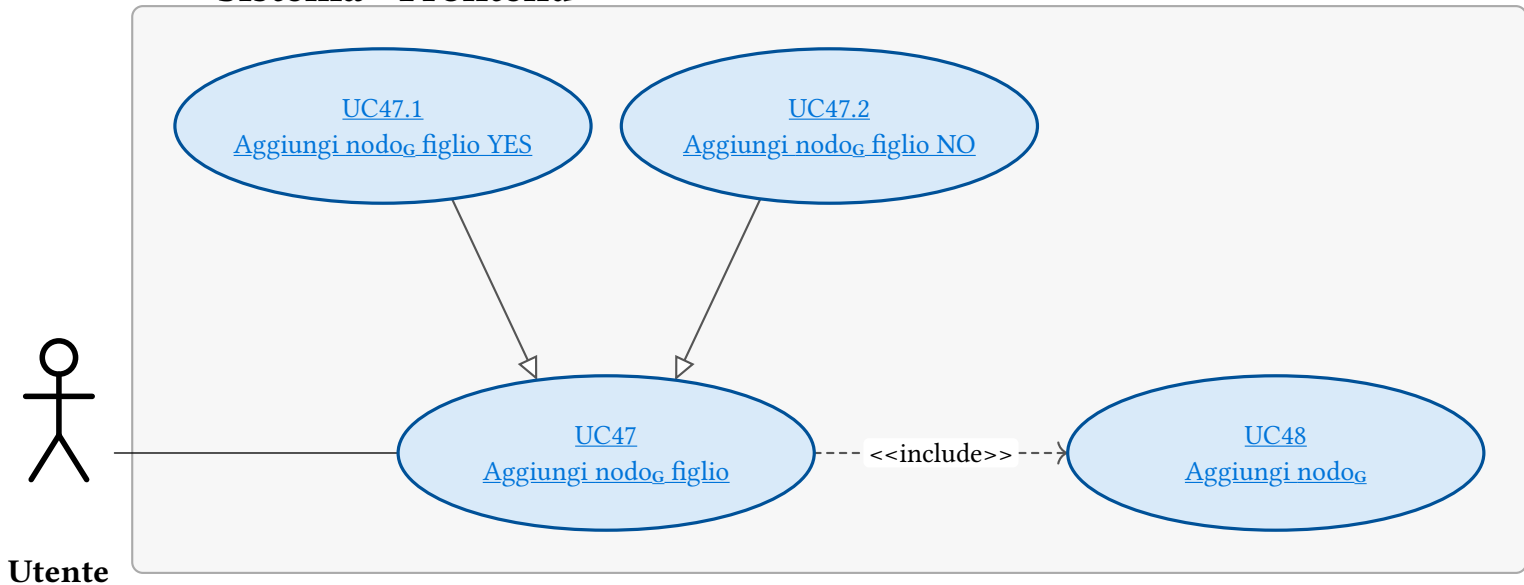
1. L'utente seleziona il requisito<sub>G</sub> da rimuovere dalle dipendenze
2. Il sistema rimuove il requisito<sub>G</sub> dalla lista delle dipendenze
3. Il sistema aggiunge il requisito<sub>G</sub> alla lista delle non dipendenze

- **Trigger<sub>G</sub>:**

L'utente vuole rimuovere una dipendenza<sub>G</sub>

3.2.47) UC47: Aggiungi nodo<sub>G</sub> figlio

## Sistema - Frontend

Figura 81: [UC47 - Aggiungi nodo<sub>G</sub> figlio](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando il dettaglio di un nodo<sub>G</sub>
  - Il nodo<sub>G</sub> selezionato non ha uno o più figli
  - Nel sistema è attiva una sessione di modifica della struttura del modello
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha aggiunto un nodo<sub>G</sub> alla struttura del decision tree<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente aggiunge un nodo<sub>G</sub> → [UC47 § 3.2.47](#)
  2. Il sistema crea la relazione di bivio logico tra i nodi
- **Inclusioni:**
  - [UC48 § 3.2.48](#)
- **Specializzazioni:**
  - [UC47.1 § 3.2.47.1](#)
  - [UC47.2 § 3.2.47.2](#)
- **Trigger<sub>G</sub>:**

L'utente vuole aggiungere un nodo<sub>G</sub> figlio a un nodo<sub>G</sub> nello scheletro<sub>G</sub> del decision tree<sub>G</sub>

3.2.47.1) UC47.1: Aggiungi nodo<sub>G</sub> figlio YES

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando il dettaglio di un nodo<sub>G</sub>
  - Il nodo<sub>G</sub> selezionato non ha un figlio associato alla risposta YES

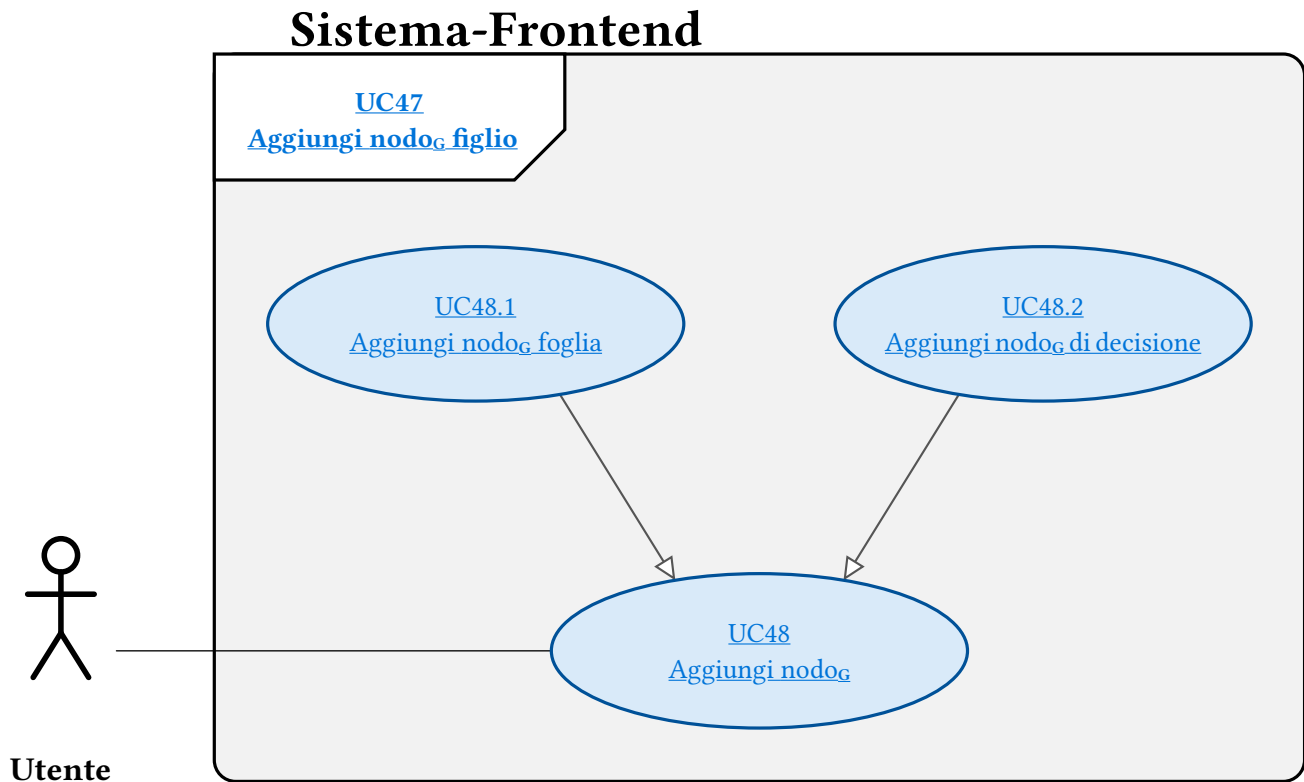
- Nel sistema è attiva una sessione di modifica della struttura del modello
- **Postcondizioni:**
  - Il nodo<sub>G</sub> selezionato ha un figlio associato alla risposta YES
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente aggiunge un nodo<sub>G</sub>
  2. Il sistema crea la relazione bivio logico YES tra nodo<sub>G</sub> selezionato e nodo<sub>G</sub> aggiunto
- **Trigger<sub>G</sub>:**

L'utente vuole aggiungere un nodo<sub>G</sub> figlio associato alla risposta YES

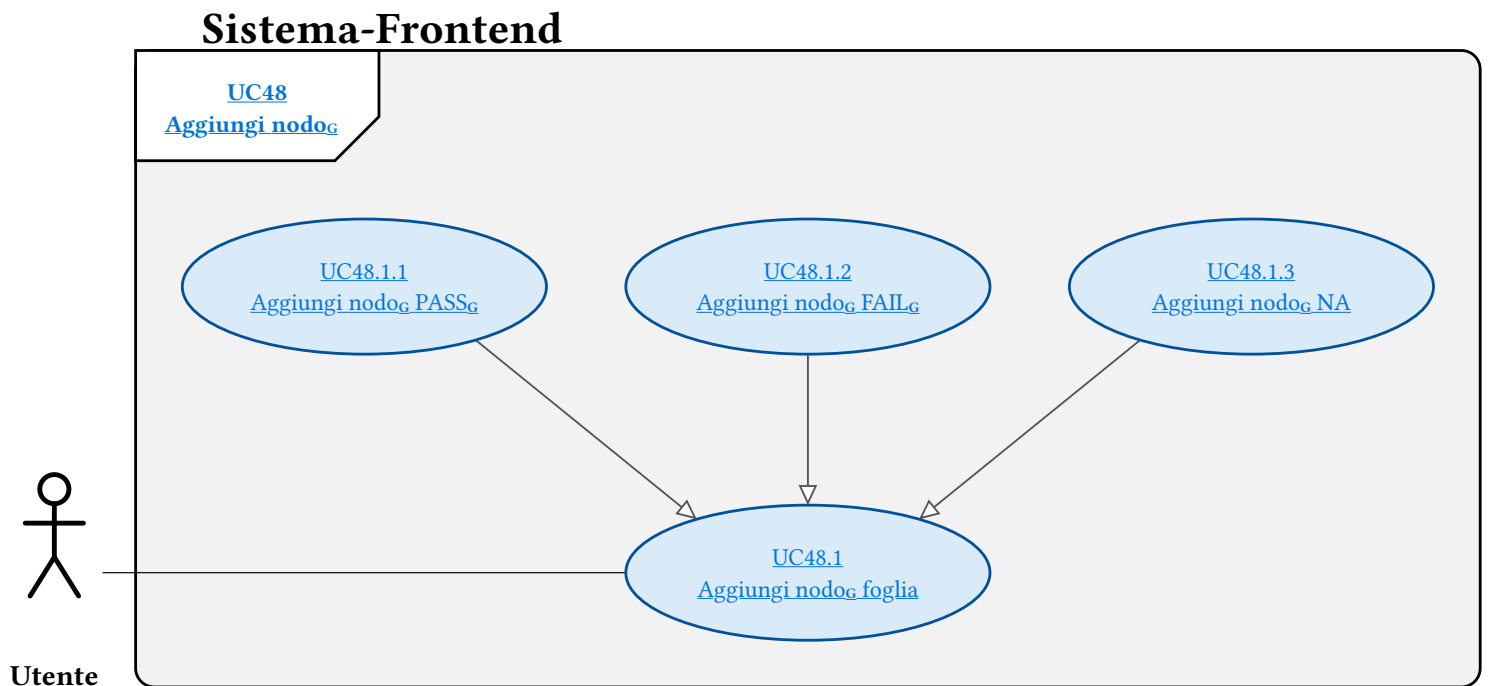
### 3.2.47.2) UC47.2: Aggiungi nodo<sub>G</sub> figlio NO

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente ha selezionato un nodo<sub>G</sub> per la modifica
  - Il nodo<sub>G</sub> selezionato non ha un figlio associato alla risposta NO
  - Nel sistema è attiva una sessione di modifica della struttura del modello
- **Postcondizioni:**
  - Il nodo<sub>G</sub> selezionato ha un figlio associato alla risposta NO
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente aggiunge un nodo<sub>G</sub>
  2. Il sistema crea la relazione bivio logico NO tra nodo<sub>G</sub> selezionato e nodo<sub>G</sub> aggiunto
- **Trigger<sub>G</sub>:**

L'utente vuole aggiungere un nodo<sub>G</sub> figlio associato alla risposta NO

3.2.48) UC48: Aggiungi nodo<sub>G</sub>Figura 82: [UC48 - Aggiungi nodo<sub>G</sub>](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta aggiungendo un nodo<sub>G</sub> figlio
  - Nel sistema è attiva una sessione di modifica della struttura del modello
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha aggiunto un nodo<sub>G</sub> allo scheletro<sub>G</sub> del decision tree<sub>G</sub> associato al modello
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente inserisce le informazioni del nodo<sub>G</sub>
- **Specializzazioni:**
  - [UC48.1 § 3.2.48.1](#)
  - [UC48.2 § 3.2.48.2](#)

3.2.48.1) UC48.1: Aggiungi nodo<sub>G</sub> fogliaFigura 83: [UC48.1 - Aggiungi nodo<sub>G</sub> foglia](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta aggiungendo un nodo<sub>G</sub> figlio
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha aggiunto un nodo<sub>G</sub> foglia
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente aggiunge un nodo<sub>G</sub> foglia
- **Specializzazioni:**
  - UC48.1.1 § 3.2.48.1.1
  - UC48.1.2 § 3.2.48.1.2
  - UC48.1.3 § 3.2.48.1.3

3.2.48.1.1) UC48.1.1: Aggiungi nodo<sub>G</sub> PASS<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta aggiungendo un nodo<sub>G</sub> figlio
- **Postcondizioni:**

- Il sistema ha aggiunto un nodo<sub>G</sub> foglia con valore PASS<sub>G</sub>

- **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. L'utente inserisce un nodo<sub>G</sub> foglia con valore PASS<sub>G</sub>

### 3.2.48.1.2) UC48.1.2: Aggiungi nodo<sub>G</sub> FAIL<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

- **Precondizioni:**

- L'utente sta aggiungendo un nodo<sub>G</sub> figlio

- **Postcondizioni:**

- Il sistema ha aggiunto un nodo<sub>G</sub> foglia con valore FAIL<sub>G</sub>

- **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. L'utente inserisce un nodo<sub>G</sub> foglia con valore FAIL<sub>G</sub>

### 3.2.48.1.3) UC48.1.3: Aggiungi nodo<sub>G</sub> NA

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

- **Precondizioni:**

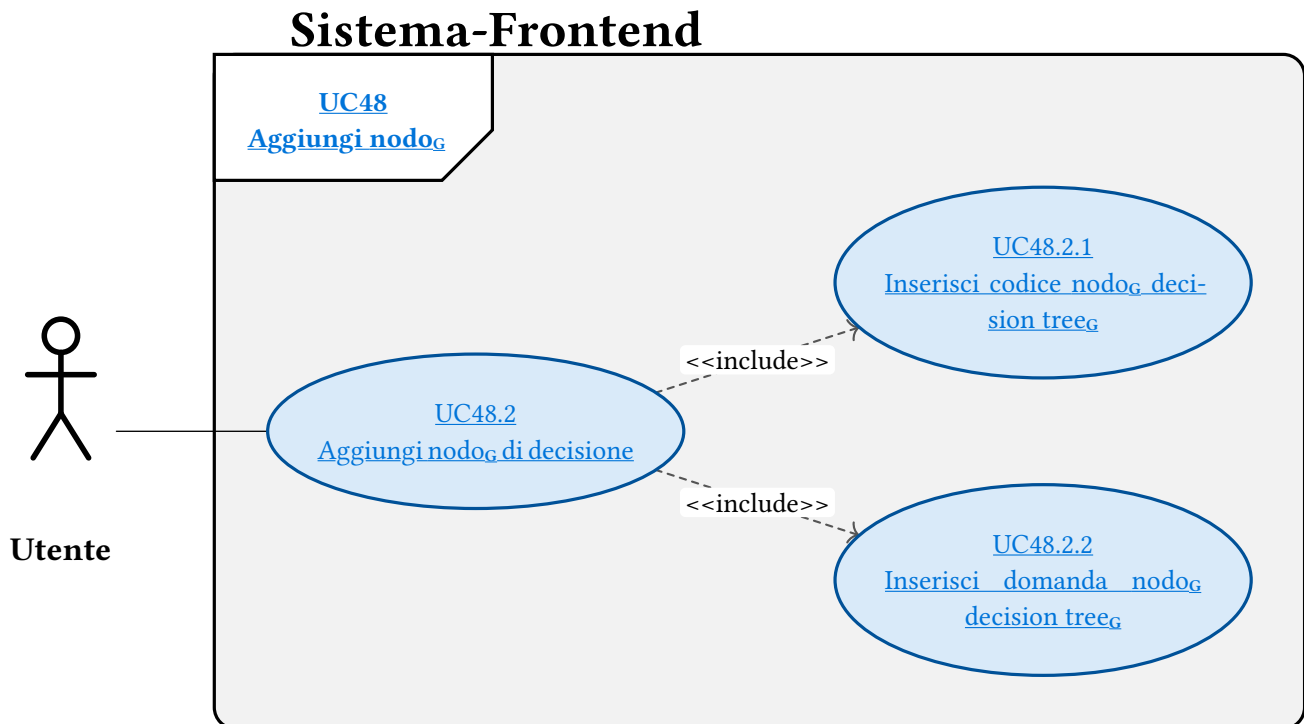
- L'utente sta aggiungendo un nodo<sub>G</sub> figlio

- **Postcondizioni:**

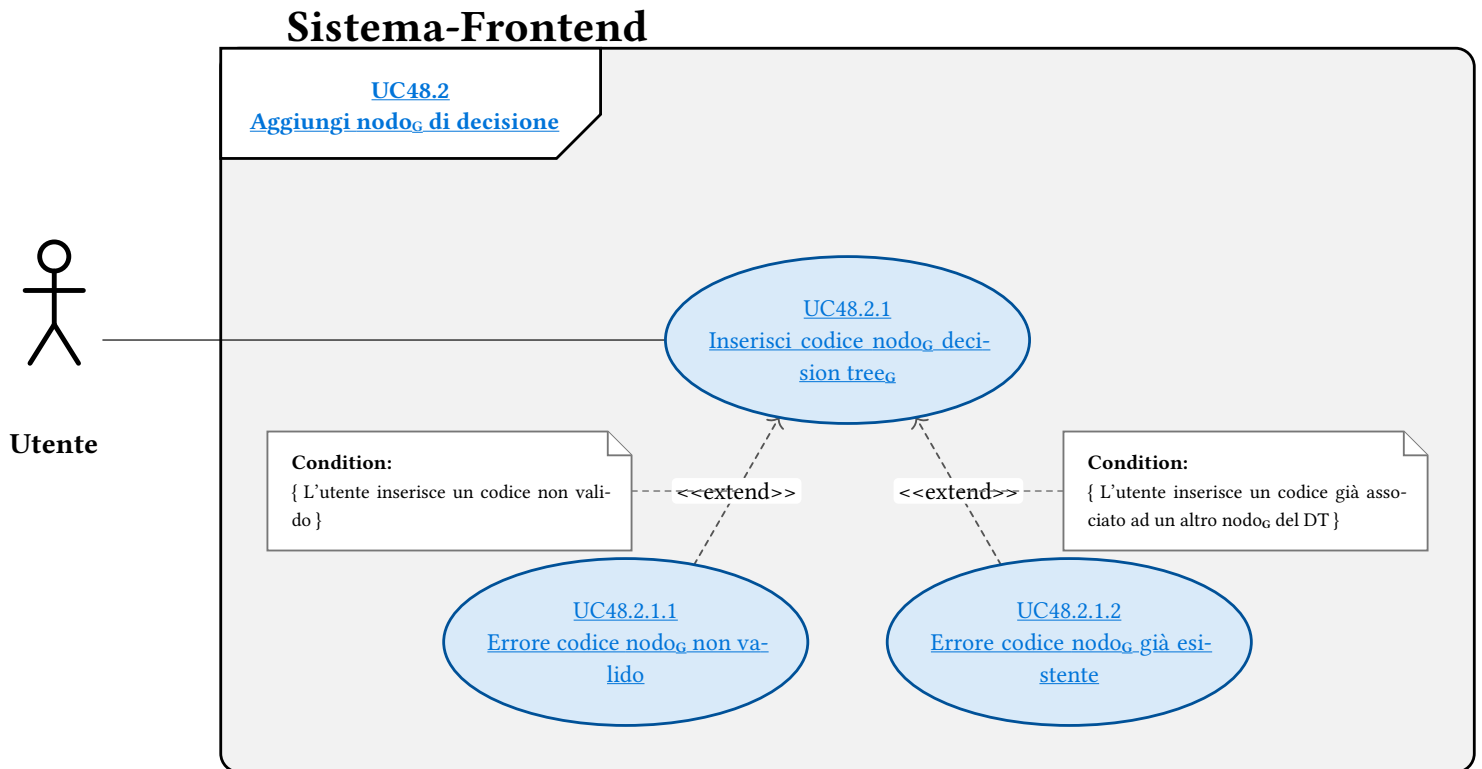
- Il sistema ha aggiunto un nodo<sub>G</sub> foglia con valore NOT APPLICABLE<sub>G</sub>

- **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. L'utente inserisce un nodo<sub>G</sub> foglia con valore NOT APPLICABLE<sub>G</sub>

3.2.48.2) UC48.2: Aggiungi nodo<sub>G</sub> di decisioneFigura 84: [UC48.2 - Aggiungi nodo<sub>G</sub> di decisione](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta aggiungendo un nodo<sub>G</sub> figlio
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha aggiunto un nodo<sub>G</sub> di decisione
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente inserisce il codice del nodo<sub>G</sub> → [UC48.2.1 § 3.2.48.2.1](#)
  2. L'utente inserisce la domanda del nodo<sub>G</sub> → [UC48.2.2 § 3.2.48.2.2](#)
- **Inclusioni:**
  - [UC48.2.1 § 3.2.48.2.1](#)
  - [UC48.2.2 § 3.2.48.2.2](#)

3.2.48.2.1) UC48.2.1: Inserisci codice nodo<sub>G</sub> decision tree<sub>G</sub>Figura 85: [UC48.2.1 - Inserisci codice nodo<sub>G</sub> decision tree<sub>G</sub>](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta aggiungendo un nodo<sub>G</sub> di decisione
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha registrato l'inserimento del codice di un nodo<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente inserisce il codice del nodo<sub>G</sub>
- **Scenari alternativi:**
  - L'utente inserisce un codice non valido per il nodo<sub>G</sub> → **UC48.2.1.1 § 3.2.48.2.1.1**
  - L'utente inserisce un codice già associato ad un altro nodo<sub>G</sub> del decision tree<sub>G</sub> → **UC48.2.1.2 § 3.2.48.2.1.2**
- **Estensioni:**
  - **UC48.2.1.1 § 3.2.48.2.1.1**

▸ UC48.2.1.2 § 3.2.48.2.1.2

**3.2.48.2.1.1) UC48.2.1.1: Errore codice nodo<sub>G</sub> non valido**

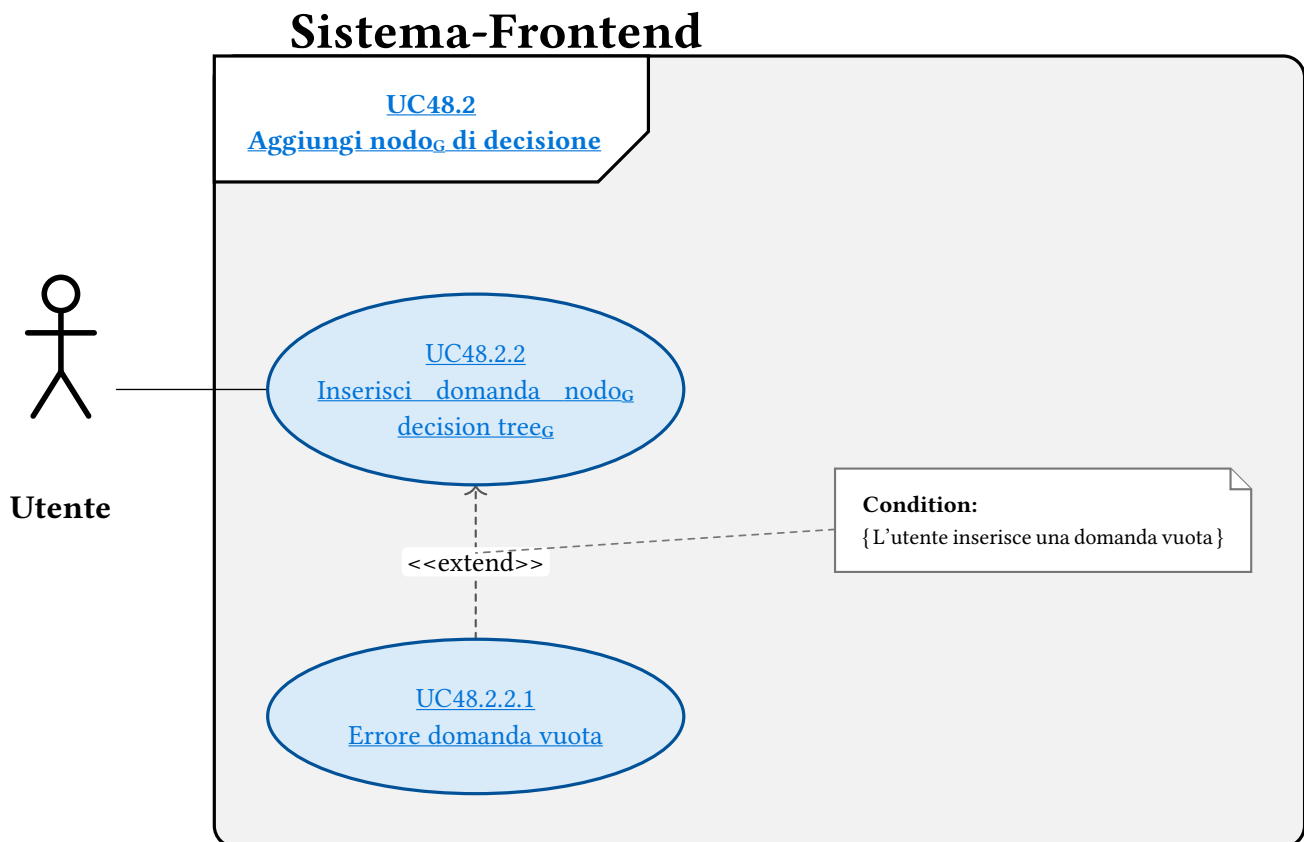
- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta aggiungendo un nodo<sub>G</sub> di decisione
- **Postcondizioni:**
  - Il nodo<sub>G</sub> non è stato aggiunto
  - Il sistema ha mostrato un messaggio di errore
  - L'utente può ritentare l'inserimento
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. Il sistema blocca l'operazione
  2. Il sistema mostra un messaggio di errore esplicativo
- **Trigger<sub>G</sub>:**

L'utente inserisce un codice non valido

**3.2.48.2.1.2) UC48.2.1.2: Errore codice nodo<sub>G</sub> già esistente**

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta aggiungendo un nodo<sub>G</sub> di decisione
- **Postcondizioni:**
  - Il nodo<sub>G</sub> non è stato aggiunto
  - Il sistema ha mostrato un messaggio di errore
  - L'utente può ritentare l'inserimento
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. Il sistema blocca l'operazione
  2. Il sistema mostra un messaggio di errore esplicativo
- **Trigger<sub>G</sub>:**

L'utente inserisce un codice già associato ad un altro nodo<sub>G</sub> del decision tree<sub>G</sub>

3.2.48.2.2) UC48.2.2: Inserisci domanda nodo<sub>G</sub> decision tree<sub>G</sub>Figura 86: [UC48.2.2 - Inserisci domanda nodo<sub>G</sub> decision tree<sub>G</sub>](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta aggiungendo un nodo<sub>G</sub> di decisione
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha registrato l'inserimento della domanda relativa al nodo<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente inserisce la domanda collegata al nodo<sub>G</sub> di decisione
- **Scenari alternativi:**
  - L'utente inserisce una domanda vuota per il nodo<sub>G</sub> → [UC48.2.2.1 § 3.2.48.2.2.1](#)
- **Estensioni:**
  - [UC48.2.2.1 § 3.2.48.2.2.1](#)

## 3.2.48.2.2.1) UC48.2.2.1: Errore domanda vuota

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**

- L'utente sta aggiungendo un nodo<sub>G</sub> di decisione
- Il sistema mostra un messaggio di errore esplicativo
- **Postcondizioni:**
  - Il nodo<sub>G</sub> non è stato aggiunto
  - Il sistema ha mostrato un messaggio di errore
  - L'utente può ritentare l'inserimento
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. Il sistema blocca l'operazione
- **Trigger<sub>G</sub>:**

L'utente inserisce una domanda vuota

### 3.2.49) UC49: Modifica nodo<sub>G</sub>

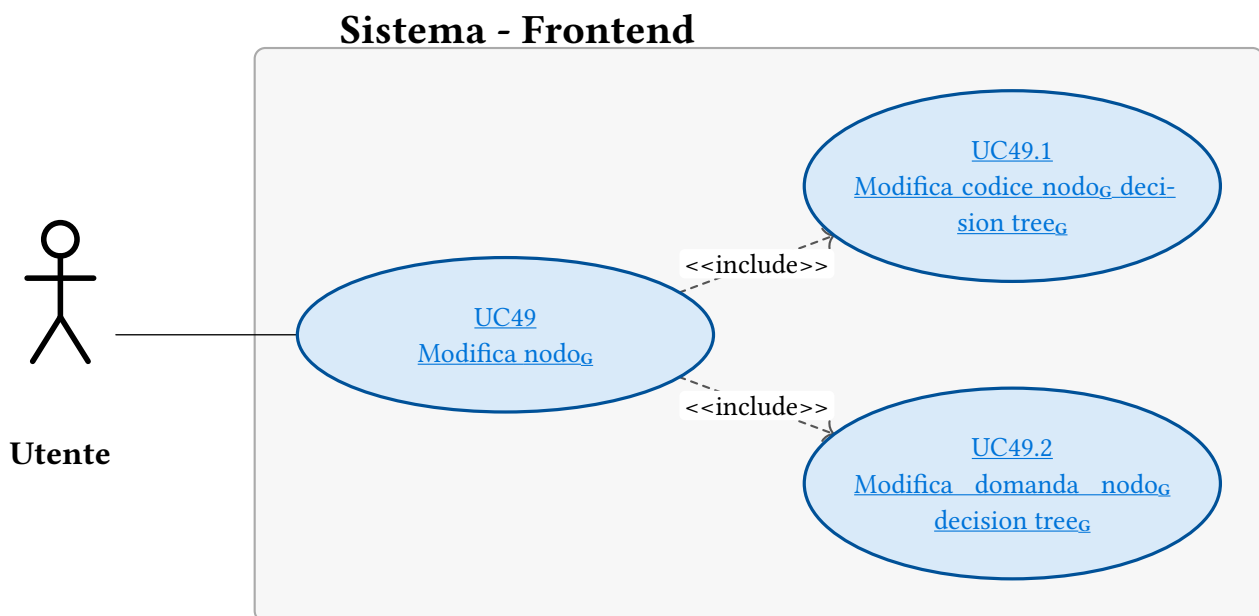


Figura 87: [UC49 - Modifica nodo<sub>G</sub>](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando il dettaglio di un nodo<sub>G</sub> del decision tree<sub>G</sub>
  - L'utente ha selezionato un nodo<sub>G</sub> di decisione
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha modificato il nodo<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente modifica il codice del nodo<sub>G</sub> → [UC49.1 § 3.2.49.1](#)
  2. L'utente modifica la domanda del nodo<sub>G</sub> → [UC49.2 § 3.2.49.2](#)
  3. Il sistema modifica le informazioni del nodo<sub>G</sub>
- **Inclusioni:**
  - [UC49.1 § 3.2.49.1](#)
  - [UC49.2 § 3.2.49.2](#)
- **Trigger<sub>G</sub>:**

L'utente vuole modificare il nodo<sub>G</sub> di decisione

### 3.2.49.1) UC49.1: Modifica codice nodo<sub>G</sub> decision tree<sub>G</sub>

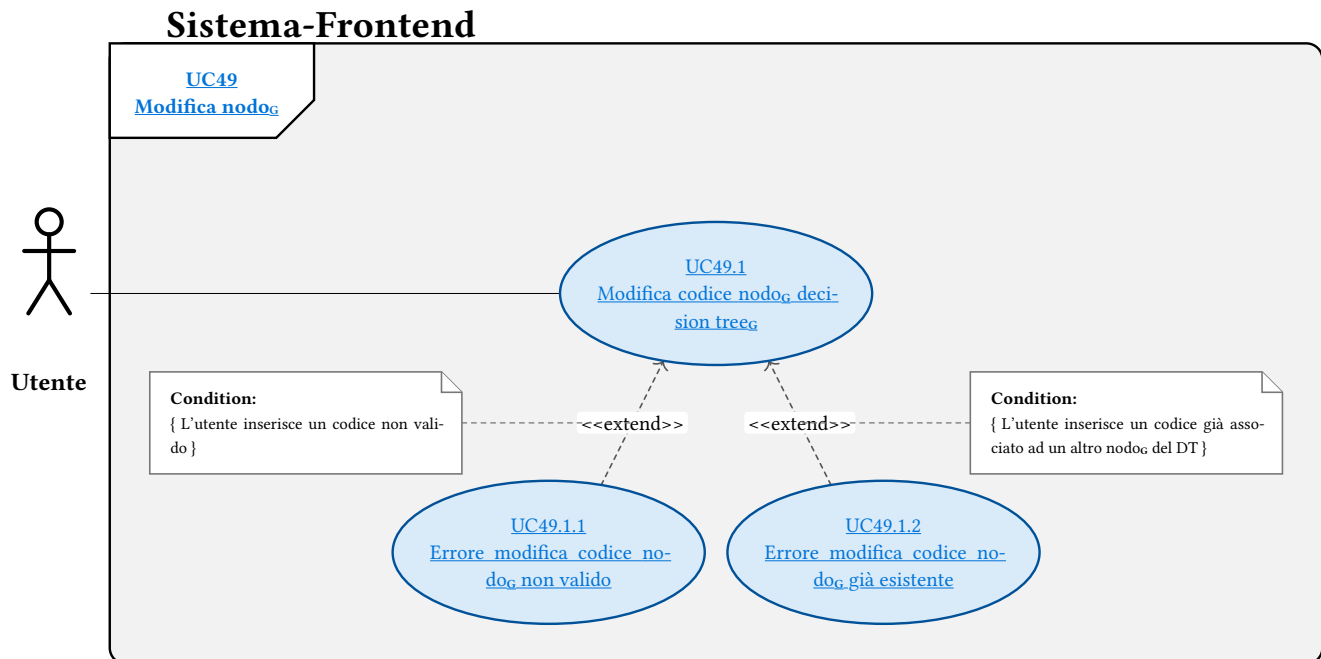


Figura 88: [UC49.1 - Modifica codice nodo<sub>G</sub> decision tree<sub>G</sub>](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta modificando un nodo<sub>G</sub> di decisione
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha registrato l'inserimento del codice di un nodo<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente modifica il codice del nodo<sub>G</sub>
- **Scenari alternativi:**
  - L'utente inserisce un codice non valido per il nodo<sub>G</sub> → **UC49.1.1 § 3.2.49.1.1**
  - L'utente inserisce un codice già associato ad un altro nodo<sub>G</sub> del decision tree<sub>G</sub> → **UC49.1.2 § 3.2.49.1.2**
- **Estensioni:**
  - **UC49.1.1 § 3.2.49.1.1**

▸ UC49.1.2 § 3.2.49.1.2

**3.2.49.1.1) UC49.1.1: Errore modifica codice nodo<sub>G</sub> non valido**

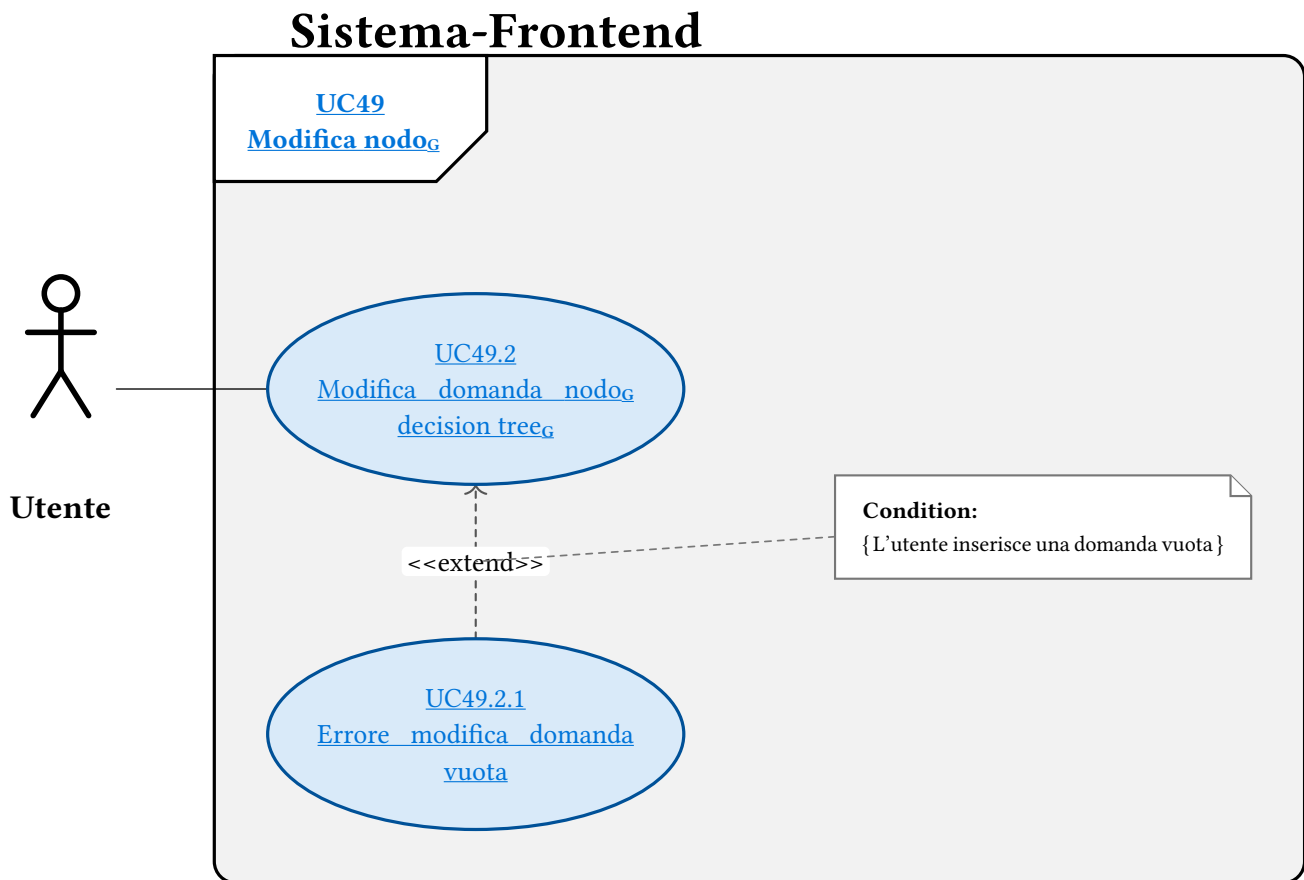
- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta modificando un nodo<sub>G</sub> di decisione
- **Postcondizioni:**
  - Il nodo<sub>G</sub> non è stato modificato
  - Il sistema ha fatto visualizzare un messaggio di errore
  - L'utente può ritentare l'inserimento
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. Il sistema blocca l'operazione
- **Trigger<sub>G</sub>:**

L'utente inserisce un codice non valido

**3.2.49.1.2) UC49.1.2: Errore modifica codice nodo<sub>G</sub> già esistente**

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta modificando un nodo<sub>G</sub> di decisione
- **Postcondizioni:**
  - Il nodo<sub>G</sub> non è stato modificato
  - Il sistema ha fatto visualizzare un messaggio di errore
  - L'utente può ritentare l'inserimento
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. Il sistema blocca l'operazione
- **Trigger<sub>G</sub>:**

L'utente inserisce un codice già associato ad un altro nodo<sub>G</sub>

3.2.49.2) UC49.2: Modifica domanda nodo<sub>G</sub> decision tree<sub>G</sub>Figura 89: [UC49.2 - Modifica domanda nodo<sub>G</sub> decision tree<sub>G</sub>](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta modificando un nodo<sub>G</sub> di decisione
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha registrato la modifica della domanda relativa al nodo<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente modifica la domanda collegata al nodo<sub>G</sub> di decisione
- **Scenari alternativi:**
  - L'utente inserisce una domanda vuota per il nodo<sub>G</sub> → [UC49.2.1 § 3.2.49.2.1](#)
- **Estensioni:**
  - [UC49.2.1 § 3.2.49.2.1](#)

## 3.2.49.2.1) UC49.2.1: Errore modifica domanda vuota

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

- **Precondizioni:**
  - L'utente sta modificando un nodo<sub>G</sub> di decisione
- **Postcondizioni:**
  - Il nodo<sub>G</sub> non è stato modificato
  - Il sistema ha fatto visualizzare un messaggio di errore
  - L'utente può ritentare l'inserimento
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. Il sistema blocca l'operazione
- **Trigger<sub>G</sub>:**

L'utente inserisce una domanda vuota

### 3.2.50) UC50: Rimuovi nodo<sub>G</sub>

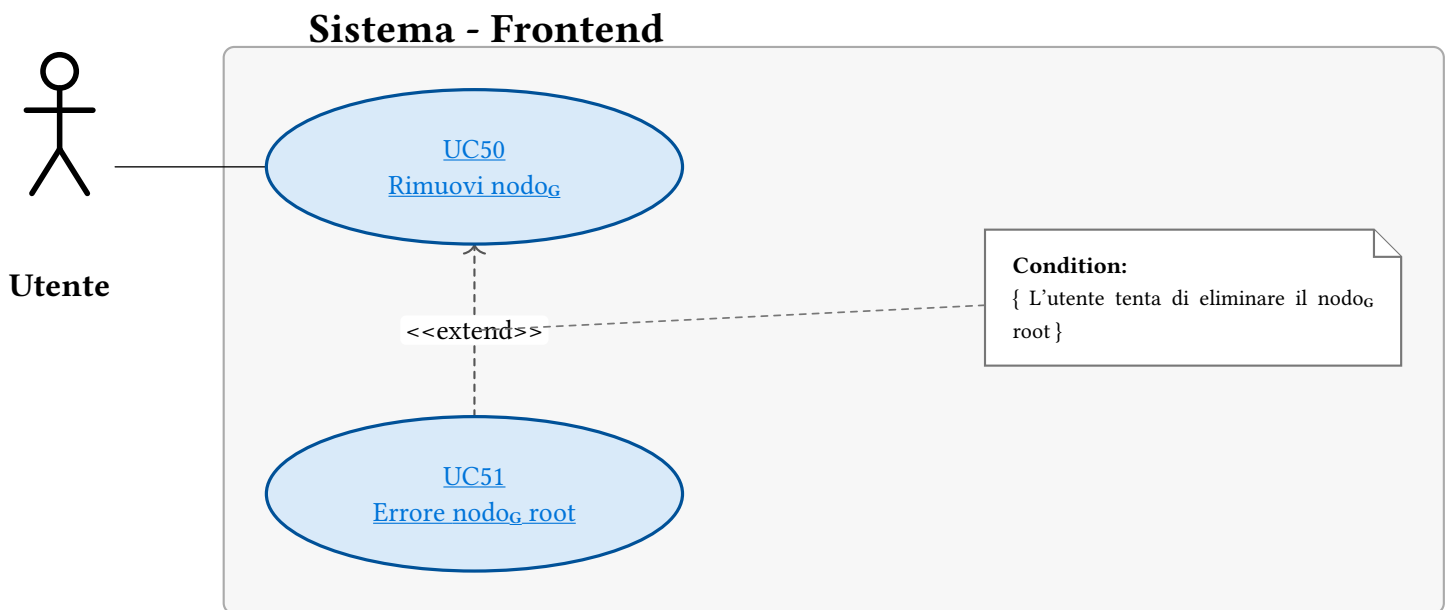


Figura 90: [UC50 - Rimuovi nodo<sub>G</sub>](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente ha selezionato un nodo<sub>G</sub>
  - Il nodo<sub>G</sub> selezionato non ha figli
  - L'utente sta visualizzando il dettaglio di un nodo<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - Il sistema ha eliminato il nodo<sub>G</sub>
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. Il sistema rimuove il nodo<sub>G</sub>
- **Scenari alternativi:**
  - L'utente tenta di eliminare il nodo<sub>G</sub> root → [UC51 § 3.2.51](#)
- **Estensioni:**
  - [UC51 § 3.2.51](#)
- **Trigger<sub>G</sub>:**

L'utente vuole rimuovere un nodo<sub>G</sub>

### 3.2.51) UC51: Errore nodo<sub>G</sub> root

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente ha selezionato un nodo<sub>G</sub>
  - L'utente sta modificando un decision tree<sub>G</sub>
- **Postcondizioni:**
  - L'operazione è stata bloccata
  - Il sistema ha fatto visualizzare un messaggio di errore
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente ha provato a eliminare il nodo<sub>G</sub> root
  2. Il sistema blocca l'operazione

### 3.2.52) UC52: Esporta modello

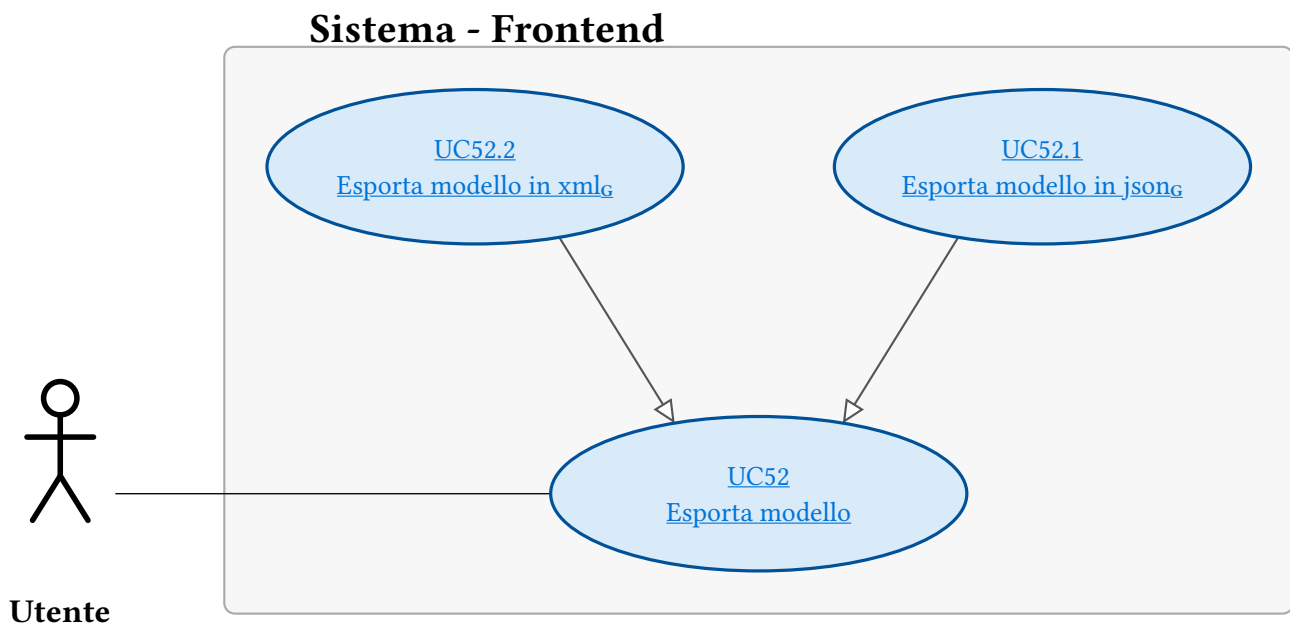


Figura 91: [UC52 - Esporta modello](#)

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente
- **Precondizioni:**
  - L'utente sta visualizzando il dettaglio del modello
- **Postcondizioni:**
  - L'utente ha scaricato il file contenente i dati del modello
- **Scenario principale<sub>G</sub>:**
  1. L'utente seleziona la funzione di esportazione<sub>G</sub> del modello dello standard
  2. L'utente scarica il file contenente le informazioni del modello
- **Specializzazioni:**
  - [UC52.2 § 3.2.52.2](#)
  - [UC52.1 § 3.2.52.1](#)

- **Trigger<sub>G</sub>:**

L'utente vuole esportare il modello

### 3.2.52.1) UC52.1: Esporta modello in JSON<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

- **Precondizioni:**

- L'utente sta visualizzando il dettaglio del modello

- **Postcondizioni:**

- L'utente ha scaricato il file JSON<sub>G</sub> contenente i dati del modello

- **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. L'utente seleziona la funzione di esportazione<sub>G</sub> del modello dello standard in formato json<sub>G</sub>
2. L'utente scarica il file contenente le informazioni del modello

### 3.2.52.2) UC52.2: Esporta modello in XML<sub>G</sub>

- **Attore<sub>G</sub> principale:** Utente

- **Precondizioni:**

- L'utente sta visualizzando il dettaglio del modello

- **Postcondizioni:**

- L'utente ha scaricato il file XML<sub>G</sub> contenente i dati del modello

- **Scenario principale<sub>G</sub>:**

1. L'utente seleziona la funzione di esportazione<sub>G</sub> del modello dello standard in formato xml<sub>G</sub>
2. L'utente scarica il file contenente le informazioni del modello

## 4) Requisiti

In questa sezione sono presenti i requisiti nati dai casi d'uso trovati grazie allo studio del capitolato, lo studio del dominio di progetto e dal confronto con l'azienda proponente.

### 4.1) Requisiti funzionali

I requisiti funzionali definiscono le funzioni, i comportamenti e le azioni specifiche che il software deve essere in grado di eseguire in risposta a determinati input o eventi. Questi sono stati divisi in obbligatori (RObb<sub>G</sub>: Requisiti Obbligatori Funzionali - requisiti che devono essere presenti per soddisfare la richiesta della proponente), desiderabili (RDes<sub>G</sub>: Requisiti Desiderabili Funzionali - requisiti che arricchiscono il sistema con funzionalità utili) e opzionali (ROpz<sub>G</sub>: Requisiti Opzionali Funzionali - requisiti che arricchiscono il sistema con funzionalità gradite ma non essenziali).

#### 4.1.1) Requisiti funzionali obbligatori

Codice	Descrizione	Fonti
RObb001	L'Utente deve poter visualizzare la lista di tutti i dispositivi registrati.	<u>UC01 § 3.2.1</u>
RObb002	L'Utente deve poter visualizzare le informazioni generali dei dispositivi dalla lista di tutti i dispositivi registrati.	<u>UC01.1 § 3.2.1.1</u>
RObb003	L'Utente deve poter visualizzare il nome di ogni dispositivo <sub>G</sub> nella lista dei dispositivi.	<u>UC01.1.1 § 3.2.1.1.1</u>
RObb004	L'Utente deve poter inserire e registrare nuovi dispositivi nel sistema.	<u>UC02 § 3.2.2</u>
RObb005	L'Utente deve poter creare un nuovo dispositivo <sub>G</sub> inserendo manualmente i dati richiesti.	<u>UC04 § 3.2.4</u>
RObb006	L'Utente deve poter inserire il nome del dispositivo <sub>G</sub> durante la creazione manuale.  La lunghezza del nome deve essere compresa tra 1 e 64 caratteri.	<u>UC04.1 § 3.2.4.1</u>

Codice	Descrizione	Fonti
RObb007	L'utente deve poter visualizzare un messaggio di errore se in fase di creazione di un dispositivo <sub>G</sub> inserisce un nome di lunghezza non compresa tra 1 e 64 caratteri.	<u>UC04.1.1 § 3.2.4.1.1</u>
RObb008	L'Utente deve poter inserire il sistema operativo del dispositivo <sub>G</sub> durante la creazione manuale.	<u>UC04.2 § 3.2.4.2</u>
RObb009	L'Utente deve poter inserire la descrizione del dispositivo <sub>G</sub> durante la creazione manuale.	<u>UC04.3 § 3.2.4.3</u>
RObb010	L'Utente deve poter annullare la procedura di inserimento di un nuovo dispositivo <sub>G</sub> in qualsiasi momento.	<u>UC03 § 3.2.3</u>
RObb011	L'Utente deve poter inserire un nuovo dispositivo <sub>G</sub> importando i dati tramite l'importazione <sub>G</sub> di un file esterno.	<u>UC05 § 3.2.5</u>
RObb012	L'Utente deve poter selezionare il file da usare in fase di importazione <sub>G</sub> di un nuovo dispositivo <sub>G</sub> .	<u>UC05.1 § 3.2.5.1</u>
RObb013	L'Utente deve poter selezionare un file in formato JSON <sub>G</sub> come sorgente per l'importazione <sub>G</sub> del dispositivo <sub>G</sub> .	<u>UC05.1.1 § 3.2.5.1.1</u>
RObb014	L'Utente deve poter selezionare un file in formato XML <sub>G</sub> come sorgente per l'importazione <sub>G</sub> del dispositivo <sub>G</sub> .	<u>UC05.1.2 § 3.2.5.1.2</u>
RObb015	L'Utente deve poter selezionare un file in formato CSV <sub>G</sub> come sorgente per l'importazione <sub>G</sub> del dispositivo <sub>G</sub> .	<u>UC05.1.3 § 3.2.5.1.3</u>

<b>Codice</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Fonti</b>
RObb016	L'Utente deve poter visualizzare un messaggio di errore esplicativo se il file selezionato non rientra tra i formati supportati.	<u>UC06 § 3.2.6</u>
RObb017	L'Utente deve poter visualizzare un messaggio di errore esplicativo se il file selezionato non ha una struttura interna interpretabile dal sistema.	<u>UC06 § 3.2.6</u>
RObb018	L'Utente deve poter visualizzare un messaggio di errore esplicativo se il file selezionato ha una dimensione pari a 0 byte o superiore a 10 MB.	<u>UC06 § 3.2.6</u>
RObb019	L'Utente deve poter visualizzare i dati del dispositivo <sub>G</sub> nella vista dati e nella dashboard <sub>G</sub> .	<u>UC07 § 3.2.7</u> <u>UC17.1 § 3.2.17.1</u>
RObb020	L'Utente deve poter visualizzare il nome del dispositivo <sub>G</sub> nella vista dati e nella dashboard <sub>G</sub> .	<u>UC07.1 § 3.2.7.1</u> <u>UC17.1.1 § 3.2.17.1.1</u>
RObb021	L'Utente deve poter visualizzare il sistema operativo del dispositivo <sub>G</sub> nella vista dati e nella dashboard <sub>G</sub> .	<u>UC07.2 § 3.2.7.2</u> <u>UC17.1.2 § 3.2.17.1.2</u>
RObb022	L'Utente deve poter visualizzare la descrizione del dispositivo <sub>G</sub> nella vista dati e nella dashboard <sub>G</sub> .	<u>UC07.3 § 3.2.7.3</u> <u>UC17.1.3 § 3.2.17.1.3</u>
RObb023	L'Utente deve poter visualizzare il modello di standard associato al dispositivo <sub>G</sub> .	<u>UC07.4 § 3.2.7.4</u>
RObb024	L'Utente deve poter visualizzare il nome del modello di standard associato al dispositivo <sub>G</sub> .	<u>UC07.4.1 § 3.2.7.4.1</u>
RObb025	L'Utente deve poter visualizzare la versione del modello di standard associato al dispositivo <sub>G</sub> .	<u>UC07.4.2 § 3.2.7.4.2</u>

<b>Codice</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Fonti</b>
RObb026	L'Utente deve poter eliminare un dispositivo <sub>G</sub> dal sistema.	<u>UC10 § 3.2.10</u>
RObb027	L'Utente deve poter eliminare un dispositivo <sub>G</sub> senza effettuare un backup preventivo, previa conferma esplicita.	<u>UC10.1 § 3.2.10.1</u>
RObb028	L'Utente deve poter avviare la sessione di valutazione <sub>G</sub> di un dispositivo <sub>G</sub> registrato nel sistema.	<u>UC11 § 3.2.11</u>
RObb029	L'Utente deve poter scartare tutte le modifiche apportate dall'ultimo salvataggio effettuato e chiudere la sessione senza salvare.	<u>UC12 § 3.2.12</u>
RObb030	L'Utente deve poter salvare le modifiche apportate durante la sessione di valutazione <sub>G</sub> sul sistema di permanenza.	<u>UC13 § 3.2.13</u>
RObb031	L'Utente deve poter salvare le modifiche apportate durante la valutazione <sub>G</sub> e chiudere la sessione.	<u>UC13.1 § 3.2.13.1</u>
RObb032	L'Utente deve poter salvare le modifiche apportate durante la valutazione <sub>G</sub> mantenendo la sessione aperta per continuare.	<u>UC13.2 § 3.2.13.2</u>
RObb033	L'Utente deve poter visualizzare un messaggio di errore esplicativo se il salvataggio della valutazione <sub>G</sub> non va a buon fine a causa di un errore imprevisto, mantenendo attiva la sessione.	<u>UC14 § 3.2.14</u>
RObb034	L'Utente deve poter visualizzare la dashboard <sub>G</sub> riepilogativa della valutazione <sub>G</sub> del dispositivo <sub>G</sub> durante la sessione di valutazione <sub>G</sub> .	<u>UC17 § 3.2.17</u>

Codice	Descrizione	Fonti
RObb035	L'Utente deve poter visualizzare lo stato aggregato <sub>G</sub> della valutazione <sub>G</sub> del dispositivo <sub>G</sub> nella dashboard <sub>G</sub> .	<u>UC17.2 § 3.2.17.2</u>
RObb036	L'Utente deve poter esportare le informazioni del dispositivo <sub>G</sub> su file.	<u>UC22 § 3.2.22</u>
RObb037	L'Utente deve poter esportare le informazioni del dispositivo <sub>G</sub> in formato XML <sub>G</sub> .	<u>UC22.2 § 3.2.22.2</u>
RObb038	L'Utente deve poter esportare le informazioni del dispositivo <sub>G</sub> in formato JSON <sub>G</sub> .	<u>UC22.1 § 3.2.22.1</u>
RObb039	L'Utente deve poter esportare le informazioni del dispositivo <sub>G</sub> in formato CSV <sub>G</sub> .	<u>UC22.3 § 3.2.22.3</u>
RObb040	L'Utente deve poter aggiungere un nuovo asset <sub>G</sub> al dispositivo <sub>G</sub> durante la sessione di valutazione <sub>G</sub> .	<u>UC15 § 3.2.15</u>
RObb041	L'Utente deve poter inserire il nome dell'asset <sub>G</sub> durante l'aggiunta. Il nome dell'asset <sub>G</sub> deve essere compreso tra 1 e 32 caratteri.	<u>UC15.1 § 3.2.15.1</u>
RObb042	L'Utente deve poter selezionare il tipo dell'asset <sub>G</sub> durante l'aggiunta.	<u>UC15.2 § 3.2.15.2</u>
RObb043	L'Utente deve poter selezionare il tipo security asset <sub>G</sub> per l'asset <sub>G</sub> .	<u>UC15.2.1 § 3.2.15.2.1</u>
RObb044	L'Utente deve poter selezionare il tipo network asset <sub>G</sub> per l'asset <sub>G</sub> .	<u>UC15.2.2 § 3.2.15.2.2</u>
RObb045	L'Utente deve poter inserire la descrizione dell'asset <sub>G</sub> durante l'aggiunta.	<u>UC15.3 § 3.2.15.3</u>

<b>Codice</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Fonti</b>
RObb046	L'Utente deve poter visualizzare un messaggio di errore se inserisce un nome per l'asset <sub>G</sub> di lunghezza non compresa tra 1 e 32 caratteri .	<u>UC15.1.1 § 3.2.15.1.1</u>
RObb047	L'Utente deve poter annullare la procedura di aggiunta di un nuovo asset <sub>G</sub> in qualsiasi momento.	<u>UC16 § 3.2.16</u>
RObb048	L'Utente deve poter visualizzare la lista degli asset <sub>G</sub> associati al dispositivo <sub>G</sub> nella dashboard <sub>G</sub> .	<u>UC17.3 § 3.2.17.3</u>
RObb049	L'Utente deve poter visualizzare le informazioni generali di ogni asset <sub>G</sub> nella lista degli asset <sub>G</sub> del dispositivo <sub>G</sub> .	<u>UC17.3.1 § 3.2.17.3.1</u>
RObb050	L'Utente deve poter visualizzare il nome dell'asset <sub>G</sub> sia nella lista che nel vista in dettaglio dell'asset <sub>G</sub> .	<u>UC17.3.1.1 § 3.2.17.3.1.1</u> <u>UC18.1 § 3.2.18.1</u>
RObb051	L'Utente deve poter visualizzare il tipo dell'asset <sub>G</sub> sia nella lista che nel vista in dettaglio dell'asset <sub>G</sub> .	<u>UC17.3.1.2 § 3.2.17.3.1.2</u> <u>UC18.2 § 3.2.18.2</u>
RObb052	L'Utente deve poter visualizzare lo stato aggregato <sub>G</sub> dell'asset <sub>G</sub> sia nella lista che nel vista in dettaglio dell'asset <sub>G</sub>	<u>UC17.3.1.3 § 3.2.17.3.1.3</u> <u>UC18.3 § 3.2.18.3</u>
RObb053	L'Utente deve poter visualizzare il dettaglio completo di uno specifico asset <sub>G</sub> selezionandolo dalla lista.	<u>UC18 § 3.2.18</u>
RObb054	L'utente deve poter valutare i singoli asset <sub>G</sub> di cui si compone il dispositivo <sub>G</sub> .	<u>UC23 § 3.2.23</u>
RObb055	L'Utente deve poter visualizzare la descrizione dell'asset <sub>G</sub> nel dettaglio.	<u>UC18.4 § 3.2.18.4</u>

<b>Codice</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Fonti</b>
RObb056	L'Utente deve poter eliminare un asset <sub>G</sub> dal dispositivo <sub>G</sub> durante la sessione di valutazione <sub>G</sub> , previa conferma esplicita.	<u>UC19 § 3.2.19</u>
RObb057	L'Utente deve poter visualizzare la lista dei requisiti applicabili all'asset <sub>G</sub> nel contesto della sessione di valutazione <sub>G</sub> .	<u>UC18.5 § 3.2.18.5</u>
RObb058	L'Utente deve poter visualizzare le informazioni generali di ogni requisito <sub>G</sub> nella lista dei requisiti dell'asset <sub>G</sub> .	<u>UC18.5.1 § 3.2.18.5.1</u>
RObb059	L'Utente deve poter visualizzare il codice del requisito <sub>G</sub> sia nella lista che nel dettaglio.	<u>UC18.5.1.1 § 3.2.18.5.1.1</u> <u>UC24.1 § 3.2.24.1</u>
RObb060	L'Utente deve poter visualizzare lo stato di valutazione <sub>G</sub> del requisito <sub>G</sub> sia nella lista che nel dettaglio.	<u>UC18.5.1.2 § 3.2.18.5.1.2</u> <u>UC24.4 § 3.2.24.4</u>
RObb061	L'Utente deve poter visualizzare il dettaglio completo di un requisito <sub>G</sub> selezionandolo dalla lista dei requisiti dell'asset <sub>G</sub> .	<u>UC24 § 3.2.24</u>
RObb062	L'Utente deve poter visualizzare il nome del requisito <sub>G</sub> nel dettaglio.	<u>UC24.2 § 3.2.24.2</u>
RObb063	L'Utente deve poter visualizzare la descrizione normativa del requisito <sub>G</sub> nel dettaglio.	<u>UC24.3 § 3.2.24.3</u>
RObb064	L'Utente deve poter visualizzare lo stato PASS <sub>G</sub> per la valutazione <sub>G</sub> del requisito <sub>G</sub> quando questa è completa e il risultato è PASS <sub>G</sub> .	<u>UC24.4.1 § 3.2.24.4.1</u>
RObb065	L'Utente deve poter visualizzare lo stato FAIL <sub>G</sub> per la valutazione <sub>G</sub>	<u>UC24.4.2 § 3.2.24.4.2</u>

Codice	Descrizione	Fonti
	del requisito <sub>G</sub> quando questa è completa e il risultato è FAIL <sub>G</sub> .	
RObb066	L'Utente deve poter visualizzare lo stato NA per la valutazione <sub>G</sub> del requisito <sub>G</sub> quando questa è completa e il risultato è NA.	<u>UC24.4.3 § 3.2.24.4.3</u>
RObb067	L'Utente deve poter visualizzare lo stato In corso <sub>G</sub> per la valutazione <sub>G</sub> del requisito <sub>G</sub> quando la compilazione del decision tree <sub>G</sub> non è ancora completata.	<u>UC24.4.4 § 3.2.24.4.4</u>
RObb068	L'Utente deve poter visualizzare lo stato Sospeso <sub>G</sub> per la valutazione <sub>G</sub> del requisito <sub>G</sub> quando un altro requisito <sub>G</sub> , da cui il requisito <sub>G</sub> corrente dipende, è stato valutato NA.	<u>UC24.4.5 § 3.2.24.4.5</u>
RObb069	L'Utente deve poter visualizzare la lista delle dipendenze del requisito <sub>G</sub> nel dettaglio.	<u>UC24.5 § 3.2.24.5</u>
RObb070	L'Utente deve poter visualizzare le informazioni sintetiche di ogni dipendenza <sub>G</sub> nella lista delle dipendenze del requisito <sub>G</sub> .	<u>UC24.5.1 § 3.2.24.5.1</u>
RObb071	L'Utente deve poter visualizzare il codice di ogni dipendenza <sub>G</sub> nella lista delle dipendenze del requisito <sub>G</sub> .	<u>UC24.5.1.1 § 3.2.24.5.1.1</u>
RObb072	L'Utente deve poter visualizzare lo stato di valutazione <sub>G</sub> di ogni dipendenza <sub>G</sub> nella lista delle dipendenze del requisito <sub>G</sub> .	<u>UC24.5.1.2 § 3.2.24.5.1.2</u>
RObb073	L'Utente deve poter visualizzare il decision tree <sub>G</sub> associato al requisito <sub>G</sub> nel contesto dell'asset <sub>G</sub> .	<u>UC24.6 § 3.2.24.6</u>

Codice	Descrizione	Fonti
RObb074	L'Utente deve poter visualizzare le informazioni associate a ogni nodo <sub>G</sub> del decision tree <sub>G</sub> .	<u>UC24.6.1 § 3.2.24.6.1</u>
RObb075	L'Utente deve poter visualizzare lo stato di attività di ogni nodo <sub>G</sub> del decision tree <sub>G</sub> . <ul style="list-style-type: none"> <li>Attivo: Il nodo<sub>G</sub> fa parte del cammino principale del decision tree<sub>G</sub></li> <li>Non attivo: Il nodo<sub>G</sub> non fa parte del cammino principale del decision tree<sub>G</sub></li> </ul>	<u>UC24.6.1.1 § 3.2.24.6.1.1</u>
RObb076	L'Utente deve poter visualizzare le informazioni di un nodo <sub>G</sub> di decisione all'interno del decision tree <sub>G</sub> .	<u>UC24.6.2 § 3.2.24.6.2</u>
RObb077	L'Utente deve poter visualizzare il codice del requisito <sub>G</sub> a cui è associato il decision tree <sub>G</sub> di cui fa parte il nodo <sub>G</sub> di decisione.	<u>UC24.6.2.1 § 3.2.24.6.2.1</u>
RObb078	L'Utente deve poter visualizzare il codice del nodo <sub>G</sub> nella visualizzazione del decision tree <sub>G</sub> .	<u>UC24.6.2.2 § 3.2.24.6.2.2</u>
RObb079	L'Utente deve poter visualizzare la domanda associata al nodo <sub>G</sub> nella visualizzazione del decision tree <sub>G</sub> .	<u>UC24.6.2.3 § 3.2.24.6.2.3</u>
RObb080	L'Utente deve poter visualizzare la risposta associata al nodo <sub>G</sub> nella visualizzazione del decision tree <sub>G</sub> .	<u>UC24.6.2.4 § 3.2.24.6.2.4</u>
RObb081	L'Utente deve poter visualizzare un'indicazione visiva che un nodo <sub>G</sub> non ha ancora una risposta associata nella visualizzazione del decision tree <sub>G</sub> .	<u>UC24.6.2.4.1 § 3.2.24.6.2.4.1</u>

<b>Codice</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Fonti</b>
RObb082	L'Utente deve poter visualizzare le informazioni di un nodo <sub>G</sub> foglia all'interno del decision tree <sub>G</sub> .	<u>UC24.6.3 § 3.2.24.6.3</u>
RObb083	L'Utente deve poter visualizzare il valore associato al nodo <sub>G</sub> foglia (Pass <sub>G</sub> , Fail <sub>G</sub> o Not Applicable <sub>G</sub> ).	<u>UC24.6.3.1 § 3.2.24.6.3.1</u>
RObb084	L'Utente deve poter visualizzare la giustificazione associata alle risposte inserite nel decision tree <sub>G</sub> nel dettaglio del requisito <sub>G</sub> .	<u>UC24.7 § 3.2.24.7</u>
RObb085	L'Utente deve poter visualizzare il dettaglio completo di un nodo <sub>G</sub> decisionale attivo selezionandolo dal decision tree <sub>G</sub> .	<u>UC25 § 3.2.25</u>
RObb086	L'Utente deve poter visualizzare il codice del requisito <sub>G</sub> a cui è associato il decision tree <sub>G</sub> nel dettaglio del nodo <sub>G</sub> .	<u>UC25.1 § 3.2.25.1</u>
RObb087	L'Utente deve poter visualizzare il codice del nodo <sub>G</sub> nel dettaglio del nodo <sub>G</sub> decisionale.	<u>UC25.2 § 3.2.25.2</u>
RObb088	L'Utente deve poter visualizzare la domanda associata al nodo <sub>G</sub> nel dettaglio del nodo <sub>G</sub> decisionale.	<u>UC25.3 § 3.2.25.3</u>
RObb089	L'Utente deve poter visualizzare la risposta associata al nodo <sub>G</sub> nel dettaglio del nodo <sub>G</sub> decisionale.	<u>UC25.4 § 3.2.25.4</u>
RObb090	L'Utente deve poter visualizzare un'indicazione visiva che il nodo <sub>G</sub> non ha ancora una risposta associata nel dettaglio del nodo <sub>G</sub> decisionale.	<u>UC25.4.1 § 3.2.25.4.1</u>
RObb091	L'Utente deve poter inserire una risposta per il nodo <sub>G</sub> di decisione	<u>UC26 § 3.2.26</u>

Codice	Descrizione	Fonti
	corrente durante la compilazione del decision tree <sub>G</sub> .	
RObb092	L'Utente deve poter selezionare una risposta per il nodo <sub>G</sub> di decisione corrente.	<u>UC26.1 § 3.2.26.1</u>
RObb093	L'Utente deve poter selezionare la risposta Yes per il nodo <sub>G</sub> di decisione corrente.	<u>UC26.1.1 § 3.2.26.1.1</u>
RObb094	L'Utente deve poter selezionare la risposta No per il nodo <sub>G</sub> di decisione corrente.	<u>UC26.1.2 § 3.2.26.1.2</u>
RObb095	L'Utente deve poter navigare al nodo <sub>G</sub> successivo del decision tree <sub>G</sub> dopo aver selezionato una risposta.	<u>UC27 § 3.2.27</u>
RObb096	L'Utente deve poter visualizzare un avviso e non poter procedere al nodo <sub>G</sub> successivo se non ha selezionato alcuna risposta per il nodo <sub>G</sub> corrente.	<u>UC27.1 § 3.2.27.1</u>
RObb097	L'Utente deve poter visualizzare una notifica di completamento del percorso decisionale ed essere reindirizzato al dettaglio del requisito <sub>G</sub> quando il nodo <sub>G</sub> successivo è un nodo <sub>G</sub> foglia.	<u>UC27.2 § 3.2.27.2</u>
RObb098	L'Utente deve poter tornare al nodo <sub>G</sub> precedente del decision tree <sub>G</sub> per modificare una risposta già inserita.	<u>UC28 § 3.2.28</u>
RObb099	L'Utente deve poter visualizzare un avviso ed essere reindirizzato al dettaglio del requisito <sub>G</sub> se tenta di tornare indietro dal nodo <sub>G</sub> root del decision tree <sub>G</sub> .	<u>UC28.1 § 3.2.28.1</u>

Codice	Descrizione	Fonti
RObb100	L'Utente deve poter inserire o modificare il testo della giustificazione associata alla valutazione <sub>G</sub> del requisito <sub>G</sub> durante la sessione di valutazione <sub>G</sub> .	<u>UC29 § 3.2.29</u>

Tabella 1: Tabella requisiti obbligatori

#### 4.1.2) Requisiti funzionali desiderabili

Codice	Descrizione	Fonti
RDes001	L'Utente deve poter eliminare un dispositivo <sub>G</sub> scaricando un file di backup con i relativi dati.	<u>UC10.2 § 3.2.10.2</u>
RDes002	L'Utente deve poter eliminare un dispositivo <sub>G</sub> scaricando un file di backup in formato JSON <sub>G</sub> .	<u>UC10.2.1 § 3.2.10.2.1</u>
RDes003	L'Utente deve poter eliminare un dispositivo <sub>G</sub> scaricando un file di backup in formato XML <sub>G</sub> .	<u>UC10.2.2 § 3.2.10.2.2</u>
RDes004	L'Utente deve poter eliminare un dispositivo <sub>G</sub> scaricando un file di backup in formato CSV <sub>G</sub> .	<u>UC10.2.3 § 3.2.10.2.3</u>

Tabella 2: Tabella requisiti desiderabili

#### 4.1.3) Requisiti funzionali opzionali

Codice	Descrizione	Fonti
ROpz <sub>G</sub> -001	L'Utente deve poter modificare le informazioni di un dispositivo <sub>G</sub> esistente.	<u>UC08 § 3.2.8</u>
ROpz <sub>G</sub> -002	L'Utente deve poter modificare il nome associato al dispositivo <sub>G</sub> con un nuovo nome di lunghezza compresa tra 1 e 64 caratteri	<u>UC08.1 § 3.2.8.1</u>
ROpz <sub>G</sub> -003	L'Utente deve poter visualizzare un messaggio di errore esplicati-	<u>UC08.1.1 § 3.2.8.1.1</u>

Codice	Descrizione	Fonti
	vo quando il nuovo nome inserito per il dispositivo <sub>G</sub> non ha una lunghezza compresa tra 1 e 64 caratteri.	
ROpz <sub>G</sub> -004	L'Utente deve poter modificare il sistema operativo del dispositivo <sub>G</sub> durante la fase di modifica.	<u>UC08.2 § 3.2.8.2</u>
ROpz <sub>G</sub> -005	L'Utente deve poter modificare la descrizione del dispositivo <sub>G</sub> durante la fase di modifica.	<u>UC08.3 § 3.2.8.3</u>
ROpz <sub>G</sub> -006	L'Utente deve poter annullare le modifiche apportate ai dati del dispositivo <sub>G</sub> durante la fase di modifica.	<u>UC09 § 3.2.9</u>
ROpz <sub>G</sub> -007	L'Utente deve poter modificare le informazioni di un asset <sub>G</sub> esistente durante una sessione di valutazione <sub>G</sub> .	<u>UC20 § 3.2.20</u>
ROpz <sub>G</sub> -008	L'Utente deve poter modificare il nome dell'asset <sub>G</sub> durante la fase di modifica. Il nome dell'asset <sub>G</sub> deve essere compreso tra 1 e 32 caratteri	<u>UC20.1 § 3.2.20.1</u>
ROpz <sub>G</sub> -009	L'Utente deve poter visualizzare un messaggio di errore esplicativo quando il nuovo nome inserito per l'asset <sub>G</sub> non è di lunghezza compresa tra 1 e 32 caratteri.	<u>UC20.1.1 § 3.2.20.1.1</u>
ROpz <sub>G</sub> -010	L'Utente deve poter modificare il tipo dell'asset <sub>G</sub> durante la fase di modifica.	<u>UC20.2 § 3.2.20.2</u>
ROpz <sub>G</sub> -011	L'Utente deve poter selezionare il tipo security asset <sub>G</sub> come nuovo tipo durante la modifica dell'asset <sub>G</sub> .	<u>UC20.2.1 § 3.2.20.2.1</u>

Codice	Descrizione	Fonti
ROpz <sub>G</sub> -012	L'Utente deve poter selezionare il tipo network asset <sub>G</sub> come nuovo tipo durante la modifica dell'asset <sub>G</sub> .	<u>UC20.2.2 § 3.2.20.2.2</u>
ROpz <sub>G</sub> -013	L'Utente deve poter modificare la descrizione dell'asset <sub>G</sub> durante la fase di modifica.	<u>UC20.3 § 3.2.20.3</u>
ROpz <sub>G</sub> -014	L'Utente deve poter annullare le modifiche apportate a un asset <sub>G</sub> durante la fase di modifica.	<u>UC21 § 3.2.21</u>
ROpz <sub>G</sub> -015	L'Utente deve poter esportare un report rappresentativo della valutazione <sub>G</sub> del dispositivo <sub>G</sub> .	<u>UC30 § 3.2.30</u>
ROpz <sub>G</sub> -016	L'Utente deve poter esportare un report in formato pdf <sub>G</sub> rappresentativo della valutazione <sub>G</sub> del dispositivo <sub>G</sub> .	<u>UC30.1 § 3.2.30.1</u>
ROpz <sub>G</sub> -017	L'Utente deve poter visualizzare la lista dei modelli registrati nel sistema.	<u>UC31 § 3.2.31</u>
ROpz <sub>G</sub> -018	L'Utente deve poter visualizzare le informazioni generali di ogni singolo elemento nella lista dei modelli.	<u>UC31.1 § 3.2.31.1</u>
ROpz <sub>G</sub> -019	L'Utente deve poter visualizzare il nome del modello nella lista dei modelli.	<u>UC31.1.1 § 3.2.31.1.1</u>
ROpz <sub>G</sub> -020	L'Utente deve poter visualizzare la versione del modello nella lista dei modelli.	<u>UC31.1.2 § 3.2.31.1.2</u>
ROpz <sub>G</sub> -021	L'Utente deve poter visualizzare il dettaglio completo di uno specifico modello.	<u>UC32 § 3.2.32</u>

<b>Codice</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Fonti</b>
ROpz <sub>G</sub> -022	L'Utente deve poter visualizzare il codice identificativo del modello nel dettaglio del modello.	<u>UC32.1 § 3.2.32.1</u>
ROpz <sub>G</sub> -023	L'Utente deve poter visualizzare il nome del modello nel dettaglio del modello.	<u>UC32.2 § 3.2.32.2</u>
ROpz <sub>G</sub> -024	L'Utente deve poter visualizzare il numero di versione del modello nel dettaglio del modello.	<u>UC32.3 § 3.2.32.3</u>
ROpz <sub>G</sub> -025	L'Utente deve poter visualizzare la lista dei requisiti associati a un modello nel dettaglio del modello.	<u>UC32.4 § 3.2.32.4</u>
ROpz <sub>G</sub> -026	L'Utente deve poter visualizzare le informazioni generali di ogni singolo elemento nella lista dei requisiti del modello.	<u>UC32.4.1 § 3.2.32.4.1</u>
ROpz <sub>G</sub> -027	L'Utente deve poter visualizzare il codice del requisito <sub>G</sub> nella lista dei requisiti del modello.	<u>UC32.4.1.1 § 3.2.32.4.1.1</u>
ROpz <sub>G</sub> -028	L'Utente deve poter visualizzare il nome del requisito <sub>G</sub> nella lista dei requisiti del modello.	<u>UC32.4.1.2 § 3.2.32.4.1.2</u>
ROpz <sub>G</sub> -029	L'Utente deve poter inserire un nuovo modello nel sistema.	<u>UC33 § 3.2.33</u>
ROpz <sub>G</sub> -030	L'Utente deve poter creare manualmente un nuovo modello vuoto.	<u>UC33.1 § 3.2.33.1</u>
ROpz <sub>G</sub> -031	L'Utente deve poter inserire il nome del modello durante la creazione di un nuovo modello. Il nome del modello deve essere compreso tra 1 e 32 caratteri	<u>UC33.1.1 § 3.2.33.1.1</u>

Codice	Descrizione	Fonti
ROpz <sub>G</sub> -032	L'Utente deve poter visualizzare un messaggio di errore esplicativo quando il nome inserito per il nuovo modello non è compreso tra 1 e 32 caratteri.	<u>UC33.1.1.1 § 3.2.33.1.1.1</u>
ROpz <sub>G</sub> -033	L'Utente deve poter importare un nuovo modello tramite file.	<u>UC33.2 § 3.2.33.2</u>
ROpz <sub>G</sub> -034	L'Utente deve poter importare un modello tramite un file in formato XML <sub>G</sub> .	<u>UC33.4 § 3.2.33.4</u>
ROpz <sub>G</sub> -035	L'Utente deve poter importare un modello tramite un file in formato JSON <sub>G</sub> .	<u>UC33.3 § 3.2.33.3</u>
ROpz <sub>G</sub> -036	L'Utente deve poter visualizzare un messaggio di errore esplicativo quando il modello che si tenta di importare esiste già nel sistema.	<u>UC33.2.1 § 3.2.33.2.1</u>
ROpz <sub>G</sub> -037	L'Utente deve poter annullare l'operazione di inserimento di un nuovo modello.	<u>UC34 § 3.2.34</u>
ROpz <sub>G</sub> -038	L'Utente deve poter modificare l'anagrafica <sub>G</sub> di un modello esistente.	<u>UC35 § 3.2.35</u>
ROpz <sub>G</sub> -039	L'Utente deve poter modificare il nome del modello durante la modifica dell'anagrafica <sub>G</sub> . Il nuovo nome deve avere una lunghezza compresa tra 1 e 32 caratteri	<u>UC35.1 § 3.2.35.1</u>
ROpz <sub>G</sub> -040	L'Utente deve poter visualizzare un messaggio di errore esplicativo quando il nuovo nome inserito per il modello ha una lunghezza non compresa tra 1 e 32 caratteri.	<u>UC35.1.1 § 3.2.35.1.1</u>

Codice	Descrizione	Fonti
ROpz <sub>G</sub> -041	L'Utente deve poter modificare la struttura di un modello.	<u>UC36 § 3.2.36</u>
ROpz <sub>G</sub> -042	<p>L'Utente deve poter salvare le modifiche apportate alla struttura del modello.</p> <p>La struttura non è valida al momento del salvataggio se vi è almeno uno scheletro<sub>G</sub> di decision tree<sub>G</sub> con almeno un percorso che non termina in un nodo<sub>G</sub> foglia.</p>	<u>UC37 § 3.2.37</u>
ROpz <sub>G</sub> -043	<p>L'utente deve poter salvare le modifiche significative apportate alla struttura dello standard senza invalidare le valutazioni del dispositivo<sub>G</sub> già associate.</p> <p>Le modifiche significative comprendono operazioni di creazione di nuovi requisiti, eliminazione di requisiti e modifica dello scheletro<sub>G</sub> di un qualsiasi decision tree<sub>G</sub>, modifiche ai codici identificativi dei requisiti e dei nodi dei decision tree<sub>G</sub>.</p>	<u>UC37.1 § 3.2.37.1</u>
ROpz <sub>G</sub> -044	<p>L'utente deve poter salvare le modifiche non significative apportate alla struttura dello standard.</p> <p>Le modifiche non significative comprendono modifiche a campi puramente testuali: quali descrizione dei requisiti, nomi dei requisiti, testo delle domande dei nodi decisionali dello scheletro<sub>G</sub> del decision tree<sub>G</sub>.</p>	<u>UC37.2 § 3.2.37.2</u>
ROpz <sub>G</sub> -045	L'Utente deve poter visualizzare un messaggio di errore espliciti-	<u>UC37.3 § 3.2.37.3</u>

Codice	Descrizione	Fonti
	<p>vo quando la struttura del modello non è valida al momento del salvataggio.</p> <p>Esiste almeno un decision tree<sub>G</sub> il cui scheletro<sub>G</sub> non è completo.</p>	
ROpz <sub>G</sub> -046	L'Utente deve poter scartare le modifiche apportate alla struttura del modello durante una sessione di modifica.	<u>UC38 § 3.2.38</u>
ROpz <sub>G</sub> -047	L'Utente deve poter eliminare un modello esistente dal sistema.	<u>UC39 § 3.2.39</u>
ROpz <sub>G</sub> -048	L'Utente deve poter esportare le informazioni di un modello su file.	<u>UC52 § 3.2.52</u>
ROpz <sub>G</sub> -049	L'Utente deve poter esportare il modello in formato XML <sub>G</sub> .	<u>UC52.2 § 3.2.52.2</u>
ROpz <sub>G</sub> -050	L'Utente deve poter esportare il modello in formato JSON <sub>G</sub> .	<u>UC52.1 § 3.2.52.1</u>
ROpz <sub>G</sub> -051	L'Utente deve poter visualizzare il dettaglio completo di uno specifico requisito <sub>G</sub> associato a un modello.	<u>UC40 § 3.2.40</u>
ROpz <sub>G</sub> -052	L'Utente deve poter visualizzare l'anagrafica <sub>G</sub> del requisito <sub>G</sub> nel dettaglio del requisito <sub>G</sub> del modello.	<u>UC40.1 § 3.2.40.1</u>
ROpz <sub>G</sub> -053	L'Utente deve poter visualizzare il codice del requisito <sub>G</sub> nell'anagrafica <sub>G</sub> del requisito <sub>G</sub> del modello.	<u>UC40.1.1 § 3.2.40.1.1</u>
ROpz <sub>G</sub> -054	L'Utente deve poter visualizzare il nome del requisito <sub>G</sub> nell'anagrafica <sub>G</sub> del requisito <sub>G</sub> del modello.	<u>UC40.1.2 § 3.2.40.1.2</u>

Codice	Descrizione	Fonti
ROpz <sub>G</sub> -055	L'Utente deve poter visualizzare la descrizione del requisito <sub>G</sub> nel dettaglio del requisito <sub>G</sub> del modello.	<u>UC40.1.3 § 3.2.40.1.3</u>
ROpz <sub>G</sub> -056	L'Utente deve poter visualizzare la lista dei requisiti da cui dipende il requisito <sub>G</sub> nel contesto del modello.	<u>UC40.2 § 3.2.40.2</u>
ROpz <sub>G</sub> -057	L'Utente deve poter visualizzare il codice di ogni requisito <sub>G</sub> dipendenza <sub>G</sub> nella lista delle dipendenze del modello.	<u>UC40.2.1 § 3.2.40.2.1</u>
ROpz <sub>G</sub> -058	L'Utente deve poter visualizzare la lista dei requisiti da cui non dipende il requisito <sub>G</sub> nel contesto del modello.	<u>UC40.3 § 3.2.40.3</u>
ROpz <sub>G</sub> -059	L'Utente deve poter visualizzare il codice di ogni requisito <sub>G</sub> nella lista delle non dipendenze del modello.	<u>UC40.3.1 § 3.2.40.3.1</u>
ROpz <sub>G</sub> -060	L'Utente deve poter visualizzare lo scheletro <sub>G</sub> del decision tree <sub>G</sub> associato a un requisito <sub>G</sub> del modello.	<u>UC40.4 § 3.2.40.4</u>
ROpz <sub>G</sub> -061	L'Utente deve poter visualizzare le informazioni associate a ogni nodo <sub>G</sub> del decision tree <sub>G</sub> di un requisito <sub>G</sub> del modello.	<u>UC40.4.1 § 3.2.40.4.1</u>
ROpz <sub>G</sub> -062	L'Utente deve poter visualizzare le informazioni di un nodo <sub>G</sub> decisionale nel decision tree <sub>G</sub> del modello.	<u>UC40.4.1.1 § 3.2.40.4.1.1</u>
ROpz <sub>G</sub> -063	L'Utente deve poter visualizzare il codice del requisito <sub>G</sub> a cui è as-	<u>UC40.4.1.1.1 § 3.2.40.4.1.1.1</u>

Codice	Descrizione	Fonti
	sociato il decision tree <sub>G</sub> nel nodo <sub>G</sub> decisionale del modello.	
ROpz <sub>G</sub> -064	L'Utente deve poter visualizzare il codice del nodo <sub>G</sub> decisionale nel decision tree <sub>G</sub> del modello.	<u>UC40.4.1.1.2 § 3.2.40.4.1.1.2</u>
ROpz <sub>G</sub> -065	L'Utente deve poter visualizzare la domanda associata al nodo <sub>G</sub> decisionale nel decision tree <sub>G</sub> del modello.	<u>UC40.4.1.1.3 § 3.2.40.4.1.1.3</u>
ROpz <sub>G</sub> -066	L'Utente deve poter visualizzare le informazioni associate a un nodo <sub>G</sub> foglia nel decision tree <sub>G</sub> del modello.	<u>UC40.4.1.2 § 3.2.40.4.1.2</u>
ROpz <sub>G</sub> -067	L'Utente deve poter visualizzare il dettaglio delle informazioni legate a uno specifico nodo <sub>G</sub> del decision tree <sub>G</sub> del modello.	<u>UC41 § 3.2.41</u>
ROpz <sub>G</sub> -068	L'Utente deve poter visualizzare il dettaglio di uno specifico nodo <sub>G</sub> decisionale nel decision tree <sub>G</sub> del modello.	<u>UC41.1 § 3.2.41.1</u>
ROpz <sub>G</sub> -069	L'Utente deve poter visualizzare il codice del requisito <sub>G</sub> padre nel dettaglio del nodo <sub>G</sub> decisionale del modello.	<u>UC41.1.1 § 3.2.41.1.1</u>
ROpz <sub>G</sub> -070	L'Utente deve poter visualizzare il codice del nodo <sub>G</sub> nel dettaglio del nodo <sub>G</sub> decisionale del modello.	<u>UC41.1.2 § 3.2.41.1.2</u>
ROpz <sub>G</sub> -071	L'Utente deve poter visualizzare la domanda associata al nodo <sub>G</sub> nel dettaglio del nodo <sub>G</sub> decisionale del modello.	<u>UC41.1.3 § 3.2.41.1.3</u>
ROpz <sub>G</sub> -072	L'Utente deve poter visualizzare il dettaglio di uno specifico nodo <sub>G</sub>	<u>UC41.2 § 3.2.41.2</u>

Codice	Descrizione	Fonti
	foglia nel decision tree <sub>G</sub> del modello.	
ROpz <sub>G</sub> -073	L'Utente deve poter aggiungere un nuovo requisito <sub>G</sub> al modello durante una sessione di modifica.	<u>UC42 § 3.2.42</u>
ROpz <sub>G</sub> -074	L'Utente deve poter eliminare un requisito <sub>G</sub> dal modello durante una sessione di modifica.	<u>UC43 § 3.2.43</u>
ROpz <sub>G</sub> -075	L'Utente deve poter modificare l'anagrafica <sub>G</sub> di un requisito <sub>G</sub> esistente nel modello.	<u>UC44 § 3.2.44</u>
ROpz <sub>G</sub> -076	L'Utente deve poter inserire un codice univoco e di lunghezza compresa tra 4 e 10 caratteri da associare al requisito <sub>G</sub> durante la creazione di un nuovo requisito <sub>G</sub> .	<u>UC42.1 § 3.2.42.1</u>
ROpz <sub>G</sub> -077	L'Utente deve poter visualizzare un messaggio di errore esplicativo quando il codice inserito per il requisito <sub>G</sub> ha una lunghezza non compresa tra 4 e 10 caratteri.	<u>UC42.1.1 § 3.2.42.1.1</u>
ROpz <sub>G</sub> -078	L'Utente deve poter visualizzare un messaggio di errore esplicativo quando il codice inserito per il requisito <sub>G</sub> è già associato a un altro requisito <sub>G</sub> .	<u>UC42.1.2 § 3.2.42.1.2</u>
ROpz <sub>G</sub> -079	L'Utente deve poter inserire un nome di lunghezza compresa tra 1 e 64 caratteri da associare al requisito <sub>G</sub> durante la creazione di un nuovo requisito <sub>G</sub> .	<u>UC42.2 § 3.2.42.2</u>
ROpz <sub>G</sub> -080	L'Utente deve poter visualizzare un messaggio di errore esplicativo quando il nome inserito per il	<u>UC42.2.1 § 3.2.42.2.1</u>

Codice	Descrizione	Fonti
	requisito <sub>G</sub> non ha una lunghezza compresa tra 1 e 64 caratteri.	
ROpz <sub>G</sub> -081	L'Utente deve poter inserire la descrizione del requisito <sub>G</sub> durante la creazione di un nuovo requisito <sub>G</sub> .	<u>UC42.3 § 3.2.42.3</u>
ROpz <sub>G</sub> -082	L'Utente deve poter modificare il codice di un requisito <sub>G</sub> esistente nel modello. Il nuovo nome del requisito <sub>G</sub> deve avere una lunghezza compresa tra 4 e 10 caratteri e non deve già appartenere a un altro requisito <sub>G</sub>	<u>UC44.1 § 3.2.44.1</u>
ROpz <sub>G</sub> -083	L'Utente deve poter visualizzare un messaggio di errore esplicativo quando il codice modificato per il requisito <sub>G</sub> ha una lunghezza non compresa tra 4 e 10 caratteri.	<u>UC44.1.1 § 3.2.44.1.1</u>
ROpz <sub>G</sub> -084	L'Utente deve poter visualizzare un messaggio di errore esplicativo quando il codice modificato per il requisito <sub>G</sub> è già associato a un altro requisito <sub>G</sub> .	<u>UC44.1.2 § 3.2.44.1.2</u>
ROpz <sub>G</sub> -085	L'Utente deve poter modificare il nome di un requisito <sub>G</sub> esistente nel modello, inserendo un nuovo nome di lunghezza compresa tra 1 e 64 caratteri.	<u>UC44.2 § 3.2.44.2</u>
ROpz <sub>G</sub> -086	L'Utente deve poter visualizzare un messaggio di errore esplicativo quando il nuovo nome inserito per il requisito <sub>G</sub> non ha una lunghezza compresa tra 1 e 64 caratteri.	<u>UC44.2.1 § 3.2.44.2.1</u>

Codice	Descrizione	Fonti
ROpz <sub>G</sub> -087	L'Utente deve poter modificare la descrizione di un requisito <sub>G</sub> esistente nel modello.	<u>UC44.3 § 3.2.44.3</u>
ROpz <sub>G</sub> -088	L'Utente deve poter aggiungere una dipendenza <sub>G</sub> tra requisiti del modello durante una sessione di modifica.	<u>UC45 § 3.2.45</u>
ROpz <sub>G</sub> -089	L'Utente deve poter visualizzare un messaggio di errore esplicativo quando l'aggiunta di una dipendenza <sub>G</sub> causa una dipendenza circolare <sub>G</sub> .	<u>UC45.1 § 3.2.45.1</u>
ROpz <sub>G</sub> -090	L'Utente deve poter rimuovere una dipendenza <sub>G</sub> tra requisiti del modello durante una sessione di modifica.	<u>UC46 § 3.2.46</u>
ROpz <sub>G</sub> -091	L'Utente deve poter aggiungere un nodo <sub>G</sub> figlio a un nodo <sub>G</sub> dello scheletro <sub>G</sub> del decision tree <sub>G</sub> durante una sessione di modifica del modello.	<u>UC47 § 3.2.47</u>
ROpz <sub>G</sub> -092	L'Utente deve poter aggiungere un nodo <sub>G</sub> figlio con una relazione di bivio logico YES a un nodo <sub>G</sub> dello scheletro <sub>G</sub> del decision tree <sub>G</sub> durante una sessione di modifica del modello.	<u>UC47.1 § 3.2.47.1</u>
ROpz <sub>G</sub> -093	L'Utente deve poter aggiungere un nodo <sub>G</sub> figlio con relazione di bivio logico NO a un nodo <sub>G</sub> dello scheletro <sub>G</sub> del decision tree <sub>G</sub> durante una sessione di modifica del modello.	<u>UC47.2 § 3.2.47.2</u>
ROpz <sub>G</sub> -094	L'Utente deve poter aggiungere un nuovo nodo <sub>G</sub> allo scheletro <sub>G</sub>	<u>UC48 § 3.2.48</u>

Codice	Descrizione	Fonti
	del decision tree <sub>G</sub> durante una sessione di modifica del modello.	
ROpz <sub>G</sub> -095	L'Utente deve poter aggiungere un nodo <sub>G</sub> foglia allo scheletro <sub>G</sub> del decision tree <sub>G</sub> durante una sessione di modifica del modello.	<u>UC48.1 § 3.2.48.1</u>
ROpz <sub>G</sub> -096	L'Utente deve poter aggiungere un nodo <sub>G</sub> foglia con valore PASS <sub>G</sub> allo scheletro <sub>G</sub> del decision tree <sub>G</sub> durante una sessione di modifica del modello.	<u>UC48.1.1 § 3.2.48.1.1</u>
ROpz <sub>G</sub> -097	L'Utente deve poter aggiungere un nodo <sub>G</sub> foglia con valore FAIL <sub>G</sub> allo scheletro <sub>G</sub> del decision tree <sub>G</sub> durante una sessione di modifica del modello.	<u>UC48.1.2 § 3.2.48.1.2</u>
ROpz <sub>G</sub> -098	L'Utente deve poter aggiungere un nodo <sub>G</sub> foglia con valore NOT APPLICABLE <sub>G</sub> allo scheletro <sub>G</sub> del decision tree <sub>G</sub> durante una sessione di modifica del modello.	<u>UC48.1.3 § 3.2.48.1.3</u>
ROpz <sub>G</sub> -099	L'Utente deve poter aggiungere un nodo <sub>G</sub> di decisione allo scheletro <sub>G</sub> del decision tree <sub>G</sub> durante una sessione di modifica del modello.	<u>UC48.2 § 3.2.48.2</u>
ROpz <sub>G</sub> -100	L'Utente deve poter inserire il codice del nodo <sub>G</sub> durante l'aggiunta di un nodo <sub>G</sub> di decisione allo scheletro <sub>G</sub> del decision tree <sub>G</sub> . Il codice deve essere univoco e di lunghezza compresa tra 4 e 10 caratteri.	<u>UC48.2.1 § 3.2.48.2.1</u>
ROpz <sub>G</sub> -101	L'Utente deve poter visualizzare un messaggio di errore espliciti-	<u>UC48.2.1.1 § 3.2.48.2.1.1</u>

Codice	Descrizione	Fonti
	vo quando il codice inserito per il nodo <sub>G</sub> non ha una lunghezza compresa tra 4 e 10 caratteri.	
ROpz <sub>G</sub> -102	L'Utente deve poter visualizzare un messaggio di errore esplicativo quando il codice inserito per il nodo <sub>G</sub> è già associato a un altro nodo <sub>G</sub> del decision tree <sub>G</sub> .	<u>UC48.2.1.2 § 3.2.48.2.1.2</u>
ROpz <sub>G</sub> -103	L'Utente deve poter inserire la domanda associata al nodo <sub>G</sub> durante l'aggiunta di un nodo <sub>G</sub> di decisione al decision tree <sub>G</sub> .	<u>UC48.2.2 § 3.2.48.2.2</u>
ROpz <sub>G</sub> -104		<u>UC48.2.2.1 § 3.2.48.2.2.1</u>
ROpz <sub>G</sub> -105	L'Utente deve poter modificare le informazioni di un nodo <sub>G</sub> di decisione esistente nel decision tree <sub>G</sub> .	<u>UC49 § 3.2.49</u>
ROpz <sub>G</sub> -106	L'Utente deve poter modificare il codice di un nodo <sub>G</sub> di decisione esistente nel decision tree <sub>G</sub> . Il codice deve essere univoco e di lunghezza compresa tra 4 e 10 caratteri.	<u>UC49.1 § 3.2.49.1</u>
ROpz <sub>G</sub> -107	L'Utente deve poter visualizzare un messaggio di errore esplicativo quando il codice inserito per il nodo <sub>G</sub> non ha una lunghezza compresa tra 4 e 10 caratteri.	<u>UC49.1.1 § 3.2.49.1.1</u>
ROpz <sub>G</sub> -108	L'Utente deve poter visualizzare un messaggio di errore esplicativo quando il codice modificato per il nodo <sub>G</sub> è già associato a un altro nodo <sub>G</sub> del decision tree <sub>G</sub> .	<u>UC49.1.2 § 3.2.49.1.2</u>
ROpz <sub>G</sub> -109	L'Utente deve poter modificare la domanda associata a un nodo <sub>G</sub> di	<u>UC49.2 § 3.2.49.2</u>

Codice	Descrizione	Fonti
	decisione esistente nel decision tree <sub>G</sub> .	
ROpz <sub>G</sub> -110	L'Utente deve poter visualizzare un messaggio di errore esplicativo quando la domanda modificata per il nodo <sub>G</sub> è vuota.	<u>UC49.2.1 § 3.2.49.2.1</u>
ROpz <sub>G</sub> -111	L'Utente deve poter rimuovere un nodo <sub>G</sub> dal decision tree <sub>G</sub> durante una sessione di modifica del modello.	<u>UC50 § 3.2.50</u>
ROpz <sub>G</sub> -112	L'Utente deve poter visualizzare un messaggio di errore esplicativo quando tenta di eliminare il nodo <sub>G</sub> root del decision tree <sub>G</sub> .	<u>UC51 § 3.2.51</u>

Tabella 3: Tabella requisiti opzionali

## 4.2) Requisiti di vincolo obbligatori

Questa sezione definisce le restrizioni tecniche, normative e implementative che limitano le scelte progettuali nello sviluppo del sistema. Tali vincoli impongono condizioni obbligatorie, come l'uso di specifiche tecnologie e standard di compatibilità che il prodotto finale deve soddisfare.

Codice	Descrizione	Fonti
RV-001	<p>L'applicazione deve essere distribuita come web app locale, accessibile tramite browser web su indirizzo localhost. L'utente non deve installare software esterno oltre a un browser compatibile e Docker<sub>G</sub> (per containerizzazione).</p> <p><b>Browser supportati:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Google Chrome versione 90+</li> <li>• Mozilla Firefox versione 88+</li> <li>• Apple Safari versione 14+</li> <li>• Microsoft Edge versione 90+</li> </ul>	<p><a href="#">Capitolato d'appalto C1 - Automated EN18031 Compliance Verification</a></p>

Tabella 4: Tabella requisiti di vincolo obbligatori

### 4.3) Requisiti di vincolo opzionali

Questa sezione definisce le restrizioni tecniche, normative e implementative che vanno preferite nelle scelte progettuali che guidano lo sviluppo del sistema. Tali vincoli non impongono condizioni obbligatorie, ma suggeriscono l'uso di tecnologie indicate dall'azienda o ritenute potenzialmente utili durante le fasi di progettazione e sviluppo.

Codice	Descrizione	Fonti
RV-opz001	La logica del sistema dovrebbe essere scritta in Python 3.x, gestita con Python Packaging (es. file pyproject.toml).	<a href="#">Capitolato d'appalto C1 - Automated EN18031 Compliance Verification<sub>G</sub></a>
RV-opz002	L'applicazione deve supportare la containerizzazione tramite Docker <sub>G</sub> . Questo facilita la distribuzione, l'isolamento dell'ambiente e la compatibilità multiplatforma.	Interno
RV-opz003	Il sistema deve utilizzare un database di tipo relazionale o non relazionale, adatto a gestire le relazioni strutturate tra dispositivi, asset <sub>G</sub> , requisiti e nodi dei decision tree <sub>G</sub> .	<a href="#">Verbale esterno 2026-01-13 v1.0.0</a>

Tabella 5: Tabella requisiti di vincolo opzionali

### 4.4) Requisiti di qualità

Codice	Descrizione	Fonti
RQ-Obb001	Il sistema deve seguire le metriche di qualità indicate nel Piano di Qualificac <sub>G</sub> . Ogni requisito <sub>G</sub> obbligatorio deve essere coperto da almeno un test che ne verifichi il corretto funzionamento.	<a href="#">Capitolato d'appalto C1 - Automated EN18031 Compliance Verification<sub>G</sub> Piano di Qualificac<sub>G</sub> v1.0.0</a>
RQ-Obb002	Il sistema deve essere sviluppato rispettando le convenzioni e gli standard definiti nelle Norme di Progetto.	<a href="#">Norme di Progetto v1.0.0</a>

Codice	Descrizione	Fonti
RQ-Obb003	Deve essere allegato al sistema un manuale utente che descriva tutte le funzionalità dell'applicazione in modo comprensibile per un utente non tecnico.	<a href="#">Capitolato d'appalto C1 - Automated EN18031 Compliance Verification<sub>G</sub></a>
RQ-Obb004	Tutta la documentazione di progetto (requisiti, architettura, scelte tecnologiche, metodologia) deve essere versionata e disponibile tramite una repository GitHub.	<a href="#">Capitolato d'appalto C1 - Automated EN18031 Compliance Verification<sub>G</sub></a>
RQ-Obb005	Il codice sorgente del prodotto deve essere documentato, versionato e disponibile tramite una repository GitHub.	<a href="#">Capitolato d'appalto C1 - Automated EN18031 Compliance Verification<sub>G</sub></a>
RQ-Obb006	Il progetto deve adottare un approccio Agile per la gestione e l'organizzazione del lavoro, garantendo iterazioni regolari, feedback continuo del cliente, e adattabilità ai cambiamenti dei requisiti.	<a href="#">ISO/IEC/IEEE 24748-1:2023 - Processes and methodology</a>

Tabella 6: Tabella requisiti di qualità

#### 4.5) tracciamento casi d'uso

caso d'uso <sub>G</sub>	requisito <sub>G</sub>
<b><u>UC01 § 3.2.1</u></b>	<a href="#">RObb001</a>
<b><u>UC01.1 § 3.2.1.1</u></b>	<a href="#">RObb002</a>
<b><u>UC01.1.1 § 3.2.1.1.1</u></b>	<a href="#">RObb003</a>
<b><u>UC02 § 3.2.2</u></b>	<a href="#">RObb004</a>
<b><u>UC03 § 3.2.3</u></b>	<a href="#">RObb010</a>
<b><u>UC04 § 3.2.4</u></b>	<a href="#">RObb005</a>

caso d'uso <sub>G</sub>	requisito <sub>G</sub>
<u>UC04.1 § 3.2.4.1</u>	<a href="#">RObb006</a>
<u>UC04.1.1 § 3.2.4.1.1</u>	<a href="#">RObb007</a>
<u>UC04.2 § 3.2.4.2</u>	<a href="#">RObb008</a>
<u>UC04.3 § 3.2.4.3</u>	<a href="#">RObb009</a>
<u>UC05 § 3.2.5</u>	<a href="#">RObb011</a>
<u>UC05.1 § 3.2.5.1</u>	<a href="#">RObb012</a>
<u>UC05.1.1 § 3.2.5.1.1</u>	<a href="#">RObb013</a>
<u>UC05.1.2 § 3.2.5.1.2</u>	<a href="#">RObb014</a>
<u>UC05.1.3 § 3.2.5.1.3</u>	<a href="#">RObb015</a>
<u>UC06 § 3.2.6</u>	<a href="#">RObb016</a> <a href="#">RObb017</a> <a href="#">RObb018</a>
<u>UC07 § 3.2.7</u>	<a href="#">RObb019</a>
<u>UC07.1 § 3.2.7.1</u>	<a href="#">RObb020</a>
<u>UC07.2 § 3.2.7.2</u>	<a href="#">RObb021</a>
<u>UC07.3 § 3.2.7.3</u>	<a href="#">RObb022</a>
<u>UC07.4 § 3.2.7.4</u>	<a href="#">RObb023</a>
<u>UC07.4.1 § 3.2.7.4.1</u>	<a href="#">RObb024</a>
<u>UC07.4.2 § 3.2.7.4.2</u>	<a href="#">RObb025</a>
<u>UC08 § 3.2.8</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-001</a>
<u>UC08.1 § 3.2.8.1</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-002</a>
<u>UC08.1.1 § 3.2.8.1.1</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-003</a>
<u>UC08.2 § 3.2.8.2</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-004</a>
<u>UC08.3 § 3.2.8.3</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-005</a>
<u>UC09 § 3.2.9</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-006</a>
<u>UC10 § 3.2.10</u>	<a href="#">RObb026</a>
<u>UC10.1 § 3.2.10.1</u>	<a href="#">RObb027</a>
<u>UC10.2 § 3.2.10.2</u>	<a href="#">RDes001</a>

caso d'uso <sub>G</sub>	requisito <sub>G</sub>
<u>UC10.2.1 § 3.2.10.2.1</u>	<a href="#">RDes002</a>
<u>UC10.2.2 § 3.2.10.2.2</u>	<a href="#">RDes003</a>
<u>UC10.2.3 § 3.2.10.2.3</u>	<a href="#">RDes004</a>
<u>UC11 § 3.2.11</u>	<a href="#">RObb028</a>
<u>UC12 § 3.2.12</u>	<a href="#">RObb029</a>
<u>UC13 § 3.2.13</u>	<a href="#">RObb030</a>
<u>UC13.1 § 3.2.13.1</u>	<a href="#">RObb031</a>
<u>UC13.2 § 3.2.13.2</u>	<a href="#">RObb032</a>
<u>UC14 § 3.2.14</u>	<a href="#">RObb033</a>
<u>UC15 § 3.2.15</u>	<a href="#">RObb040</a>
<u>UC15.1 § 3.2.15.1</u>	<a href="#">RObb041</a>
<u>UC15.1.1 § 3.2.15.1.1</u>	<a href="#">RObb046</a>
<u>UC15.2 § 3.2.15.2</u>	<a href="#">RObb042</a>
<u>UC15.2.1 § 3.2.15.2.1</u>	<a href="#">RObb043</a>
<u>UC15.2.2 § 3.2.15.2.2</u>	<a href="#">RObb044</a>
<u>UC15.3 § 3.2.15.3</u>	<a href="#">RObb045</a>
<u>UC16 § 3.2.16</u>	<a href="#">RObb047</a>
<u>UC17 § 3.2.17</u>	<a href="#">RObb034</a>
<u>UC17.1 § 3.2.17.1</u>	<a href="#">RObb019</a>
<u>UC17.1.1 § 3.2.17.1.1</u>	<a href="#">RObb020</a>
<u>UC17.1.2 § 3.2.17.1.2</u>	<a href="#">RObb021</a>
<u>UC17.1.3 § 3.2.17.1.3</u>	<a href="#">RObb022</a>
<u>UC17.2 § 3.2.17.2</u>	<a href="#">RObb035</a>
<u>UC17.3 § 3.2.17.3</u>	<a href="#">RObb048</a>
<u>UC17.3.1 § 3.2.17.3.1</u>	<a href="#">RObb049</a>
<u>UC17.3.1.1 § 3.2.17.3.1.1</u>	<a href="#">RObb050</a>
<u>UC17.3.1.2 § 3.2.17.3.1.2</u>	<a href="#">RObb051</a>

caso d'uso <sub>G</sub>	requisito <sub>G</sub>
<u>UC17.3.1.3 § 3.2.17.3.1.3</u>	<a href="#">RObb052</a>
<u>UC18 § 3.2.18</u>	<a href="#">RObb053</a>
<u>UC18.1 § 3.2.18.1</u>	<a href="#">RObb050</a>
<u>UC18.2 § 3.2.18.2</u>	<a href="#">RObb051</a>
<u>UC18.3 § 3.2.18.3</u>	<a href="#">RObb052</a>
<u>UC18.4 § 3.2.18.4</u>	<a href="#">RObb055</a>
<u>UC18.5 § 3.2.18.5</u>	<a href="#">RObb057</a>
<u>UC18.5.1 § 3.2.18.5.1</u>	<a href="#">RObb058</a>
<u>UC18.5.1.1 § 3.2.18.5.1.1</u>	<a href="#">RObb059</a>
<u>UC18.5.1.2 § 3.2.18.5.1.2</u>	<a href="#">RObb060</a>
<u>UC19 § 3.2.19</u>	<a href="#">RObb056</a>
<u>UC20 § 3.2.20</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-007</a>
<u>UC20.1 § 3.2.20.1</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-008</a>
<u>UC20.1.1 § 3.2.20.1.1</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-009</a>
<u>UC20.2 § 3.2.20.2</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-010</a>
<u>UC20.2.1 § 3.2.20.2.1</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-011</a>
<u>UC20.2.2 § 3.2.20.2.2</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-012</a>
<u>UC20.3 § 3.2.20.3</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-013</a>
<u>UC21 § 3.2.21</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-014</a>
<u>UC22 § 3.2.22</u>	<a href="#">RObb036</a>
<u>UC22.1 § 3.2.22.1</u>	<a href="#">RObb038</a>
<u>UC22.2 § 3.2.22.2</u>	<a href="#">RObb037</a>
<u>UC22.3 § 3.2.22.3</u>	<a href="#">RObb039</a>
<u>UC23 § 3.2.23</u>	<a href="#">RObb054</a>
<u>UC24 § 3.2.24</u>	<a href="#">RObb061</a>
<u>UC24.1 § 3.2.24.1</u>	<a href="#">RObb059</a>
<u>UC24.2 § 3.2.24.2</u>	<a href="#">RObb062</a>

caso d'uso <sub>G</sub>	requisito <sub>G</sub>
<u>UC24.3 § 3.2.24.3</u>	<a href="#">RObb063</a>
<u>UC24.4 § 3.2.24.4</u>	<a href="#">RObb060</a>
<u>UC24.4.1 § 3.2.24.4.1</u>	<a href="#">RObb064</a>
<u>UC24.4.2 § 3.2.24.4.2</u>	<a href="#">RObb065</a>
<u>UC24.4.3 § 3.2.24.4.3</u>	<a href="#">RObb066</a>
<u>UC24.4.4 § 3.2.24.4.4</u>	<a href="#">RObb067</a>
<u>UC24.4.5 § 3.2.24.4.5</u>	<a href="#">RObb068</a>
<u>UC24.5 § 3.2.24.5</u>	<a href="#">RObb069</a>
<u>UC24.5.1 § 3.2.24.5.1</u>	<a href="#">RObb070</a>
<u>UC24.5.1.1 § 3.2.24.5.1.1</u>	<a href="#">RObb071</a>
<u>UC24.5.1.2 § 3.2.24.5.1.2</u>	<a href="#">RObb072</a>
<u>UC24.6 § 3.2.24.6</u>	<a href="#">RObb073</a>
<u>UC24.6.1 § 3.2.24.6.1</u>	<a href="#">RObb074</a>
<u>UC24.6.1.1 § 3.2.24.6.1.1</u>	<a href="#">RObb075</a>
<u>UC24.6.2 § 3.2.24.6.2</u>	<a href="#">RObb076</a>
<u>UC24.6.2.1 § 3.2.24.6.2.1</u>	<a href="#">RObb077</a>
<u>UC24.6.2.2 § 3.2.24.6.2.2</u>	<a href="#">RObb078</a>
<u>UC24.6.2.3 § 3.2.24.6.2.3</u>	<a href="#">RObb079</a>
<u>UC24.6.2.4 § 3.2.24.6.2.4</u>	<a href="#">RObb080</a>
<u>UC24.6.2.4.1 § 3.2.24.6.2.4.1</u>	<a href="#">RObb081</a>
<u>UC24.6.3 § 3.2.24.6.3</u>	<a href="#">RObb082</a>
<u>UC24.6.3.1 § 3.2.24.6.3.1</u>	<a href="#">RObb083</a>
<u>UC24.7 § 3.2.24.7</u>	<a href="#">RObb084</a>
<u>UC25 § 3.2.25</u>	<a href="#">RObb085</a>
<u>UC25.1 § 3.2.25.1</u>	<a href="#">RObb086</a>
<u>UC25.2 § 3.2.25.2</u>	<a href="#">RObb087</a>
<u>UC25.3 § 3.2.25.3</u>	<a href="#">RObb088</a>

caso d'uso <sub>G</sub>	requisito <sub>G</sub>
<u>UC25.4 § 3.2.25.4</u>	<a href="#">RObb089</a>
<u>UC25.4.1 § 3.2.25.4.1</u>	<a href="#">RObb090</a>
<u>UC26 § 3.2.26</u>	<a href="#">RObb091</a>
<u>UC26.1 § 3.2.26.1</u>	<a href="#">RObb092</a>
<u>UC26.1.1 § 3.2.26.1.1</u>	<a href="#">RObb093</a>
<u>UC26.1.2 § 3.2.26.1.2</u>	<a href="#">RObb094</a>
<u>UC27 § 3.2.27</u>	<a href="#">RObb095</a>
<u>UC27.1 § 3.2.27.1</u>	<a href="#">RObb096</a>
<u>UC27.2 § 3.2.27.2</u>	<a href="#">RObb097</a>
<u>UC28 § 3.2.28</u>	<a href="#">RObb098</a>
<u>UC28.1 § 3.2.28.1</u>	<a href="#">RObb099</a>
<u>UC29 § 3.2.29</u>	<a href="#">RObb100</a>
<u>UC30 § 3.2.30</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-015</a>
<u>UC30.1 § 3.2.30.1</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-016</a>
<u>UC31 § 3.2.31</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-017</a>
<u>UC31.1 § 3.2.31.1</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-018</a>
<u>UC31.1.1 § 3.2.31.1.1</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-019</a>
<u>UC31.1.2 § 3.2.31.1.2</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-020</a>
<u>UC32 § 3.2.32</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-021</a>
<u>UC32.1 § 3.2.32.1</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-022</a>
<u>UC32.2 § 3.2.32.2</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-023</a>
<u>UC32.3 § 3.2.32.3</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-024</a>
<u>UC32.4 § 3.2.32.4</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-025</a>
<u>UC32.4.1 § 3.2.32.4.1</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-026</a>
<u>UC32.4.1.1 § 3.2.32.4.1.1</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-027</a>
<u>UC32.4.1.2 § 3.2.32.4.1.2</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-028</a>
<u>UC33 § 3.2.33</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-029</a>

caso d'uso <sub>G</sub>	requisito <sub>G</sub>
<u>UC33.1 § 3.2.33.1</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-030</a>
<u>UC33.1.1 § 3.2.33.1.1</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-031</a>
<u>UC33.1.1.1 § 3.2.33.1.1.1</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-032</a>
<u>UC33.2 § 3.2.33.2</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-033</a>
<u>UC33.2.1 § 3.2.33.2.1</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-036</a>
<u>UC33.3 § 3.2.33.3</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-035</a>
<u>UC33.4 § 3.2.33.4</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-034</a>
<u>UC34 § 3.2.34</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-037</a>
<u>UC35 § 3.2.35</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-038</a>
<u>UC35.1 § 3.2.35.1</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-039</a>
<u>UC35.1.1 § 3.2.35.1.1</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-040</a>
<u>UC36 § 3.2.36</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-041</a>
<u>UC37 § 3.2.37</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-042</a>
<u>UC37.1 § 3.2.37.1</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-043</a>
<u>UC37.2 § 3.2.37.2</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-044</a>
<u>UC37.3 § 3.2.37.3</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-045</a>
<u>UC38 § 3.2.38</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-046</a>
<u>UC39 § 3.2.39</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-047</a>
<u>UC40 § 3.2.40</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-051</a>
<u>UC40.1 § 3.2.40.1</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-052</a>
<u>UC40.1.1 § 3.2.40.1.1</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-053</a>
<u>UC40.1.2 § 3.2.40.1.2</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-054</a>
<u>UC40.1.3 § 3.2.40.1.3</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-055</a>
<u>UC40.2 § 3.2.40.2</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-056</a>
<u>UC40.2.1 § 3.2.40.2.1</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-057</a>
<u>UC40.3 § 3.2.40.3</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-058</a>
<u>UC40.3.1 § 3.2.40.3.1</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-059</a>

caso d'uso <sub>G</sub>	requisito <sub>G</sub>
<u>UC40.4 § 3.2.40.4</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-060</a>
<u>UC40.4.1 § 3.2.40.4.1</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-061</a>
<u>UC40.4.1.1 § 3.2.40.4.1.1</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-062</a>
<u>UC40.4.1.1.1 § 3.2.40.4.1.1.1</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-063</a>
<u>UC40.4.1.1.2 § 3.2.40.4.1.1.2</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-064</a>
<u>UC40.4.1.1.3 § 3.2.40.4.1.1.3</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-065</a>
<u>UC40.4.1.2 § 3.2.40.4.1.2</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-066</a>
<u>UC41 § 3.2.41</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-067</a>
<u>UC41.1 § 3.2.41.1</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-068</a>
<u>UC41.1.1 § 3.2.41.1.1</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-069</a>
<u>UC41.1.2 § 3.2.41.1.2</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-070</a>
<u>UC41.1.3 § 3.2.41.1.3</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-071</a>
<u>UC41.2 § 3.2.41.2</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-072</a>
<u>UC42 § 3.2.42</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-073</a>
<u>UC42.1 § 3.2.42.1</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-076</a>
<u>UC42.1.1 § 3.2.42.1.1</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-077</a>
<u>UC42.1.2 § 3.2.42.1.2</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-078</a>
<u>UC42.2 § 3.2.42.2</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-079</a>
<u>UC42.2.1 § 3.2.42.2.1</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-080</a>
<u>UC42.3 § 3.2.42.3</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-081</a>
<u>UC43 § 3.2.43</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-074</a>
<u>UC44 § 3.2.44</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-075</a>
<u>UC44.1 § 3.2.44.1</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-082</a>
<u>UC44.1.1 § 3.2.44.1.1</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-083</a>
<u>UC44.1.2 § 3.2.44.1.2</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-084</a>
<u>UC44.2 § 3.2.44.2</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-085</a>
<u>UC44.2.1 § 3.2.44.2.1</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-086</a>

caso d'uso <sub>G</sub>	requisito <sub>G</sub>
<u>UC44.3 § 3.2.44.3</u>	<a href="#">ROpzG-087</a>
<u>UC45 § 3.2.45</u>	<a href="#">ROpzG-088</a>
<u>UC45.1 § 3.2.45.1</u>	<a href="#">ROpzG-089</a>
<u>UC46 § 3.2.46</u>	<a href="#">ROpzG-090</a>
<u>UC47 § 3.2.47</u>	<a href="#">ROpzG-091</a>
<u>UC47.1 § 3.2.47.1</u>	<a href="#">ROpzG-092</a>
<u>UC47.2 § 3.2.47.2</u>	<a href="#">ROpzG-093</a>
<u>UC48 § 3.2.48</u>	<a href="#">ROpzG-094</a>
<u>UC48.1 § 3.2.48.1</u>	<a href="#">ROpzG-095</a>
<u>UC48.1.1 § 3.2.48.1.1</u>	<a href="#">ROpzG-096</a>
<u>UC48.1.2 § 3.2.48.1.2</u>	<a href="#">ROpzG-097</a>
<u>UC48.1.3 § 3.2.48.1.3</u>	<a href="#">ROpzG-098</a>
<u>UC48.2 § 3.2.48.2</u>	<a href="#">ROpzG-099</a>
<u>UC48.2.1 § 3.2.48.2.1</u>	<a href="#">ROpzG-100</a>
<u>UC48.2.1.1 § 3.2.48.2.1.1</u>	<a href="#">ROpzG-101</a>
<u>UC48.2.1.2 § 3.2.48.2.1.2</u>	<a href="#">ROpzG-102</a>
<u>UC48.2.2 § 3.2.48.2.2</u>	<a href="#">ROpzG-103</a>
<u>UC48.2.2.1 § 3.2.48.2.2.1</u>	<a href="#">ROpzG-104</a>
<u>UC49 § 3.2.49</u>	<a href="#">ROpzG-105</a>
<u>UC49.1 § 3.2.49.1</u>	<a href="#">ROpzG-106</a>
<u>UC49.1.1 § 3.2.49.1.1</u>	<a href="#">ROpzG-107</a>
<u>UC49.1.2 § 3.2.49.1.2</u>	<a href="#">ROpzG-108</a>
<u>UC49.2 § 3.2.49.2</u>	<a href="#">ROpzG-109</a>
<u>UC49.2.1 § 3.2.49.2.1</u>	<a href="#">ROpzG-110</a>
<u>UC50 § 3.2.50</u>	<a href="#">ROpzG-111</a>
<u>UC51 § 3.2.51</u>	<a href="#">ROpzG-112</a>
<u>UC52 § 3.2.52</u>	<a href="#">ROpzG-048</a>

caso d'uso <sub>G</sub>	requisito <sub>G</sub>
<u>UC52.1 § 3.2.52.1</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-050</a>
<u>UC52.2 § 3.2.52.2</u>	<a href="#">ROpz<sub>G</sub>-049</a>

Tabella 7: Tabella di tracciamento dei casi d'uso

Tipologia	Obbligatorie	Desiderabili	Opzionali
Funzionali	100	4	112
Qualità	6	0	0
Vincolo	1	0	4

Tabella 8: Riepilogo dei requisiti